

2. 세종캠퍼스 교양과정

- 세종캠퍼스 교양교육과정의 영역별 이수학점 체계는 <표 1>과 같다.
- 학과(부) 및 전공에 따라 별도의 지정된 교양과정 체계를 참고하여 이수한다.

<표 1> 세종캠퍼스 교양교육과정 체계

영역	세부영역	취득학점	비 고
공통교양 (필수)	글쓰기	4	· 2학점(3시간) · 글쓰기 I 은 1학기 개설 글쓰기 II는 2학기 개설
	Global English	4	· 4학점(8시간) · Global English I, II / 1학년 이수 권장 / 2023학년부터 이수 · Global English III, IV / 2학년 이수 권장 / 2023학년부터 이수
	1학년 세미나	2	· 1학년세미나 / 1학점(1시간) / 1학기 개설 / 2013학년부터 이수 · 창업과진로 / 1학점 (1시간) / 2학기 개설 / 2020학년부터 이수
	DS/AI	3	· 3학점(3시간) · 디지털리터러시입문 / 2023학년부터 이수 · 응용수리과학부, 인공지능사이버보안학과, 컴퓨터융합소프트웨어학과, 전지맞정보공학과, 전자기계융합공학과, 환경시스템공학과, 미래모빌리티학과, 지능형반도체공학과, 디지털헬스케어공학과, 스마트도시학부, 융합경영학부 디지털경영전공, 빅데이터사이언스학부는 디지털리터러시입문이 아닌 학과 자체 개설 또는 타 학과 개설 지정 교과목을 수강함
	소 계	13	
핵심교양 (필수)	세계의 문화	3	· 이수 교과목은 학과(부) 및 전공별 교육과정 참조
	역사의 탐구	3	
	문학과 예술	3	
	윤리와 사상	3	
	사회의 이해	3	
	과학과 기술	3	
	정량적 사고	3	
소 계	9-12		
선택교양			· 학과(부) 및 전공별 교육과정 참조
총 취득학점			· 학과(부) 및 전공별 교육과정 참조

※ 외국인 특별전형 입학생은 세종캠퍼스 외국인 교육과정표를 준수한다.

【세종캠퍼스 외국인 교육과정표】

구분	내용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1학년		2학년		3학년		4학년																																			
					I	II	I	II	I	II	I	II																																		
외국인 영어	글쓰기	CETE005	글쓰기 I	2(3)	•																																									
		CETE006	글쓰기 II	2(3)		•																																								
	Global English	SLSC023	Global English I	1(2)	•																																									
		SLSC024	Global English II	1(2)		•																																								
		SLSC025	Global English III	1(2)			•																																							
		SLSC026	Global English IV	1(2)				•																																						
	1학년 세미나	CSKS001	1학년세미나	1(1)	•																																									
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•																																								
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)	•																																									
	계			16																																										
핵심 교양	세계의문화	CSFC																																												
	역사의탐구	CSHI																																												
	문학과예술	CSLA																																												
	윤리와사상	CSCE																																												
	사회이해	CSSO																																												
	과학과기술	CSST																																												
	정량적사고	CSQR																																												
	계			9-12																																										
선택 교양	※ 학과(부) 및 전공별 교육과정표 참고																																													
졸업요구 총이수학점	※ 학과(부) 및 전공별 교육과정표 참고																																													
비 고	<p>1. 외국인학생은 '글쓰기 I, II'과 'Global English I, II'를 외국인유학생 분반으로 수강하는 것을 원칙으로 함</p> <p>2. 외국인학생 중 응용수리과학부, 인공지능사이버보안학과, 컴퓨터융합소프트웨어학과, 전자및정보공학 학과, 전자기계융합공학과, 환경시스템공학과, 미래모빌리티학과, 지능형반도체공학과, 디지털헬스케어공학과, 스마트도시학부, 융합경영학부 디지털경영전공, 빅데이터사이언스학부 소속 학생은 디지털리터러시 입문이 아닌 학과 자체 개설 또는 타 학과 개설 지정 교과목을 수강함</p> <p>3. 입학 시 한국어능력이 TOPIK 3급 미만인 외국인학생은 다음학기 개강 전까지 TOPIK 3급 이상의 성적을 제출하여야 전공과목을 수강할 수 있으며, TOPIK 3급 성적 제출 전까지 아래의 한국어 과목을 이수하여야 함</p> <p>▶ 입학 당시 TOPIK 1급 학생 [첫 번째 학기]</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>이수시기</th> <th>학수번호</th> <th>교과목명</th> <th>이수구분</th> <th>학점(시간)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1차년도 1학기</td> <td>SLSC263</td> <td>한국어말하기 I</td> <td>교양</td> <td>2(3)</td> </tr> <tr> <td>1차년도 1학기</td> <td>SLSC265</td> <td>한국어읽기 I</td> <td>교양</td> <td>2(3)</td> </tr> <tr> <td>1차년도 1학기</td> <td>SLSC267</td> <td>한국어쓰기 I</td> <td>교양</td> <td>2(3)</td> </tr> <tr> <td>1차년도 1학기</td> <td>SLSC281</td> <td>실전한국어듣기 I</td> <td>교양</td> <td>2(3)</td> </tr> <tr> <td>1차년도 1학기</td> <td>SLSC282</td> <td>실전한국어읽기 I</td> <td>교양</td> <td>2(3)</td> </tr> <tr> <td>1차년도 1학기</td> <td>SLSC283</td> <td>실전한국어쓰기 I</td> <td>교양</td> <td>2(3)</td> </tr> </tbody> </table>											이수시기	학수번호	교과목명	이수구분	학점(시간)	1차년도 1학기	SLSC263	한국어말하기 I	교양	2(3)	1차년도 1학기	SLSC265	한국어읽기 I	교양	2(3)	1차년도 1학기	SLSC267	한국어쓰기 I	교양	2(3)	1차년도 1학기	SLSC281	실전한국어듣기 I	교양	2(3)	1차년도 1학기	SLSC282	실전한국어읽기 I	교양	2(3)	1차년도 1학기	SLSC283	실전한국어쓰기 I	교양	2(3)
이수시기	학수번호	교과목명	이수구분	학점(시간)																																										
1차년도 1학기	SLSC263	한국어말하기 I	교양	2(3)																																										
1차년도 1학기	SLSC265	한국어읽기 I	교양	2(3)																																										
1차년도 1학기	SLSC267	한국어쓰기 I	교양	2(3)																																										
1차년도 1학기	SLSC281	실전한국어듣기 I	교양	2(3)																																										
1차년도 1학기	SLSC282	실전한국어읽기 I	교양	2(3)																																										
1차년도 1학기	SLSC283	실전한국어쓰기 I	교양	2(3)																																										

[두 번째 학기]

이수시기	학수번호	교과목명	이수구분	학점(시간)
1차년도 2학기	SLSC264	한국어말하기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC266	한국어읽기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC268	한국어쓰기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC284	실전한국어듣기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC285	실전한국어읽기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC286	실전한국어쓰기Ⅱ	교양	2(3)

[세 번째 학기]

이수시기	학수번호	교과목명	이수구분	학점(시간)
2차년도 1학기	SLSC264	한국어말하기Ⅱ	교양	2(3)
2차년도 1학기	SLSC266	한국어읽기Ⅱ	교양	2(3)
2차년도 1학기	SLSC268	한국어쓰기Ⅱ	교양	2(3)
2차년도 1학기	SLSC287	실전한국어듣기Ⅲ	교양	2(3)
2차년도 1학기	SLSC288	실전한국어읽기Ⅲ	교양	2(3)
2차년도 1학기	SLSC289	실전한국어쓰기Ⅲ	교양	2(3)

▶ 입학 당시 TOPIK 2급 학생

[첫 번째 학기]

이수시기	학수번호	교과목명	이수구분	학점(시간)
1차년도 1학기	SLSC264	한국어말하기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 1학기	SLSC266	한국어읽기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 1학기	SLSC268	한국어쓰기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 1학기	SLSC284	실전한국어듣기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 1학기	SLSC285	실전한국어읽기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 1학기	SLSC286	실전한국어쓰기Ⅱ	교양	2(3)

[두 번째 학기]

이수시기	학수번호	교과목명	이수구분	학점(시간)
1차년도 2학기	SLSC264	한국어말하기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC266	한국어읽기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC268	한국어쓰기Ⅱ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC287	실전한국어듣기Ⅲ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC288	실전한국어읽기Ⅲ	교양	2(3)
1차년도 2학기	SLSC289	실전한국어쓰기Ⅲ	교양	2(3)

4. 2024년 9월 이후 외국인 입학자는 졸업요건으로 공인한국어 인증 요건을 충족(한국어능력시험 4급 이상을 취득하거나 국제교류교육원 한국어과정 4급 이상을 수료)하여야 한다.

과 학 기 술 대 학

1. 교육과정표

【융용수리과학부 데이터계산과학전공】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도			
					I	II	I	II	I	II	I	II		
공통 교양	글쓰기	CSTE005/006	글쓰기 I-II	2(3)-2(3)	•	•								
	Global English	SLSC023/024	Global English I-II	1(2)-1(2)	•	•								
		SLSC025/026	Global English III-IV	1(2)-1(2)			•	•						
	1학년세미나	CSKS001	1학년 세미나	1(1)	•									
		CSKS006	창업과진로	1(1)		•								
	DS/AI		* 비교란 참고						•					
소 계				10										
핵심 교양	세계의문화		택 3 (3개 영역에서 1과목씩)	3(3)-3(3)			•	•						
	역사의탐구													
	문학과예술													
	윤리와사상													
	사회의이해						3(3)				•			
	과학과기술													
	정량적사고													
	소 계						9							
선택 교양	선택교양	DCSC161	미적분학및연습 I	3(4)	•									
		DCSC162	미적분학및연습 II	3(4)		•								
		SPHY161	일반물리학및연습 I	3(4)	•									
		SPHY163	일반물리학실험 I	1(2)	•									
		SPHY162	일반물리학및연습 II	3(4)		•								
		SPHY164	일반물리학실험 II	1(2)		•								
		NMCH175	교양화학	3(3)	•									
		NMCH176	교양화학실험	1(2)	•									
		DCSC105	전산프로그래밍언어및실습	3(4)		•								
	소 계			21										
교양 총 계			40											
학문의기초	DCSC165	전산수학	3(3)	•										
	DCSC166	융용수리과학의이해	3(3)		•									
	DCSC321	데이터과학	3(3)					•						
기본 전공	필 수			9										
	선 택			27										
	소 계			36										
심화 전공	필 수													
	선 택			18										
	소 계			18										
졸업요구 총 이수학점				130										
비 고		* 공통교양 DS/AI영역 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 학문의기초 DCSC321 데이터과학 (3학점, 3시간) 교과목을 필수이수해야 함. * 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함												

【인공지능사이버보안학과】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	•			•				
	Global English	SLSC023.024	Global English III	1(2)·1(2)	•	•						
		SLSC025.026	Global English III·IV	1(2)·1(2)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		CSKS006	창업과진로	1(1)		•						
DS/AI		*비고란 참조										
	소 계			10								
핵심 교양	세계의문화	}	학 2 (2개 영역에서 12학점)	3(3)								
	역사의탐구			3(3)								
	문학과예술			3(3)								
	윤리와사상			3(3)			•	•				
	사회의이해			3(3)								
	과학과기술			3(3)								
	정량적사고			3(3)								
	소 계					6						
선택 교양	선택 교양	AICS104	파이썬프로그래밍	3(3)	•							
		BDSC152	통계학입문	3(3)		•						
		DCSC163	기초미적분학및연습	3(4)	•							
		DCSC164	일반미적분학및연습	3(3)		•						
		DCCS101	컴퓨터언어 I	3(4)	•							
		DCCS102	컴퓨터언어 II	3(4)		•						
		DCCS103	컴퓨터언어실습 I	1(2)	•							
		DCCS104	컴퓨터언어실습 II	1(2)		•						
	소 계			20								
교양 총 계				36								
학문의기초	AICS101	암호수학	3(3)	•								
	AICS102	정보보호개론	3(3)		•							
	AICS103	리눅스활용및실습	3(4)		•							
	소 계			9								
기본 전공	필 수			12								
	선 택			30								
	소 계			42								
심화 전공	필 수											
	선 택			36								
	소 계			36								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고		* 공통교양 DS/AI영역 2025학년도 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 선택교양 AICS104 파이썬프로그래밍 (3학점,3시간) 교과목을 필수 이수해야 함. * 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함.										

2025 고려대학교 교육과정편람

【반도체물리학부】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I-II	2(3)2(3)	•	•						
	Global English	SLSCO23.024	Global English I-II	1(2)1(2)	•	•						
		SLSCO25.026	Global English III-IV	1(2)1(2)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)	•							
소 계				13								
핵심 교양	세계의문화	}	택 3 (3개 영역에서 1과목씩)		3(3)							
	역사의탐구				3(3)							
	문학과예술				3(3)							
	윤리와사상				3(3)							
	사회의이해				3(3)							
	과학과기술				3(3)							
	정량적사고				3(3)							
소 계				9								
선택 교양	선택 교양	DCSC161	미적분학및연습 I	3(4)	•							
		DCSC162	미적분학및연습 II	3(4)		•						
		SPHY161.162	일반물리학및연습 I-II	3(4)3(4)	•	•						
		SPHY163.164	일반물리학실험 I-II	1(2)1(2)	•	•						
		NVCH171.172	일반화학 I-II	3(3)3(3)	•	•						
		NVCH173.174	일반화학실험 I-II	1(2)1(2)	•	•						
	SPHY170	수리과학입문	2(3)		•							
소 계				24								
교양 총 계				46								
기본 전공	필 수			22								
	선 택			14								
	소 계			36								
심화 전공	필 수											
	선 택			36								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고		* 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함										

【신소재화학과】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I-II	2(3)-2(3)	•	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I-II	1(2)-1(2)	•	•							
		SLSC025.026	Global English III-IV	1(2)-1(2)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		GSKS006	창업과 진로	1(1)		•							
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)		•							
	소 계												
				13									
핵심 교양	세계의문화	}	택3 (3개 영역에서 1과목씩)	3(3)-3(3)			•	•					
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상												
	사회의이해									•			
	과학과기술												
	정량적사고												
	소 계							9					
선택 교양	선택 교양	DCSC161	미적분학및연습 I	3(4)	•								
		DCSC162	미적분학및연습 II	3(4)		•							
		NVCH171.172	일반화학 I-II	3(3)-3(3)	•	•							
		NVCH173.174	일반화학실험 I-II	1(2)-1(2)	•	•							
		SPHY161.162	일반물리학및연습 I-II	3(4)-3(4)	•	•							
		SPHY163.164	일반물리학실험 I-II	1(2)-1(2)	•	•							
	소 계				22								
교양 총 계				44									
기본 전공	필 수			18									
	선 택			24									
	소 계			42									
심화 전공	필 수												
	선 택			30									
졸업요구 총 이수학점				130									
비 고	* 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함												

【컴퓨터융합소프트웨어학과】

구분	내용	학수번호	교과목명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도			
					I	II	I	II	I	II	I	II		
공통 교양	글쓰기	CSTE005006	글쓰기 I-II	2(3)-2(3)	•	•								
	Global English	SLSCO23.024	Global English I-II	1(2)-1(2)	•	•								
		SLSCO25.026	Global English III-IV	1(2)-1(2)			•	•						
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•									
		GSKS006	창업과 진로	1(1)		•								
	DS/AI		* 비교란 참고											
소 계				10										
핵심 교양	세계의문화	}	택 3 (3개 영역에서 1과목씩)	3(3)-3(3)			•	•						
	역사의탐구													
	문학과예술													
	윤리와사상										•	•		
	사회이해											•		
	과학과기술													
	정량적사고													
	소 계				9									
선택 교양	선택교양 (지정과목)	DCSC163	기초미적분학및연습	3(4)	•									
		DCSC164	일반미적분학및연습	3(4)		•								
		DCCS101.102	컴퓨터언어 I-II	3(4)-3(4)	•	•								
		DCCS103.104	컴퓨터언어실습 I-II	1(2)-1(2)	•	•								
	선택교양 (과목 택)*	SPH-M61.162	일반물리학및연습 I-II	3(4)-3(4)										
		SPH-M63.164	일반물리학실험 I-II	1(2)-1(2)	•	•						* 1,2학기 동일과목으로 연습,실험 포함 (물리 화학 중 택) 예) 동일과목 연습1,2 및 실험1,2 이수		
		MGH-F71.172	일반화학 I-II	3(3)-3(3)	•	•								
		MGH-F73.174	일반화학실험 I-II	1(2)-1(2)										
소 계			22											
교양 총 계				41										
학문의기초	DCCS165	파이썬	3(3)	•										
기본 전공	필수			23										
	선택			13										
	소 계			36										
심화 전공	필수													
	선택			36										
	소 계			36										
졸업요구 총 이수점				130										
비고														

* 공통교양 DS/AI영역
 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 학문의기초 DCCS165 파이썬 (3학점,3시간) 교과목을 필수 이수해야 함
 * 선택교양 영역
 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함

【전자및정보공학과】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	•	•						
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)·1(2)	•	•						
		SLSC025.026	Global English III·IV	1(2)·1(2)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	DS/AI		* 비교란 참고									
소 계				10								
핵심 교양	윤리와사상		윤리와사상 영역 중 택	3(3)			•					
	과학과기술		과학과기술 영역 중 택	3(3)			•					
	정량적사고		정량적사고 영역 중 택	3(3)				•				
	소 계			9								
선택 교양	선택교양 (필수)	DCSC161	미적분학및연습 I	3(4)	•							
		DCSC162	미적분학및연습 II	3(4)		•						
		SPHY161.162	일반물리학및연습 I·II	3(4)·3(4)	•	•						
		SPHY163.164	일반물리학실험 I·II	1(2)·1(2)	•	•						
		NVCH175	교양화학	3(3)	•							
		NVCH176	교양화학실험	1(2)	•							
	소 계			18								
학문의기초	EIEN171	프로그래밍언어의기초	3(3)		•							
계				40								
기본 전공	필 수			25								
	선 택			13								
	소 계			38								
심화 전공	필 수											
	선 택			36								
	소 계			36								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고	<ul style="list-style-type: none"> * 공통교양 DS/AI영역 2025학년도 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 학문의기초 EIEN171 프로그래밍언어의기초 (3학점,3시간) 교과목을 필수 이수해야 함. * 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함 											

【생명정보공학과】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I-II	2(3)-2(3)	•	•						
	Global English	SLSC023.024	Global English I-II	1(2)-1(2)	•	•						
		SLSC025.026	Global English III-IV	1(2)-1(2)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	DS/AI	DSA1001	디지털리터러시입문	3(3)		•						
	소 계											
				13								
핵심 교양	윤리와사상			3(3)			•					
	과학과기술			3(3)			•					
	정량적사고			3(3)				•				
	소 계			9								
선택 교양	선택 교양	DCSC163	기초미적분학및연습	3(4)	•							
		DCSC164	일반미적분학및연습	3(4)		•						
		NVCH171.172	일반화학 I·II	3(3)-3(3)	•	•						
		NVCH173.174	일반화학실험 I·II	1(2)-1(2)	•	•						
		BTECI61.162	일반생물학 I·II	3(3)-3(3)	•	•						
		BTECI63.164	일반생물학실험 I·II	1(2)-1(2)	•	•						
	소 계			22								
교양 총 계				44								
기본 전공	필 수			6								
	선 택			30								
	소 계			36								
심화 전공	필 수											
	선 택			32								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고		* 교양물리학및연습(실험포함) 이수를 권장함. * 선택교양 영역 선택교양중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함										

【식품생명공학과】

구분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I-II	2(3)-2(3)	•	•						
	Global English	SL.SCO23.024	Global English I-II	1(2)-1(2)	•	•						
		SL.SCO25.026	Global English III-IV	1(2)-1(2)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)		•						
소 계				13								
핵심 교양	윤리와사상			3(3)			•					
	과학과기술			3(3)			•					
	정량적사고			3(3)				•				
	소 계			9								
선택 교양	선택교양	DCSC163	기초미적분학및연습	3(4)	•							
		DCSC164	일반미적분학및연습	3(4)		•						
		NMCHI71.172	일반화학 I·II	3(3)·3(3)	•	•						
		NMCHI73.174	일반화학실험 I·II	1(2)·1(2)	•	•						
		BTECI61.162	일반생물학 I·II	3(3)·3(3)	•	•						
		BTECI63.164	일반생물학실험 I·II	1(2)·1(2)	•	•						
교양 총 계				22								
기본 전공	필 수			12								
	선 택			24								
	소 계			36								
심화 전공	필 수											
	선 택			27								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고					* 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정안 교과목은 필수적으로 이수해야 함							

【전자기계융합공학과】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도					
					I	II	I	II	I	II	I	II				
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	•	•										
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)·1(2)	•	•										
		SLSC025.026	Global English III·IV	1(2)·1(2)			•	•								
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•											
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•										
	DS/AI	* 비교란 참조														
소 계				10												
핵심 교양	세계의문화			3(3)	7개 영역 중 3개 영역에서 3과목 이수 (영역이 겹치면 안됨)											
	역사의탐구			3(3)												
	문학과예술			3(3)												
	윤리와사상			3(3)												
	사회이해			3(3)												
	과학과기술			3(3)												
	정량적사고			3(3)												
	소 계				9											
선택 교양 (지정과목)	선택 교양 (지정과목)	DCSC161	미적분학및연습 I	3(4)	•											
		DCSC162	미적분학및연습 II	3(4)		•										
		SPHY161,162	일반물리학및연습 I·II	3(4)·3(4)	•	•										
		SPHY163,164	일반물리학실험 I·II	1(2)·1(2)	•	•										
		NMCH175	교양화학	3(3)	•											
		NMCH176	교양화학실험	1(2)	•											
		DCCS105	전산프로그래밍언어및실습	3(4)		•										
		선택교양			2											
	소 계				23											
교양 총계				48												
학 문 의 기 초	EMSE161	기초공업수학		3(3)	•											
	EMSE162	기초역학		3(3)		•										
	EMSE163	컴퓨터언어및실습		3(4)			•									
	소 계				9											
기본 전공	필 수			23												
	선 택			14												
	소 계				37											
심화 전공	필 수			0												
	선 택			36												
졸업요구 총 이수학점				130												
비 고		<p>* 공통교양 DS/AI영역 2025학년도 신입생들은 공통교양 DS/AI영역을 대체하는 선택교양(지정과목) DCCS105 전산프로그래밍언어및실습 (3학점4시간) 교과목을 필수 이수해야 함.</p> <p>* 선택교양 영역 선택교양중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함</p>														

【환경시스템공학과】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	•	•						
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)·1(2)	•	•						
		SLSC025.026	Global English III·IV	1(2)·1(2)			•	•				
	1학년세미나	CSK5001	1학년 세미나	1(1)	•							
		CSK5006	창업과 진로	1(1)		•						
	DS/AI		* 비교란 참고			•						
소 계				10								
핵심 교양	윤리와사상			3(3)			•					
	과학과기술			3(3)			•					
	정량적사고			3(3)				•				
	소 계			9								
선택 교양 (기초 과학)	DCSC163	기초마적분학및연습		3(4)	•							
	DCSC164	일반마적분학및연습		3(4)		•						
	NVCH171,172	일반화학 I·II		3(3)·3(3)	•	•						
	NVCH173,174	일반화학실험 I·II		1(2)·1(2)	•	•						
	SPHY165	교양물리학및연습		3(4)	•							
	SPHY167	교양물리학실험		1(2)	•							
	BTEC161	일반생물학 I		3(3)			•					
	BTEC163	일반생물학실험 I		1(2)			•					
	DCCS105	전산프로그래밍언어및실습		3(4)		•						
소 계			25									
교양 총 계				44								
학문의기초	ENVE165	환경공학개론		3(3)	•							
	ENVE166	공업역학		3(3)		•						
기본 전공	필 수			21								
	선 택			15								
	소 계			36								
심화 전공	필 수											
	선 택			33								
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고					* 공통교양 DS/AI영역 2025학년도 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 선택교양(기초과학) DCCS105 전산프로그래밍언어및실습 (3학점/4시간) 교과목을 필수 이수해야 함. * 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함							

【자유공학부】

구분	내용	학수번호	교과목명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)-2(3)	•	•							
	Global English	SLSCO23.024	Global English I·II	1(2)-1(2)	•	•							
	1학년세미나	CSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		CSKS006	창업과진로	1(1)		•							
	DS/AI	DSA1001	디지털리터러시입문	3(3)		•							
소 계				11									
선택 교양	선택교양	DSSP161	일반물리학및연습I	3(4)	•								
		DSSP163	일반물리학실험I	1(2)	•								
		NVCH71	일반화학 I	3(3)	•					택4			
		NVCH73	일반화학실험 I	1(2)	•								
		BTECI61	일반생물학I	3(3)	•								
		BTECI63	일반생물학실험I	1(2)	•								
		DCSC161	미적분학및연습 I	3(4)	•								
		DCCS101	컴퓨터언어	3(4)	•								
		DCCS103	컴퓨터언어실습I	1(2)		•							
		DCSC162	미적분학및연습 II	3(4)	•								
		DPAD61	양자역학I	3(3)		•							
		ECOP161	한국경제학I	3(3)		•							
		PUBS161	현대사회학의초대	3(3)		•							
		KUDS161	한반도와4대강국	3(3)		•							
		DSSP162	일반물리학및연습II	3(4)	•								
		DSSP164	일반물리학실험II	1(2)	•								
		NVCH72	일반화학II	3(3)	•								
		NVCH74	일반화학실험II	1(2)	•						택2		
		DCCS102	컴퓨터언어II	3(4)	•								
		DCCS104	컴퓨터언어실습II	1(2)		•							
		BTECI62	일반생물학II	3(3)	•								
		BTECI64	일반생물학실험II	1(2)	•								
		KORS161	한국어와한국문화	3(3)	•								
		CHSI63	현대중국개황	3(3)	•								
		ENCS161	영어문법이해	3(3)	•								
		CERS161	독일어언어문화	3(3)	•								
		소 계				22-24							
		학문의기초	GLOBAL161	기업과경영		3(3)	•						
GCB162	비즈니스프로그래밍			3(3)	•								
소 계				0-6									
계				33-35									
기본 전공	필 수			본인이 진입하는 전공에 따라 다름									
	선 택			본인이 진입하는 전공에 따라 다름									
	소 계			본인이 진입하는 전공에 따라 다름									
심화 전공	필 수			본인이 진입하는 전공에 따라 다름									
	선 택			본인이 진입하는 전공에 따라 다름									
졸업요구 총 이수학점				130									
비 고				1) 2023학년도 자유공학부 선택교양과정 이수시 제1전공과 관계없이 선택교양을 이수한 것으로 인정함 2) 인문사회계열 전공 희망자에 한해, 1학기 선택교양의 일반물리학및연습, 일반물리학실험, 일반화학, 일반화학실험, 일반생물학, 일반생물학실험 과목을 필수이수과목이 아닌 권장과목으로 변경 신청 가능. 단, 과학기술대학 전공 진입 시 위 6과목 중 4과목은 필수이수과목으로 변경됨. 3) 2학기 선택교양 영역의 경우 진입하고자 하는 단과대학 개설 선택교양 학문의기초 이수를 권장함. 4) 과학기술대학 선택교양 선택할 경우 각 과목에 해당하는 실험실습과목을 이수해야 함. 5) 각 영역에서의 초과이수학점은 일반선택 학점으로 인정함. 6) 수여학위 : 제1전공 및 제2전공의 학위를 수여함. * 선택교양 영역 선택교양중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함									

【미래모빌리티학과】

구분	내용	학수번호	교과목명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	CSTE005	글쓰기 I	2(3)	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)-1(2)	•	•						
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과 진로	1(1)		•						
	DS/AI	*비교란 참고										
소 계				6								
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3)-3(3)	•	•						
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상											
	사회와어해											
	과학과기술											
	정형적사고											
소 계				6								
선택 교양	선택교양 (지정과목)	DCCS101.102	컴퓨터언어 I·II	3(4)-3(4)	•	•						
		DCSC163	기초미적분학및연습	3(4)	•							
		DCSC164	일반미적분학및연습	3(4)		•						
		SPHY161.162	일반물리학및연습 I·II	3(4)-3(4)	•	•						
		DAMO151	파이선기초	3(3)	•							
		BDSC152	통계학입문	3(3)		•						
	소 계				24							
교양 총 계				36								
학문의기초	DAMO161	미래자동차개론	2(2)	•								
기본 전공	필수			15								
	선택	자료구조개론, 기초역학개론, 통신및네트워크, 인공지능명명제어시스템, 명상치리및딥러닝		27								
	소 계			42							(PBL 12학점 포함)	
심화 전공	필수											
	선택			21								
	소 계			21								
졸업요구 총 이수학점				130								
비고		<ul style="list-style-type: none"> * 공통교양 DS/AI영역 2023학년 이후 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 선택교양 DAMO151 파이선기초(3학점, 3시간) 교과목을 필수 이수해야 함 * 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함 * 전공필수과목은 자율주행시스템 융합전공 과목으로 인정불가 										

【지능형반도체공학과】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	CSTE005	글쓰기 I	2(3)	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)-1(2)	•	•						
	1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	DS/AI	*비고란 참고										
소 계	6											
핵심 교양	윤리와사상	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3), 3(3)			•	•				
	과학과기술											
	정량적사고											
	소 계	6										
선택 교양	선택교양	DCSC161.162	미적분학및연습 I·II	3(4)-3(4)	•	•						
		SPHY161.162	일반물리학및연습 I·II	3(4)-3(4)	•	•						
		SPHY163.164	일반물리학실험 I·II	1(2)-1(2)	•	•						
		BDSC152	통계학입문	3(3)		•						
		AICS104	파이썬프로그래밍	3(3)	•							
		NMCHI71.172	일반화학 I·II	3(3)-3(3)	•	•						
		NMCHI73.174	일반화학실험 I·II	1(2)-1(2)	•	•						
	소 계	28										
교 양 총 계		40										
기본 전공	필 수	26										
	선 택	16										
	소 계	42										
심화 전공	필 수											
	선 택	42										
	소 계	42										
졸 업 요 구 총 이 수 학 점		130										
비 고		*공통교양 DS/AI영역 2025학년도 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 선택교양 AICS104 파이썬프로그래밍(3학점,3시간) 교과목을 필수 이수해야 함 *선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함										

【디지털헬스케어공학과】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	GSTE005	글쓰기 I	2(3)	•								
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)-1(2)	•	•							
	1학년세미나	CSKS001	1학년세미나	1(1)	•								
		CSKS006	창업과진로	1(1)		•							
	DS/AI	*비고란 참고											
소 계				6									
핵심 교양	세계의문화	}	4개 영역에서 2과목 선택	3(3)			•						
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상	}	3개 영역에서 1과목 선택	3(3)				•					
	사회의이해												
	과학과기술												
	정량적사고												
소 계				6									
선택 교양	선택교양	DCSC153.154	미적분학및연습 I·II	3(4)-3(4)	•	•							
		SPHY161.162	일반물리학및연습 I·II	3(4)-3(4)	•	•							
		SPHY163.164	일반물리학실험 I·II	1(2)-1(2)	•	•							
		BTEC161.162	일반생물학 I·II	3(3)-3(3)	•	•							
		BTEC163.164	일반생물학실험 I·II	1(2)-1(2)	•	•							
	소 계				22								
학문의기초	EIEN171	프로그래밍언어의기초	3(3)		•								
교 양 총 계				37									
기본 전공	필 수			17									
	선 택			18									
	소 계			35									
심화 전공	필 수												
	선 택			42									
	소 계			42									
졸 업 요 구 총 이 수 학 점				130									
비 고		*공통교양 DS/AI영역 2025학년도 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 학문의기초 EIEN171 프로그래밍언어의기초(3학점,3시간) 교과목을 필수 이수해야 함											

[학과별 전공 요구학점 세부사항]

구분 대학	기본전공			심화 전공	이중전공			복수전공			일반편입학			학사편입학		
	필수	선택	계		필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계
응용수리과학부 데이터계산과학전공	9	27	36	18	9	27	36			36	9	27	36	9	27	60
인공지능사이버보안학과	12	30	42	36	12	24	36	12	24	36	12	30	42		48	60
반도체물리학과	22	17	39	36			42			60	22	17	39		42	60
신소재화학과	18	24	42	30	18	24	42*	18	24	42*	18	24	42	18	24	60*
컴퓨터융합소프트웨어학과	23	13	36	36	23	19	50*	23	19	50*	23	13	36	23	29	60*
전자및정보공학과	25	13	38	36	12	26	38	12	26	38	25	13	38	25	13	60
생명정보공학과	6	30	36	32	6	30	36	6	30	60	6	30	36	6	30	60
식품생명공학과	12	24	36	27	12	24	36	12	48	60	12	24	36	12	48	60
전자기계융합공학과	23	14	37	36	17	25	42	23	28	51	23	14	37	23	14	60
환경시스템공학과	21	15	36	33	21	21	42	21	33	54	21	15	36	21	15	60
자유공학부			0				0			0			0			0
미래모빌리티학과	15	27	42	21	15	21	36	15	21	36	15	27	42	15	30	60
지능형반도체공학과	26	16	42	42	12	26	38	12	26	38	26	16	42	26	16	60
디지털헬스케어공학과	17	18	35	42	12	26	38	12	26	38	17	18	35	17	18	60

1) 이중전공, 복수전공, 학사편입학, 캠퍼스간 소속 변경의 경우에도 일반입학생, 일반편입생과 같이 학과 지정 선수과목을 이수하여야 함.

- ① 인공지능사이버보안학과 : 실습과목 6과목 이상 이수, 졸업예정자는 캡스톤디자인 혹은 신학연계캡스톤디자인 이수 (본 학과가 1전공 및 심화전공인 학생만 해당)
- ② 컴퓨터융합소프트웨어학과* : 전공(필수/선택) 학점 외에 선택교양 8학점 이수(컴퓨터언어 I, II, 컴퓨터언어실습 I, II)
- ③ 전자및정보공학과 : 이중전공 및 복수전공은 전기회로 II, 전자기학, 전자회로 II, 신호및시스템 II 이수하고 학사편입은 전공 38학점과 일반선택 22학점을 포함하여 총 60학점을 이수하여야 한다.
- ④ 생명정보공학과 : 생물정보학 I, 미생물학 I, 분자세포생물학 I, 생화학 I, 분자생물학 I, 생물물리학 I, 생물화학공학 I, 생물유기화학 II 중 택6
캡스톤디자인종합설계 I, 캡스톤디자인종합설계 II, 혁신융합캡스톤디자인, 혁신융합캡스톤디자인 III, 바이오산업체현장실습 I, 바이오산업체현장실습 II, 바이오산업체현장실습 III 중 택1(2015학년부터)
창의설계 과목 이수해야 함.(단, 4학년 이상 학생만 수강 가능)(2016학년부터)
- ⑤ 전자기계융합공학과 : 모든 실형과목(8과목) 이수, 기전공학세미나 I·II·III 이수, (전공선택) 계측공학 I 이수
- ⑥ 환경시스템공학과 : 이중전공자를 제외한 각 졸업 예정자는 재학 중에 실형과목 중 2과목 이상 이수하여야 한다.
- ⑦ 미래모빌리티학과 : 각 졸업예정자는 PBL과목 중 4과목 이상 이수하여야 한다.(이중/복수전공 2과목 이수)
학사편입은 전공 45학점과 일반선택 15학점을 포함하여 총 60학점을 이수하여야 한다.
- ⑧ 지능형반도체공학과 : 학사편입은 전공 42학점과 일반선택 18학점을 포함하여 총 60학점을 이수하여야 한다.
- ⑨ 신소재화학과 : *전공(필수/선택) 학점 외에 선택교양 14학점(미적분학 I, II, 일반화학 I, II, 일반화학실험 I, II)을 이수하여야 한다.

2. 수여학위

- 1) 데이터계산과학전공, 반도체물리학과, 반도체물리학과, 신소재화학과 : 이학사
- 2) 인공지능사이버보안학과, 컴퓨터융합소프트웨어학과, 전자및정보공학과, 생명정보공학과, 식품생명공학과, 전자기계융합공학과, 환경시스템공학과, 미래모빌리티학과, 지능형반도체공학과, 디지털헬스케어공학과 : 공학사

3. 졸업요구조건

- 1) 총 요구학점 : 130학점 이상 취득
- 2) 교양, 전공, 일반선택 : 교육과정표 참조
- 3) 본교 공통 졸업요구조건 :
 - ① 심화전공, 이중전공, 융합전공, 학생설계전공 중 택 1 이수 의무
 - ② 공인영어(외국어) 성적(학사편입학자 포함) : 기준점수 이상 취득

구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
		PBT	CBT	iBT			
기준점수	550	493	167	58	397	244	4.5

- ③ 영어(원어, 외국어)강의 3과목 이수 (학사편입자는 2과목 이수)
- ④ 한자이해능력 인증 (학사편입자 포함): 환경시스템공학과만 해당
 - 본교 시행하는 한자이해능력 인증시험 Pass
 - 국가공인 시험 중에서 다음과 같은 자격을 취득한 경우 본교의 한자인증 기준을 충족한 것으로 인정한다.
 - 본교 인정 한자한문인증 공인기관

시행기관	자격명칭	인정급수	비 고
한국평생교육평가원	한국한자검정	2급이상	
대한민국한자교육연구회	한자급수자격검정시험	2급이상	
한국외국어평가원	실용한자검정시험	2급이상	
한자교육진흥회	(급수별)한자자격시험	2급이상	
한국어문회	전국한자능력검정시험	2급이상	
한국한자한문능력개발원	한자능력자격검정	2급이상	
대한상공회의소	한국한자능력시험	2급이상	

- 컴퓨터활용능력 2급이상, 한국사능력검정시험 2급이상 취득한 경우 본교 한자인증 기준을 충족한 것으로 인정한다.
- ⑤ “인권과성평등 교육” 이수(학년별 1회 재학 중 총 4회 이상)
- ⑥ Flipped Class 5과목 이수 (일반/연계편입 및 학사편입자는 3과목 이수)

4) 졸업논문

- ① 인공지능사이버보안학과 : 캡스톤디자인 혹은 산학연계캡스톤디자인 이수 후, 학술제에서 결과물 발표
- ② 신소재화학과 : NMCH423 졸업논문연구 I, NMCH424 졸업논문연구II 수강으로 졸업논문 대체
- ③ 컴퓨터융합소프트웨어학과 : 캡스톤디자인 I, II 이수, 졸업논문(결과물) 및 졸업추가요건 제출.
프로젝트 주제는 지도교수와 학생간 자율적 합의 하에 선택(편입생(일반/학사), 이중전공, 복수전공 이수학생 포함)
- ④ 전자및정보공학과 : EIEN207 전기회로 I, EIEN209 공업수학 I, EIEN224 신호및시스템 I, EIEN305 전자회로 I, EIEN311 전자회로실험 I 수강으로 졸업논문 대체
- ⑤ 생명정보공학과 : 졸업논문을 지도교수(심사위원)에게 제출해야 한다. 단, 캡스톤디자인연구설계 I 또는 II를 이수한 학생이나, TOEIC 850점 이상, TEPS 618점 이상, New TEPS 336점 이상, TOEFL(iBT 94점 이상, ITP 587점 이상), IELTS 7.0 이상, OPic IM3 이상, 중 하나 이상의 조건을 취득한 경우 졸업논문 제출이 면제된다. (2025학번부터 적용)
- ⑥ 식품생명공학과 : 실험논문 제출자, 식품바이오안전인턴쉽(KFBT483) 또는 연구설계및실험 (KFBT487 또는 488) 교과목을 이수한 자, 국가공인 자격증 취득자(단, 식품 관련 기사 1급 자격증 등 학과에서 사전에 인정하는 자격증에 한함)중에서 1개를 충족하여야 하고, TOEIC 750점 (또는 TOEFL iBT 85점)이상 취득자, 취업확인서(재직증명서) 및 진학증명서(합격증) 제출자(단, 재직

2025 고려대학교 교육과정편람

증명서의 경우 정부기관 또는 4대 보험이 가입되는 중소기업 이상의 기업으로 인함) 중에서도 1개를 충족하여야 한다.
학과 교육과정 중 실험과목을 3과목(총 3학점)이상, 식품생명산업특론I(KFBT477), 식품생명산업특론II(KFBT478) 교과목을 이수하여야 한다. 졸업학기 내에 학과장 및 지도교수 면담서류를 졸업요건 증빙서류로 제출하여야 한다.

- ⑦ 전자·기계융합공학과 : 전자·기계융합 Capstone Design 필수 이수
- ⑧ 환경시스템공학과 : 4학년 초(학기시작 1개월 내) 지도교수를 배정받아 졸업논문을 신청한다. 단, 전공 관련 산업기사 이상 자격취득, 공인영어성적(TOEIC 880점 이상 또는 TOEIC SPEAKING 160점 이상), 취업증명서 또는 대학원 진학증명서 제출, 국내외 학술대회에 지도교수와 함께 참여 할 경우 학과 심사를 통해 졸업논문으로 대체할 수 있다. 졸업시험통과(전공필수 7과목 중 4과목 선택 / 과목당 70점이상) / 외국인재학생만 해당
- ⑨ 미래모빌리티학과 : PBL 4과목이상 이수(이중/복수전공 2과목 이수), 졸업논문(결과물) 및 졸업추가요건 제출, 프로젝트 주제는 지도교수와 학생간 자율적 합의 하에 선택(편입생(일반/학사), 이중/복수전공 이수 학생 포함)
- ⑩ 지능형반도체공학과 : AISE203 회로이론및연습 I, EIEN305 전자회로 I, EIEN311 전자회로실험 I 수강으로 졸업논문 대체.

5) 추가졸업요구조건

- ① 인공지능사이버보안학과
 - 4학년 학생은 지도교수 또는 학과장으로부터 한 학기 1회 이상 총 2회 이상 취업 및 진로 지도를 받는 것을 원칙으로 한다. 단 학과관리위원회에서 인정한 경우는 예외로 한다.
 - 아래의 요건 중 하나 이상의 조건을 충족해야 함
 - 취업 (4대보험 가입 회사, 대학원 진학은 취업으로 인정)
 - KCI 등재지 혹은 학과관리위원회에서 인정한 국제학술대회에 주저자로서 논문발표 (단, 지도교수의 지도가 반드시 필요함)
 - 국내외 저명(CISA, CISSP, ISS) 정보보호 전문가 자격시험 1차 통과
 - 정보처리기사, 정보보안기사, 정보보안산업기사 중 1개 이상의 자격증 취득
 - 영어 TOEIC 900점 이상, TEPS 370점 이상, TOEFL(IBT 99점, PBT 597점, CBT 247점), IELTS 7.0 이상 중 하나 이상의 조건을 충족
- ② 컴퓨터융합소프트웨어학과
 - 코딩활용능력시험 COS 2급 자격증 취득
- ③ 전자기계융합공학과
 - 2017학년부터 기전공학세미나 1,2,3 교과목을 이수하여야 한다. 단, 제전공이 제어계측공학전공이 아니거나 전자·기계융합전공이 아닌 경우는 예외로 한다.
 - 졸업예정자는 4학년 1학기부터 매 학기당 1회 이상 지도교수에게 취업 및 진로 상담을 받는 것을 원칙으로 한다. 단 학과관리위원회에서 인정한 경우는 예외로 한다.
 - 정규학기에 '현장실습 전공학점'을 총 12학점 이수한 자 또는 '조기졸업자'는 졸업요건 중 '기전공학세미나2 이수' 또는 '기전공학세미나3 이수' 중 1개를 충족시킨 것으로 인정한다.
 - 졸업영어성적 제출시 학과장 면담 후 영어성적서를 제출한다.
- ④ 환경시스템공학과
 - 교수멘토링제도(입학학기부터 졸업학기까지 매학기 지도교수와 면담 의무화)를 실시한다.
 - 학교에서 개설한 캡스톤디자인 교과목 3학점 이상 이수 또는 현장실습/ 인턴 프로그램 참여하고 인증서 제출
- ⑤ 반도체물리학과
 - 졸업예정자는 첨단과학세미나 I이나 II 교과목을 이수하여야 한다. 또한, 위 교과목을 수강할 때는 동시에 학기당 4회 이상의 취업 및 진로 지도를 받아야하며, 지도교수의 면담 확인 자료를 제출하는 경우에만 인정받게 된다.
 - 지도교수 면담 2회 (학기초/말): "진로지도" - 지도교수 부재시, 교과목 담당 교수가 대신할 수 있음. 취업지도/면담 2회 이상 "취업지도" - 수업 중에 진행되는 취업 지도/면담 프로그램에 참석으로 대체함. 부득이 결석한 경우에는 별도로 "세종경력개발센터 취업관련 프로그램"을 이수해야 함.
- ⑥ 미래모빌리티학과 : (아래 중 반드시 하나 이상 만족해야 함)
 - 취업(4대보험 가입 회사, 대학원 진학은 취업으로 인정)
 - 프로그램 등록 1건/인

- 특허출원/등록 1건/1인
- 논문발표 1건/1인(국내학술대회 발표 혹은 국내학술지 게재 등)
- 영어 TOEIC 800점 이상(TEPS 689/ TOEFL CBT 240/ TOEFL IBT 84/ IELTS 6.5)
 - * 영어점수는 공공기관 성적인정 기간에 한하여 인정(2024.07.09. 기준 5년)
- 공인기관에서 인정하는 IT 관련 자격증
[TOMPAS(Test of Mobile Programming Ability-KIPS주관), Oracle(OCA, OCP, OCJP), ITIL자격증, 리눅스마스터 1급, TOPCIT(Test Of Practical Competency in IT) 등]
- 국가기술자격증(정보보안기사, 정보통신기사, 자동차정비기사, 기계기사, 전기기사, 교통기사 등 기사/산업기사 이상)
(추가:2024.07.09.)
 - * 단 프로그램 등록, 특허출원/등록, 논문발표는 지도교수의 지도가 반드시 필요함
- SW 관련 공모전 수상(전국 규모 이상의 공모전에서 입상한 경우 인정)

4. 학과별 전공교과목 목록

응용수리과학부 데이터계산과학전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	DCSC218	해석학및연습 II	3(4)	DCSC222	편미분방정식및연습	3(4)
	DCSC220	선형대수학및연습 II	3(4)			
전공 선택	DCSC003	무제강좌	3(3)	DCSC308	수리통계학및연습II	3(4)
	DCSC121	프로젝트학기 I	3(0)	DCSC309	응용수학개론및연습	3(4)
	DCSC122	프로젝트학기II	3(0)	DCSC311	수치해석학및연습II	3(4)
	DCSC123	프로젝트학기III	3(0)	DCSC312	미분기하학	3(3)
	DCSC124	프로젝트학기IV	3(0)	DCSC313	그래프론과응용및연습	3(4)
	DCSC125	프로젝트학기V	3(0)	DCSC314	산업수학I	3(3)
	DCSC205	미분방정식및연습	3(4)	DCSC316	금융수학개론	3(3)
	DCSC207	이산수학	3(3)	DCSC319	보험수학 I	3(3)
	DCSC209	다변수함수론및연습	3(4)	DCSC320	보험수학 II	3(3)
	DCSC210	수치해석학및연습I	3(4)	DCSC323	딥러닝개론및연습	3(3)
	DCSC211	집합론	3(3)	DCSC401	위상데이터분석	3(3)
	DCSC212	장수론및응용	3(3)	DCSC404	실해석학	3(3)
	DCSC213	계산수학	3(3)	DCSC405	대수적위상수학	3(3)
	DCSC214	기하학및연습	3(4)	DCSC407	산업수학 II	3(3)
	DCSC216	확률론	3(3)	DCSC408	수학적모델링	3(3)
	DCSC217	해석학및연습 I	3(4)	DCSC409	수리금융파생상품론	3(3)
	DCSC219	선형대수학및연습 I	3(4)	DCSC411	INTERNSHIP I	2(0)
	DCSC223	객체지향프로그래밍	3(3)	DCSC412	INTERNSHIP II	2(0)
	DCSC224	인공지능기초	3(3)	DCSC413	실무데이터분석I	3(3)
	DCSC301	대수학과응용및연습I	3(4)	DCSC414	실무데이터분석II	3(3)
	DCSC302	대수학과응용및연습II	3(4)	DCSC415	응용수학캡스톤디자인	3(4)
	DCSC303	위상수학및연습I	3(4)	DCSC417	현장실습 III	3(0)
	DCSC304	위상수학및연습II	3(4)	DCSC418	현장실습 IV	3(0)
	DCSC305	복소수해석학및연습I	3(4)	DCSC419	현장실습 V	3(0)
	DCSC306	복소수해석학II	3(3)	DCSC420	현장실습 VI	3(0)
	DCSC307	수리통계학및연습I	3(4)			
	교직	DCSC192	수학교재연구및지도법	2(2)	DCSC318	수학논리및논술지도법
DCSC315		수학교과교육론	3(3)			
전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI203	KUS전공특화현장실습 III	3(3)
	EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI204	KUS전공특화현장실습 IV	3(3)
	EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI205	KUS전공특화현장실습 V	3(3)
	EICI134	사회혁신CBL II	3(3)	EICI206	KUS전공특화현장실습 VI	3(3)
	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	EICI303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)
	EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	EICI304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)
	EICI201	KUS전공특화현장실습 I	3(3)	EICI305	창의융합캡스톤디자인 I	3(3)
	EICI202	KUS전공특화현장실습 II	3(3)	EICI306	창의융합캡스톤디자인 II	3(3)

인공지능사이버보안학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	AICS201	자료구조론	3(3)	AICS306	시스템보안	3(3)	
	AICS223	인공지능개론	3(3)	AICS308	역공학	3(3)	
학문의 기초	AICSI01	암호수학	3(3)	AICSI03	리눅스활용및실습	3(4)	
	AICSI02	정보보호개론	3(3)				
전공 선택	AICS202	선형대수학	3(3)	AICS405	사이버법과정책	3(3)	
	AICS203	이산수학과응용	3(3)	AICS406	무선이동시스템및보안	3(4)	
	AICS204	객체지향프로그래밍기초와실습	3(4)	AICS407	악성코드분석	3(4)	
	AICS205	데이터사이언스	3(3)	AICS408	해킹방어이론과실습	3(4)	
	AICS206	사이버해킹기초와실습 I	3(2)	AICS409	현장실습 I	3(0)	
	AICS221	컴퓨터구조설계이론	3(3)	AICS411	블록체인과분산시스템	3(3)	
	AICS222	웹프로그래밍	3(4)	AICS410	산학연계캡스톤디자인	3(4)	
	AICS224	현대암호	3(3)	AICS421	대수학 II	3(3)	
	AICS225	사이버해킹기초와실습 II	3(4)	AICS422	컴파일러	3(3)	
	AICS301	수치최적화이론	3(3)	AICS423	인공지능보안시스템개발	3(4)	
	AICS302	운영체제의이해	3(3)	AICS424	신호정보해독및응용	3(3)	
	AICS303	데이터통신네트워크	3(3)	AICS427	IoT보안	3(3)	
	AICS304	인공지능최적화기초	3(3)	AICS428	추악점분석	3(4)	
	AICS305	기계학습개론	3(3)	AICS429	현장실습 II	3(0)	
	AICS307	암호SW개발	3(4)	AICS430	현장실습 III	6(0)	
	AICS321	시스템프로그래밍실습	3(4)	AICS431	산학공동프로젝트	3(4)	
	AICS323	심층학습	3(4)	AICS432	모바일핀테크보안	3(3)	
	AICS324	네트워크보안	3(4)	AICS433	양자계산과보안	3(3)	
	AICS325	부채널분석	3(4)	AICS434	비대면시대의산업보안	3(3)	
	AICS326	빅데이터응용및보안	3(4)	AICS435	고급프라이버시암호학	3(3)	
	AICS327	디지털포렌식이론과실습	3(4)	AICS436	안티멀웨어구조와원리	3(3)	
	AICS330	데이터베이스설계및보안	3(3)	AICS437	정보보호위험관리평가	3(3)	
	AICS331	스마트시티보안관제	3(4)	AICS438	모빌리티보안	3(3)	
	AICS332	캡스톤디자인	3(4)	AICS439	정보보호법제특론	3(3)	
	AICS333	컴퓨터알고리즘	3(3)	AICS441	프로젝트학기I	3(0)	
	AICS401	대수학 I	3(3)	AICS442	프로젝트학기II	3(0)	
	AICS402	모바일프로그래밍	3(4)	AICS443	프로젝트학기III	3(0)	
	AICS403	강화학습	3(3)	AICS444	프로젝트학기IV	3(0)	
	AICS404	컴퓨터보안론	3(3)	AICS445	프로젝트학기V	3(0)	
	전공 인정	EICI131	기업기술역신PBL I	3(3)	EICI201	KUS 전공특화인장실습 I	3(3)
		EICI132	기업기술역신PBL II	3(3)	EICI202	KUS 전공특화인장실습 II	3(3)
		EICI133	사회역신CBL I	3(3)	EICI203	KUS 전공특화인장실습 III	3(3)
		EICI134	사회역신CBL II	3(3)	EICI204	KUS 전공특화인장실습 IV	3(3)
		EICI135	사회문제해결리창합PBL I	3(3)	EICI205	KUS 전공특화인장실습 V	3(3)
EICI136		사회문제해결리창합PBL II	3(3)	EICI206	KUS 전공특화인장실습 VI	3(3)	
EICI303		역신융합 캡스톤 디자인 I	3(3)	EICI305	창의융합 캡스톤디자인 I	3(3)	
EICI304		역신융합 캡스톤 디자인 II	3(3)	EICI306	창의융합 캡스톤디자인 II	3(3)	
DCCS290		과학과미래	3(3)		*PBL과목은 9학점까지 전공인정		

2025 고려대학교 교육과정편람

반도체물리학부

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	SPHY211	수리물리학 I	3(3)	SPHY311	양자역학 I	3(3)	
	SPHY213	역학	3(3)	SPHY312	양자역학 II	3(3)	
	SPHY222	전자기학 I	3(3)	SPHY321	전자기학 II	3(3)	
	SPHY261	전기회로실험 I	1(3)	SPHY421	고체물리학 I	3(3)	
전공 선택	SPHY121	프로젝트학기 I	3(0)	SPHY379	반도체계면공정	3(3)	
	SPHY122	프로젝트학기 II	3(0)	SPHY380	나노소재및소자	3(3)	
	SPHY123	프로젝트학기 III	3(0)	SPHY382	전자기파와에너지	3(3)	
	SPHY124	프로젝트학기 IV	3(0)	SPHY384	박막반도체소자및공정	3(3)	
	SPHY125	프로젝트학기 V	3(0)	SPHY386	광학II	3(3)	
	SPHY212	수리물리학 II	3(3)	SPHY388	센서소재, 소자및실험	3(4)	
	SPHY242	현대물리학및실험	3(4)	SPHY411	열물리학	3(3)	
	SPHY251	전기회로 I	3(3)	SPHY424	고체물리학 II	3(3)	
	SPHY252	전기회로 II	3(3)	SPHY431	첨단과학세미나 I	1(1)	
	SPHY262	전기회로실험 II	1(3)	SPHY432	첨단과학세미나 II	1(1)	
	SPHY271	디스플레이및광센서개론	3(3)	SPHY441	기업및착용연구실험	2(4)	
	SPHY272	기초반도체물리및실습	3(3)	SPHY442	미래기술연구실험	2(4)	
	SPHY280	유기물반도체소자	3(3)	SPHY453	현장실습 I	3(0)	
	SPHY282	전자재료물성	3(3)	SPHY454	현장실습 II	3(0)	
	SPHY286	AI수치해석	3(3)	SPHY455	현장실습 III	6(0)	
	SPHY313	광학I	3(3)	SPHY461	양자물질개론	3(3)	
	SPHY322	통계물리학	3(3)	SPHY462	자성물리학	3(3)	
	SPHY341	전자회로 I	3(3)	SPHY471	유기물반도체공정캡스톤디자인	3(5)	
	SPHY342	전자회로 II	3(3)	SPHY477	공정플라즈마개론	3(3)	
	SPHY345	전자회로실험	1(2)	SPHY478	플라즈마공정및장비	3(3)	
	SPHY361	가속기물리	3(3)	SPHY479	진공물리학	3(3)	
	SPHY371	반도체물리	3(3)	SPHY480	진공공정장비캡스톤디자인	3(5)	
	SPHY373	영상처리반도체개론	3(3)	SPHY482	양자컴퓨팅개론	3(3)	
	SPHY375	반도체공정및실습캡스톤디자인	3(5)	SPHY484	메모리소자	3(3)	
	SPHY376	반도체소자	3(3)	SPHY486	반도체디바이스패키징	3(3)	
	SPHY377	컴퓨터응용설계및실습(CAE)	3(3)	SPHY488	무제강좌	3(3)	
	전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)
		EICI133	사회혁신CBL I	3(3)			

신소재화학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	NMCH201	유기화학	3(3)	NMCH327	무기화학	3(3)
	NMCH203	물리화학	3(3)	NMCH335	물리화학실험	1(3)
	NMCH209	분석화학	3(3)	NMCH338	무기화학실험	1(3)
	NMCH215	유기화학실험	1(3)	NMCH423	졸업논문연구	1(3)
	NMCH216	분석화학실험	1(3)	NMCH424	졸업논문연구II	1(3)
전공 선택	NMCH003	Topic Course	3(3)	NMCH342	디스플레이신소재	3(3)
	NMCH121	프로젝트학기 I	3(0)	NMCH343	이론유기화학	3(3)
	NMCH122	프로젝트학기 II	3(0)	NMCH344	유기광화학	3(3)
	NMCH123	프로젝트학기 III	3(0)	NMCH345	전공연구실험	1(3)
	NMCH124	프로젝트학기 IV	3(0)	NMCH346	전공연구실험II	1(3)
	NMCH125	프로젝트학기 V	3(0)	NMCH348	양자화학	3(3)
	NMCH163	신소재화학의세계	3(3)	NMCH421	인턴쉽	2(0)
	NMCH202	유기화학II	3(3)	NMCH422	인턴쉽II	2(0)
	NMCH204	물리화학II	3(3)	NMCH425	신소재화학특론I	3(3)
	NMCH211	전산화학	3(3)	NMCH426	신소재화학특론II	3(3)
	NMCH212	기기분석	3(3)	NMCH427	유기금속화학	3(3)
	NMCH213	신소재화학개론I	3(3)	NMCH428	생명화학	3(3)
	NMCH214	신소재화학개론II	3(3)	NMCH429	고분자화학	3(3)
	NMCH218	분석화학II	3(3)	NMCH431	입체유기화학	3(3)
	NMCH220	화학수학	3(3)	NMCH432	표면화학	3(3)
	NMCH307	유기화학III	3(3)	NMCH434	고체화학	3(3)
	NMCH308	유기화학특론	3(3)	NMCH435	유기합성	3(3)
	NMCH328	무기화학II	3(3)	NMCH436	고분자물성	3(3)
	NMCH329	물리화학III	3(3)	NMCH438	소재의약화학	3(3)
	NMCH333	전기화학	3(3)	NMCH441	에너지소재화학 I	3(3)
	NMCH334	반응속도론	3(3)	NMCH442	에너지소재화학 II	3(3)
	NMCH336	유기분광학	3(3)	NMCH451	화학캡스톤디자인	2(4)
	전공 인정	EICI31	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI36	사회문제해결리빙랩PBL II
EICI32		기업기술혁신PBL II	3(3)	DCCS290	과학과미래	3(3)
EICI33		사회혁신CBL I	3(3)	EICI303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)
EICI34		사회혁신CBL II	3(3)	EICI304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)
EICI35		사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)			

2025 고려대학교 교육과정편람

컴퓨터융합소프트웨어학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	DCCS201	자료구조	3(3)	DCCS309	알고리즘	3(3)
	DCCS221	확률및통계	3(3)	DCCS321	전산선형대수학	3(3)
	DCCS222	이산구조및연습	3(4)	DCCS451	캡스톤디자인	1(2)
	DCCS301	운영체제	3(3)	DCCS452	캡스톤디자인II	1(2)
	DCCS307	컴퓨터네트워크	3(3)			
전공 선택	DCCS121	프로젝트학기 I	3(0)	DCCS330	계대언어모델과젯GPT	3(3)
	DCCS122	프로젝트학기II	3(0)	DCCS320	네트워크프로그래밍및실습	3(4)
	DCCS123	프로젝트학기III	3(0)	DCCS322	임베디드컴퓨팅시스템	3(3)
	DCCS124	프로젝트학기IV	3(0)	DCCS324	블록체인개론	3(4)
	DCCS125	프로젝트학기V	3(0)	DCCS326	융합정보학	3(3)
	DCCS203	디지털시스템	3(3)	DCCS402	오토마타	3(3)
	DCCS204	프로그래밍언어론	3(3)	DCCS403	소프트웨어응용	3(3)
	DCCS205	시스템소프트웨어	3(3)	DCCS404	클라우드컴퓨팅	3(3)
	DCCS206	정보통신	3(3)	DCCS405	ICT융용기술	3(3)
	DCCS207	컴퓨팅사고	3(3)	DCCS406	창업시뮬레이션	3(3)
	DCCS208	빅데이터개론	3(3)	DCCS328	딥러닝응용	3(3)
	DCCS209	Linux 실습	3(4)	DCCS409	컴퓨터비전	3(3)
	DCCS210	컴퓨터구조	3(3)	DCCS410	빅데이터분산처리시스템	3(3)
	DCCS211	IoT 개론	3(4)	DCCS411	데이터마이닝	3(3)
	DCCS212	윈도우즈프로그래밍및실습	3(4)	DCCS412	게임프로그래밍실습	3(4)
	DCCS213	객체지향프로그래밍및실습	3(4)	DCCS414	임베디드시스템하드웨어실습	3(4)
	DCCS214	어셈블리어언어및실습	3(4)	DCCS415	정보보호응용및실습	3(4)
	DCCS216	창의성설계	3(4)	DCCS416	CGGPU프로그래밍	3(3)
	DCCS220	IoT플랫폼및실습	3(4)	DCCS417	컴퓨터통신및실습	3(4)
	DCCS302	인공지능	3(3)	DCCS327	딥러닝입문	3(3)
	DCCS303	컴파일러	3(3)	DCCS420	인터넷서버구축및관리실습	3(4)
	DCCS304	데이터베이스	3(3)	DCCS421	인터넷및네트워크보안실습	3(4)
	DCCS305	수치해석	3(3)	DCCS422	멀티미디어시스템	3(3)
	DCCS312	IoT인공지능	3(3)	DCCS329	시계열분석및응용	3(3)
	DCCS308	정보보호	3(3)	DCCS425	스마트폰애플리케이션프로그래밍 실습	3(4)
	DCCS310	컴퓨터그래픽스	3(3)	DCCS427	소프트웨어개발방법론	3(3)
	DCCS314	리눅스시스템프로그래밍실습	3(4)	DCCS429	IoT웹프로그래밍응용및실습	3(4)
	DCCS315	현장실습 I	3(0)	DCCS431	자율모바일네트워크	3(3)
	DCCS316	현장실습 II	3(0)	DCCS433	인간컴퓨터상호작용	3(3)
DCCS317	현장실습 III	6(0)	DCCS445	ICT 학점연계 프로젝트 인턴십 I	6(0)	
DCCS318	소프트웨어공학및실습	3(4)	DCCS446	ICT 학점연계 프로젝트 인턴십 II	6(0)	
DCCS290	과학과미래	3(3)				
전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI134	사회혁신CBL II	3(3)
	EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)
	EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)
	EICI303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)	EICI305	창의융합캡스톤디자인 I	3(3)
	EICI304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)	EICI306	창의융합캡스톤디자인 II	3(3)

전자및정보공학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	EIEN212	전기회로II	3(3)	EIEN233	데이터구조	3(3)
	EIEN217	전자기학I	3(3)	EIEN235	전자공학S/W실험 I	1(3)
	EIEN218	물리전자공학I	3(3)	EIEN308	전기회로II	3(3)
	EIEN220	디지털시스템	3(3)	EIEN310	전기회로실험II	1(3)
	EIEN226	디지털시스템실험	1(3)	EIEN365	신호및시스템II	3(3)
	EIEN232	전기회로실험	1(3)			
전공 선택	EIEN003	무제강좌	3(3)	EIEN370	통신이론	3(3)
	EIEN121	프로젝트학기 I	3(0)	EIEN372	디지털신호처리	3(3)
	EIEN122	프로젝트학기 II	3(0)	EIEN378	광공학	3(3)
	EIEN123	프로젝트학기 III	3(0)	EIEN380	디지털영상처리	3(3)
	EIEN124	프로젝트학기 IV	3(0)	EIEN383	컴퓨터통신개론	3(3)
	EIEN125	프로젝트학기 V	3(0)	EIEN384	디지털시스템설계	3(3)
	EIEN180	계산수학	3(3)	EIEN386	임베디드시스템프로그래밍	3(3)
	EIEN207	전기회로 I	3(3)	EIEN388	운영체제	3(3)
	EIEN209	공업수학 I	3(3)	EIEN390	시스템프로그래밍및실습	3(4)
	EIEN216	공업수학II	3(3)	EIEN393	선형제어시스템	3(3)
	EIEN221	객체지향프로그래밍언어및실습	3(4)	EIEN394	전자공학창의실험	1(3)
	EIEN224	신호및시스템 I	3(3)	EIEN398	전자계측공학	3(3)
	EIEN228	전자기학II	3(3)	EIEN403	집적회로설계	3(3)
	EIEN229	지바프로그래밍	3(4)	EIEN406	정보공학캡스톤디자인	2(4)
	EIEN234	AI-빅데이터공학수학	3(3)	EIEN407	전자공학캡스톤디자인	2(4)
	EIEN238	전자공학S/W실험 II	1(3)	EIEN409	전기회로III	3(3)
	EIEN239	디지털헬스케어공학개론	3(3)	EIEN414	집적회로설계II	3(3)
	EIEN240	인공지능의이해	3(3)	EIEN445	뇌신경공학개론	3(3)
	EIEN305	전자회로 I	3(3)	EIEN447	양자컴퓨팅과통신	3(3)
	EIEN311	전자회로실험	1(3)	EIEN461	디지털통신	3(3)
	EIEN315	물리전자공학II	3(3)	EIEN462	초고주파공학	3(3)
	EIEN317	전자재료공학	3(3)	EIEN466	무선통신	3(3)
	EIEN319	확률과통계	3(3)	EIEN468	정보이론	3(3)
	EIEN320	반도체제조기술	3(3)	EIEN477	영상시스템공학	3(3)
	EIEN342	패턴인식과기계학습	3(3)	EIEN481	나노/바이오공학개론	3(3)
	EIEN344	생체전자공학	3(3)	EIEN483	디스플레이공학	3(3)
	EIEN346	센서공학	3(3)	EIEN485	나노전자공학	3(3)
	EIEN347	실전딥러닝프로그래밍	3(3)	EIEN486	현장실습 I	3(0)
	EIEN348	딥러닝강화학습	3(3)	EIEN487	현장실습II	3(0)
	EIEN350	바이오메카트로닉스	3(3)	EIEN488	현장실습III	6(0)
	EIEN363	컴퓨터어키텍처	3(3)	EIEN496	제어로봇시스템	3(3)
	EIEN368	데이터통신	3(3)			

2025 고려대학교 교육과정편람

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 인정	DCCS204	프로그래밍언어론	3(3)	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)
	DCCS290	과학과미래	3(3)	EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)
	DCCS302	인공지능	3(3)	EICI133	사회혁신CBL I	3(3)
	DCCS304	데이터베이스	3(3)	EICI134	사회혁신CBL II	3(3)
	DCCS308	정보보호	3(3)	EICI135	사회문제해결리방법 I	3(3)
	DCCS309	알고리즘	3(3)	EICI136	사회문제해결리방법 II	3(3)
	DCCS318	소프트웨어공학및실습	3(4)	EICI303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)
	DCCS445	ICT 학점연계 프로젝트 인턴십 I	6(0)	EICI304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)
	DCCS446	ICT 학점연계 프로젝트 인턴십 II	6(0)	AISE302	사회로봇시스템설계	3(3)
	DCSC203	선형대수학및연습	3(4)	AISE303	마이크로프로세서응용	3(3)
	DCSC207	이산수학	3(3)	AISE401	광메카트로닉스	3(3)
	ASPE310	진공공학	3(3)	AISE403	반도체자동화시스템	3(3)
	학문의 기초	EIEN171	프로그래밍언어의기초	3(3)		

생명정보공학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	BTEC216	미생물생화학실험	2(4)	BTEC316	생명정보물리화학공학실험	2(4)	
	BTEC307	분자세포생물학실험	2(4)				
전공 선택	BTEC121	프로젝트학기 I	3(0)	BTEC351	유전체학	3(3)	
	BTEC122	프로젝트학기 II	3(0)	BTEC352	단백질체학	3(3)	
	BTEC123	프로젝트학기 III	3(0)	BTEC361	감염세균학	3(3)	
	BTEC124	프로젝트학기 IV	3(0)	BTEC362	숙주-병원균상호작용개론	3(3)	
	BTEC125	프로젝트학기 V	3(0)	BTEC373	분자생명공학	3(3)	
	BTEC203	생물유기화학 I	3(3)	BTEC374	발효공학	3(3)	
	BTEC204	생물유기화학 II	3(3)	BTEC375	세포공학 I	3(3)	
	BTEC205	미생물학 I	3(3)	BTEC376	세포공학 II	3(3)	
	BTEC206	미생물학 II	3(3)	BTEC381	동물생리학	3(3)	
	BTEC209	분자세포생물학 I	3(3)	BTEC401	생물화학공학 I	3(3)	
	BTEC210	분자세포생물학 II	3(3)	BTEC402	생물화학공학 II	3(3)	
	BTEC213	생명정보학 I	3(3)	BTEC404	산업생명공학	3(3)	
	BTEC214	생명정보학 II	3(3)	BTEC407	면역학 I	3(3)	
	BTEC246	기기분석	3(3)	BTEC408	면역학 II	3(3)	
	BTEC247	생물구조학	3(3)	BTEC411	학사논문연구 I	3(3)	
	BTEC248	생물통계학	3(3)	BTEC412	학사논문연구 II	3(3)	
	BTEC249	단백질공학	3(3)	BTEC413	캡스톤디자인연구설계 I	3(5)	
	BTEC301	생화학 I	3(3)	BTEC414	캡스톤디자인연구설계 II	3(5)	
	BTEC302	생화학 II	3(3)	BTEC421	나노생물공학	3(3)	
	BTEC305	분자생물학 I	3(3)	BTEC423	종양학 I	3(3)	
	BTEC306	분자생물학 II	3(3)	BTEC424	종양학 II	3(3)	
	BTEC309	생물물리학 I	3(3)	BTEC431	유전공학	3(3)	
	BTEC310	생물물리학 II	3(3)	BTEC432	분자유전학	3(3)	
	BTEC317	합성생물공학	3(3)	BTEC452	의약화학	3(3)	
	BTEC318	조작생명공학	3(3)	BTEC461	효소화학	3(3)	
	BTEC319	분자바이러스학 I	3(3)	BTEC471	생화학 III	3(3)	
	BTEC320	분자바이러스학 II	3(3)	BTEC473	캡스톤디자인종합설계 I	3(5)	
	BTEC323	창의설계	3(3)	BTEC474	캡스톤디자인종합설계 II	3(5)	
	BTEC335	응용미생물학	3(3)	BTEC497	바이오산업체현장실습 I	3(0)	
	BTEC342	생물반응공학	3(3)	BTEC498	바이오산업체현장실습 II	3(0)	
	BTEC344	생물공학개론	3(3)	BTEC499	바이오산업체현장실습 III	6(0)	
	전공 인정	EIC1131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EIC1135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)
		EIC1132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EIC1136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)
		EIC1133	사회혁신CBL I	3(3)	EIC1303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)
EIC1134		사회혁신CBL II	3(3)	EIC1304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)	

2025 고려대학교 교육과정편람

식품생명공학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	KFBT213	식품생화학	3(3)	KFBT338	식품미생물학	3(3)
	KFBT321	식품화학 I	3(3)	KFBT341	식품가공학 I	3(3)
전공 선택	KFBT121	프로젝트학기 I	3(0)	KFBT388	식품위생·안전성과학실험	1(3)
	KFBT122	프로젝트학기 II	3(0)	KFBT391	식품생화학실험	1(3)
	KFBT123	프로젝트학기 III	3(0)	KFBT392	식품화학실험	1(3)
	KFBT124	프로젝트학기 IV	3(0)	KFBT393	식품미생물학실험	1(3)
	KFBT125	프로젝트학기 V	3(0)	KFBT394	식품가공저장학실험	1(3)
	KFBT201	생물유기화학	3(3)	KFBT395	생리학실험	1(3)
	KFBT204	천연물유기화학	3(3)	KFBT398	기기분석학실험	1(3)
	KFBT206	생물통계및데이터과학	3(3)	KFBT401	포장공학	3(3)
	KFBT207	푸드데이터머신러닝기초	3(3)	KFBT412	식품안전규제과학	3(3)
	KFBT214	식품생화학II	3(3)	KFBT421	식품법규	3(3)
	KFBT215	첨단식품기술	3(3)	KFBT422	HACCP공정설계학	3(3)
	KFBT232	미생물학	3(3)	KFBT423	개인맞춤영양학	3(3)
	KFBT256	세포생물학	3(3)	KFBT443	식품보존론	3(3)
	KFBT271	세포유전학	3(3)	KFBT444	발효식품공학	3(3)
	KFBT281	식품분석화학	3(3)	KFBT452	약리학	3(3)
	KFBT291	푸드테크및바이오데이터연구개발론 I	3(3)	KFBT463	식품공학I	3(3)
	KFBT292	푸드테크및바이오데이터연구개발론 II	3(3)	KFBT464	식품공학II	3(3)
	KFBT313	생명공학	3(3)	KFBT466	미래식품학	3(3)
	KFBT315	식품감각과학	3(3)	KFBT467	식품효소학	3(3)
	KFBT322	식품화학 II	3(3)	KFBT472	분자면역학	3(3)
	KFBT324	영양생화학	3(3)	KFBT476	기능유전체학	3(3)
	KFBT335	식품의약품	3(3)	KFBT477	식품생명신입특론I	2(2)
	KFBT337	미생물생명과학	3(3)	KFBT478	식품생명신입특론II	2(2)
	KFBT342	식품가공학 II	3(3)	KFBT481	캡스톤디자인	3(3)
	KFBT344	식품위생·안전성과학	3(3)	KFBT482	캡스톤디자인II	3(3)
	KFBT351	독성학	3(3)	KFBT483	식품바이오환경인턴십I	3(0)
	KFBT352	생리학	3(3)	KFBT484	식품바이오환경인턴십II	3(0)
	KFBT362	식품물성학	3(3)	KFBT485	식품바이오환경인턴십III	6(0)
	KFBT371	푸드테크융합기술	3(3)	KFBT487	연구설계및실험I	2(4)
	KFBT372	바이오빅데이터융합디자인	3(3)	KFBT488	연구설계및실험II	2(4)
	KFBT381	기능성식품학	3(3)			
	KFBT382	식품첨가물학	3(3)			
전공 인정	DCCS290	과학과미래	3(3)	EICI203	KUS전공특화현장실습III	3(0)
	EICI131	기업기술혁신PBLI	3(3)	EICI204	KUS전공특화현장실습IV	3(0)
	EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI205	KUS전공특화현장실습V	3(0)
	EICI133	사회혁신CBLI	3(3)	EICI206	KUS전공특화현장실습VI	3(0)
	EICI134	사회혁신CBL II	3(3)	EICI303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)
	EICI135	사회문제해결리빙랩PBLI	3(3)	EICI304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)
	EICI136	사회문제해결리빙랩PBLII	3(3)	EICI305	창의협업캡스톤디자인 I	3(3)
	EICI201	KUS전공특화현장실습 I	3(0)	EICI306	창의협업캡스톤디자인 II	3(3)
	EICI202	KUS전공특화현장실습 II	3(0)			

전자·기계융합공학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	EMSE201	회로이론 I	3(3)	EMSE303	전자회로실업	1(3)	
	EMSE215	공업수학 I	3(3)	EMSE304	전자회로설계및실업	1(3)	
	EMSE223	계측공학실업 I	1(3)	EMSE319	동역학	3(3)	
	EMSE224	계측공학실업 II	1(3)	EMSE321	마이크로프로세서실업	1(3)	
	EMSE231	전자자기학및연습 I	3(3)	EMSE322	마이크로프로세서용설계및실업	1(3)	
	EMSE248	전자기계융합공학SW실업	1(3)	EMSE403	자동제어실업	1(3)	
	EMSE301	자동제어	3(3)				
전공 선택	EMSE121	프로젝트학기 I	3(0)	EMSE338	유공압제어	3(3)	
	EMSE122	프로젝트학기 II	3(0)	EMSE341	기전용임베디드시스템개론	3(3)	
	EMSE123	프로젝트학기 III	3(0)	EMSE342	기전용용고급임베디드시스템활용	3(3)	
	EMSE124	프로젝트학기 IV	3(0)	EMSE346	진동공학	3(3)	
	EMSE125	프로젝트학기 V	3(0)	EMSE351	신호및시스템	3(3)	
	EMSE170	창의적시스템설계	1(2)	EMSE360	현장실습 I	3(0)	
	EMSE202	회로이론 II	3(3)	EMSE361	제어계측공학연구참여	1(3)	
	EMSE207	물리전자공학및연습	3(3)	EMSE362	기전공학세미나 I	1(2)	
	EMSE208	반도체소자공학	3(3)	EMSE408	디지털제어	3(3)	
	EMSE216	공업수학 II	3(3)	EMSE409	생체공학개론	3(3)	
	EMSE232	전자자기학및연습 II	3(3)	EMSE423	마이크로시스템개론	3(3)	
	EMSE234	고체역학	3(3)	EMSE436	인공지능시스템개론	3(3)	
	EMSE244	통합소프트웨어	3(3)	EMSE439	서보기기	3(3)	
	EMSE245	디지털시스템	3(3)	EMSE442	기전공학유안요소법	3(3)	
	EMSE246	마이크로프로세서	3(3)	EMSE443	로봇공학	3(3)	
	EMSE302	자동제어시스템설계	3(3)	EMSE444	시스템모델링	3(3)	
	EMSE309	계측공학 I	3(3)	EMSE446	메카트로닉스	3(3)	
	EMSE310	계측공학 II	3(3)	EMSE447	선형대수및시스템	3(3)	
	EMSE311	전자회로및연습 I	3(3)	EMSE450	자동차공학개론	3(3)	
	EMSE312	전자회로및연습 II	3(3)	EMSE453	기전시스템요소설계	3(3)	
	EMSE330	확률시스템해석	3(3)	EMSE455	전자기계융합CapstoneDesign	3(4)	
	EMSE333	센서전자공학	3(3)	EMSE459	기전공학세미나 II	1(2)	
	EMSE334	센서신호처리및네트워크	3(3)	EMSE460	기전공학세미나 III	1(2)	
	EMSE335	CAD	3(3)	EMSE461	현장실습 II	3(0)	
	EMSE337	열유체역학	3(3)	EMSE462	현장실습 III	6(0)	
	전공 인정	DCCS290	과학과미래	3(3)	EICI134	사회역신CBL II	3(3)
		EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)
EICI132		기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	
EICI133		사회역신CBL I	3(3)				

2025 고려대학교 교육과정편람

환경시스템공학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
학문의 기초	ENVE165	환경공학개론	3(3)	ENVE166	공업역학	3(3)	
전공필수	ENVE202	환경미생물학및실험	3(4)	ENVE220	정수처리공학	3(3)	
	ENVE203	환경유체역학및연습	3(4)	ENVE224	하폐수처리공학	3(3)	
	ENVE211	수질환경화학	3(3)	ENVE345	지하수오염및복원	3(3)	
	ENVE215	도시폐기물처리공학및연습	3(4)				
전공선택	ENVE003	무제강좌	3(3)	ENVE356	유역관리	3(3)	
	ENVE121	프로젝트학기 I	3	ENVE357	환경에너지공학	3(3)	
	ENVE122	프로젝트학기 II	3	ENVE358	환경에너지공학II	3(3)	
	ENVE123	프로젝트학기 III	3	ENVE359	데이터과학을위한R 프로그래밍	3(3)	
	ENVE124	프로젝트학기 IV	3	ENVE360	토질역학의기초	3(3)	
	ENVE125	프로젝트학기 V	3	ENVE361	하천수리학	3(3)	
	ENVE207	용역역학및연습	3(4)	ENVE362	하천수리수문학	3(3)	
	ENVE226	유해및산업폐기물처리공학	3(3)	ENVE408	환경수자원캡스톤디자인	3(4)	
	ENVE228	대기오염	3(3)	ENVE409	철근콘크리트공학	3(3)	
	ENVE237	수질환경화학실험	3(6)	ENVE413	환경생태및영양평가	3(3)	
	ENVE244	환경공정실험	3(4)	ENVE415	사전재해영양평가	3(3)	
	ENVE250	환경생물공학	3(3)	ENVE420	수질관리및연습	3(4)	
	ENVE252	생물지구화학	3(3)	ENVE428	하폐수처리시스템캡스톤디자인	3(4)	
	ENVE253	인간과자연의지속가능한융합	3(3)	ENVE431	폐기물처리시스템캡스톤디자인	3(4)	
	ENVE254	기초수학과프로그래밍	3(3)	ENVE433	정수시스템캡스톤디자인	3(4)	
	ENVE308	구조역학및연습	3(4)	ENVE437	유역관리	3(3)	
	ENVE312	환경수문및통계	3(4)	ENVE438	환경시스템종합캡스톤디자인	3(4)	
	ENVE313	상하수도계획및연습	3(4)	ENVE440	환경공학현장인턴십 I	3(0)	
	ENVE315	환경공학입문캡스톤디자인	3(4)	ENVE441	환경공학현장인턴십 II	3(0)	
	ENVE317	슬러지처리및연습	3(4)	ENVE442	환경공학현장인턴십 III	6(0)	
	ENVE323	대기오염방지공학	3(3)	ENVE443	지반환경오염복원캡스톤디자인	3(4)	
	ENVE334	고도처리공학	3(3)	ENVE444	환경공학현장인턴십 IV	6(0)	
	ENVE346	토양오염및복원	3(3)	ENVE445	건설시스템캡스톤디자인	3(4)	
	ENVE350	폐기물자원화	3(3)				
	전공인정	EMSE201	회로이론 I	3(3)	SMEC004	에코업연장실습 I	3(0)
		EMSE202	회로이론 II	3(3)	SMEC005	에코업연장실습 II	3(0)
		EMSE301	자동제어 I	3(3)	SMEC101	오염방지관리PBL I	3(4)
		EMSE302	자동제어시스템설계	3(3)	SMEC204	데이터시각화와분석	3(3)
		ECOP201	시장경제의원리	3(3)	SMEC205	도시회복탄력성	3(3)
		ECOP202	거시경제학	3(3)	SMEC206	에코스마트시티개론	3(3)
ECOP412		자원환경경제학	3(3)	SMEC207	에코업화학	3(3)	
DCCS290		과학과미래	3(3)	SMEC208	기후변화대응에코업기초실습	3(4)	
EIEN129		지역사회혁신공감실습	3(3)	SMEC209	물순환정보활용문제해결	3(3)	
EICI131		기업기술혁신PBL I	3(3)	SMEC306	에코업창업입문및실무	3(4)	
EICI132		기업기술혁신PBL II	3(3)	SMEC309	도시물순환시스템공학	3(3)	
EICI133		사회혁신CBL I	3(3)	SMEC313	스마트시티정보모델링	3(3)	
EICI134		사회혁신CBL II	3(3)	SMEC315	스마트시티상하수도	3(3)	
EICI135		사회문제해결리빙PBL I	3(3)	SMEC317	에코업건설재료공학	3(3)	
EICI136		사회문제해결리빙PBL II	3(3)	SMEC323	오염방지관리PBL2	3(4)	
EICI303		혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)	SMEC404	지속가능물순환ESG실습	3(4)	
EICI304		혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)				

미래모빌리티학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
학문의 기초	DAMO161	미래자동차개론	2(2)			
전공 필수	DAMO201	자료구조개론	3(3)	DAMO324	영상처리및딥러닝	3(3)
	DAMO203	기초역학개론	3(3)	DAMO335	인공신경망 제어시스템	3(3)
	DAMO208	통신및네트워크	3(3)			
전공 선택	DAMO170	IoT기초PBL I	3(4)	DAMO333	신뢰성 공학	3(3)
	DAMO202	공학수학	3(3)	DAMO353	자율주행AI-IoT PBL	3(4)
	DAMO206	임베디드컴퓨팅	3(3)	DAMO315	도시모빌리티데이터과학PBL	3(4)
	DAMO209	확률과통계	3(4)	DAMO354	네트워크기반자동제어PBL	3(4)
	DAMO211	도시계획및의사결정	3(3)	DAMO404	디지털트윈개론	3(3)
	DAMO252	로봇설계/주행PBL	3(4)	DAMO405	차량운동학	3(3)
	DAMO253	자율주행기반기술PBL	3(4)	DAMO412	MaaS:통합모빌리티서비스	3(3)
	DAMO254	자율주행심화PB	3(4)	DAMO414	지능형교통체계	3(3)
	DAMO232	최적설계 개론	3(3)	DAMO421	자율주행시물레이션응용	3(3)
	DAMO308	차량동역학및제어	3(3)	DAMO422	자율주행시물레이션심화	3(3)
	DAMO304	모빌리티정보학	3(3)	DAMO423	자율주행통신시스템	3(3)
	DAMO306	클라우드컴퓨팅개론	3(3)	DAMO425	이동로봇운행시스템	3(3)
	DAMO313	교통운영분석	3(3)	DAMO426	자율주행안전보안	3(3)
	DAMO314	도시모빌리티시물레이션	3(3)	DAMO453	자율주행빅데이터분석PBL	3(4)
	DAMO321	자율주행을위한인공지능	3(3)	DAMO454	자율주행시스템융합설계PBL	3(4)
	DAMO323	인공지능로보틱스	3(3)	DAMO432	스마트모빌리티시스템 설계	3(3)
	DAMO325	자율주행시스템개론	3(3)	DAMO455	모빌리티 현장실습I	3(6)
	DAMO328	자율주행데이터처리	3(3)	DAMO456	모빌리티 현장실습II	3(6)
	DAMO460	학부연구설계	1(2)	DAMO457	모빌리티 현장실습III	3(6)
				DAMO458	모빌리티 현장실습IV	3(6)
전공 인정	DCCS208	빅데이터개론	3(3)	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)
	DCCS209	Linux 실습	3(4)	EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)
	DCCS211	IoT개론	3(4)	EICI133	사회혁신CBL I	3(3)
	DCCS213	객체지향프로그래밍및실습	3(4)	EICI134	사회혁신CBL II	3(3)
	DCCS304	데이터베이스	3(3)	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)
	AICS427	IoT보안	3(3)	EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)
	EIEN207	전기회로 I	3(3)	EICI303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)
	EIEN234	AI-빅데이터공학수학	3(3)	EICI304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)
	EMSE161	기초공업수학	3(3)	KAMS302	모빌리티 캡스톤디자인I	3(5)
				KAMS403	모빌리티 캡스톤디자인II	3(5)

2025 고려대학교 교육과정편람

지능형반도체공학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	AISE201	전기자기학 I	3(3)	EMSE208	반도체소자공학	3(3)
	EIEN209	공업수학 I	3(3)	EIEN218	물리전자공학 I	택1 3(3)
	EMSE215	공업수학 I	3(3)	SPHY282	전자재료물성	3(3)
	SPHY211	수리물리학 I	3(3)	EIEN341	인공지능개론	3(3)
	AISE204	회로이론및연습 II	3(3)	AICS223	인공지능	택1 3(3)
	AISE206	전기공학실험	1(3)	EMSE436	인공지능시스템개론	3(3)
	EIEN224	신호및시스템 I	3(3)	EIEN315	물리전자공학 II	3(3)
	EMSE351	신호및시스템	3(3)	SPHY371	반도체물리	택1 3(3)
	EIEN308	전자회로 II	3(3)	EIEN310	전자회로실험 II	1(3)
	전공 선택	EIEN171	프로그래밍언어의기초	3(3)	EIEN346	센서공학
AISE203		회로이론및연습 I	3(3)	SPHY376	반도체소자	3(3)
EIEN233		데이터구조	3(3)	SPHY286	시추치해석	3(3)
DCSC207		이산수학	3(3)	SPHY421	고체물리학 I	3(3)
AICS203		이산수학과응용	3(3)	SPHY422	고체물리학 II	3(3)
AISE202		전기자기학 II	3(3)	AISE401	광메카트로닉스	3(3)
AISE205		디지털논리회로	3(3)	AISE402	차세대메모리소자	3(3)
EMSE245		디지털시스템	3(3)	AISE403	반도체자동화시스템	3(3)
EIEN216		공업수학 II	3(3)	AISE405	반도체패키지및테스트	3(3)
EMSE216		공업수학 II	3(3)	AISE407	반도체소자시뮬레이션	3(4)
SPHY212		수리물리학 II	3(3)	AISE409	반도체소자측정및분석	3(3)
EMSE246		마이크로프로세서	3(3)	SPHY375	반도체공정및실습캡스톤디자인	3(5)
AICS224		현대암호	3(3)	EIEN347	실전딥러닝프로그래밍	3(3)
EIEN305		전자회로 I	3(3)	EIEN348	딥러닝강화학습	3(3)
EIEN311		전자회로실험 I	1(3)	AICS405	사이버법과정책	3(3)
EIEN365		신호및시스템 II	3(3)	EIEN485	나노전자공학	3(3)
EIEN319		확률과통계	3(3)	EIEN403	집적회로설계 I	3(3)
EIEN388		운영체제	3(3)	EIEN414	집적회로설계 II	3(3)
AISE302		AI회로및시스템설계	3(3)	SPHY477	공정플러즈마개론	3(3)
AISE303		마이크로프로세서응용	3(3)	SPHY478	플러즈마공정및장비	3(3)
EIEN386		임베디드시스템프로그래밍	3(3)	AICS423	인공지능보안시스템개발	3(3)
EIEN380		디지털영상처리	3(3)	AICS424	비대면시대의산업보안	3(3)
DSDC280		유기물반도체소자	3(3)	EMSE436	인공지능시스템개론	3(3)
전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI305	창의협업캡스톤디자인 I	3(3)
	EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI306	창의협업캡스톤디자인 II	3(3)
	EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI201	KUS전공특화현장실습 I	3(3)
	EICI134	사회혁신CBL II	3(3)	EICI202	KUS전공특화현장실습 II	3(3)
	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	EICI203	KUS전공특화현장실습 III	3(3)
	EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	EICI204	KUS전공특화현장실습 IV	3(3)
	EICI303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)	EICI205	KUS전공특화현장실습 V	3(3)
	EICI304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)	EICI206	KUS전공특화현장실습 VI	3(3)

디지털헬스케어공학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
학문의 기초	EIEN171	프로그래밍언어의기초	3(3)			
전공 필수	DIHE202	디지털헬스케어공학설계	3(3)	EIEN232	전기회로실험	3(3)
	DIHE204	의학개론과의학용어	3(3)	EIEN240	인공지능의이해	3(3)
	EIEN207	전기회로 I	3(3)	BTEC301	생화학 I	3(3)
	EIEN239	디지털헬스케어공학개론	3(3)			
전공 선택	DIHE206	신호및시스템	3(3)	DIHE401	의료인공지능	3(3)
	DIHE301	의료통계학	3(3)	DIHE402	헬스케어정보시스템	3(3)
	DIHE302	디지털영상처리	3(3)	DIHE403	생체계측공학	3(3)
	DIHE303	생체신호처리	3(3)	DIHE404	진단및치료시스템	3(3)
	DIHE304	의료영상시스템	3(3)	DIHE405	뇌신경공학	3(3)
	DIHE305	디지털시스템	3(3)	DIHE406	재활공학	3(3)
	DIHE306	인체생리학	3(3)	DIHE407	헬스케어창의설계	3(3)
	DIHE307	생체역학	3(3)	DIHE408	글로벌헬스케어동향	3(3)
	DIHE308	근신경역학	3(3)	DIHE410	의료기기와법제도	3(3)
	DIHE310	인턴쉽	3(3)	DIHE412	스마트웨어이징	3(3)
전공 인정	EIEN171	프로그래밍언어의기초	3(3)	BTEC305	분자생물학 I	3(3)
	EIEN209	공업수학 I	3(3)	BTEC307	분자세포생물학실험	2(4)
	EIEN217	전자기학 I	3(3)	BTEC318	조작생명공학	3(3)
	EIEN234	AI-빅데이터공학수학	3(3)	BTEC352	단백질체학	3(3)
	EIEN317	전자재료공학	3(3)	BTEC407	면역학 I	3(3)
	EIEN344	생체전자공학	3(3)	BTEC421	나노생물공학	3(3)
	EIEN346	센서공학	3(3)	SPOS205	운동해부학	3(3)
	EIEN347	실전딤러닝프로그래밍	3(3)	SPOS227	운동제어와학습	3(3)
	EIEN350	바이오메카트로닉스	3(3)	DCCS201	자료구조	3(3)
	EIEN446	고급딤러닝프로그래밍	3(3)	PHAR316	병태생리학	3(3)
	EIEN481	나노/바이오공학개론	3(3)			
	EIEN496	제어및로봇시스템	3(3)			

5. 학과(전공)별 교육목표 및 전공역량에 따른 이수체계도

응용수리과학부 데이터계산과학전공

[교육목표]

자연 사회에서 일어나는 현상들을 수리적인 방법으로 모델링하고 논리적으로 분석하는 방법을 익히고 계산수학, 금융보험수학, 정보보안으로 특성화된 교과과정을 통하여 이공학, 사회과학 등 다양한 분야의 문제를 창의적이고 합리적인 방법으로 해결할 수 있는 능력을 길러 과학과 공학의 실무에서 동료들과 공동의 목표를 이루어 낼 수 있는 미래 기술 사회를 선도할 인재를 양성하는데 있다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
논리적 분석능력			계산수학 해석학및연습 I 선형대수학 및 연습 I 미분방정식및 연습 다변수함수론 및연습 집합론 객체지향프로 그래밍	해석학 및연 습 II 선형대수학 및연습 II 편미분방정 식및 연습 확률론	응용수학개 론및연습			수학적모델링
창의적 탐구능력			이산수학	가변미분연 습 정수론및응 용 인공지능기초	대수학과응 용및연습 I 위상수학및 연습 I 복소수해석 학및연습 I 그래프론과 응용및연습	대수학과응 용및연습 II 위상수학및 연습 II 복소수해석 학 II 미분기하학	대수적위상 수학	실해석학
융합적 해결능력				수치해석학 및연습 I	수리통계학 및연습 I 수치해석학 및연습 II 보험수학 I 딥러닝개론 및연습	수리통계학 및연습 II 산업수학 I 금융수학기 론 보험수학 II	위상데이터 및분석 산업수학 II 수리금융파 생상품론 실무데이터 분석 I	실무데이터 분석 II

인공지능사이버보안학과

[교육목표]

우리나라의 사이버안보와 안전을 담당할 수 있는 인재로서 체계적인 사이버보안 이론교육 위에 창의적이고 실무적인 역량을 겸비하여 사이버상의 공격에 대응하는 빠르고 정확한 분석능력과 창의적 문제해결력을 갖춘 미래지향적 인재를 양성

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
기반수학연구 역량 (인성기초)	암호수학 기초미적분학 및연습	통계학입문 일반미적분학 및연습	이산수학과 응용 선형대수학		수치최적화 이론		대수학 I	대수학 II 양자계산과보 안
컴퓨터이론· 프로그래밍 기술역량 (창의실천)	파이선 프로그래밍 컴퓨터언어 I 컴퓨터언어 실습 I	리눅스활용및 실습 컴퓨터언어 II 컴퓨터언어 실습 II	자료구조론 객체지향 프로그래밍 기초와실습	컴퓨터구조 설계이론 웹프로그래밍	운영체제의 이해 데이터통신 네트워크 컴퓨터알고리 즘	시스템프로 그래밍실습 데이터베이스 설계및보안	모바일 프로그래밍 블록체인과분 산시스템	컴파일러 모바일핀테크 보안
인공지능보안 시스템 개발역량 (창의실천)			데이터 사이언스	인공지능개론	인공지능 최적화기초 기계학습개론	심층학습	강화학습 안티멀웨어구 조와원리	인공지능보안 시스템개발 신호 정보해독 및응용
암호·보안기 술연구역량 (글로벌 리더 쉽)		정보보호개론		현대암호	시스템보안 암호SW개발	네트워크보안 부채널분석 빅데이터응용 및보안	컴퓨터보안론 사이버 법과정책 무선이동 시스템및보안	비대면시대의 산업보안 고급 프라이버 시암호학 IoT보안 정보보호위협 관리평가 정보보호법제 특론
실무역량 (봉사 리더쉽)			사이버해킹 기초와실습 I	사이버해킹 기초와실습 II	역공학	디지털포렌식 이론과실습 스마트시티보 안관제 캡스톤디자인	악성코드분석 해킹방어 이론과실습 현장실습 I 신학언제캡스톤 디자인	추악점분석 현장실습 II, III 신학공동 프로젝트 모빌리티보안

반도체물리학부

[교육목표]

응집물리학 기반의 기초 교육에 반도체 분야 전공 교육을 융합하여 미래사회를 주도하는 글로벌(= Global + Local = 기초 + 특성화) 창의 인재를 양성함. 본 학과가 추구하는 인재는 인간의 행복과 편의성을 추구하고 지역사회와 국가 번영에 공헌하는 <봉사인>, 응집물리 기반의 창의적 사고와 도전정신으로 디지털시대의 신 가치를 창출하는 <전문가>, 차세대 융합 디스플레이-반도체 분야를 선도하는 글로벌 <리더>의 덕목을 고루 갖춘 창의 인재임.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
기초과학 역량	일반물리학및연 습Ⅰ 일반물리학실 험Ⅰ 교양물리학및 연습 교양물리학 실험	일반물리학및연 습Ⅱ 일반물리학실 험Ⅱ 수리과학이론	역학	전자기학Ⅰ	양자역학 전자기학Ⅱ	양자역학Ⅱ 통계물리학	고체물리학 열물리학	
글로벌 역량			수리물리학Ⅰ 전자회로Ⅰ 전자회로실험Ⅰ 디스플레이및양 센서개론	수리물리학Ⅱ 현대물리학및 실험 전자회로Ⅱ 전자회로실험Ⅱ 전자재료물성 기초반도체물리 및실험 유기물반도체소 자	전자회로Ⅱ 광학 반도체물리 반도체공정및 실습캡스톤디 자인 전자회로실험 가속기물리 반도체계면공정 영상처리반도 체개론	전자회로Ⅲ 광학Ⅱ 첨단과학세미 나 연장실습Ⅰ 연장실습Ⅱ 연장실습Ⅲ 진공물리학 유기물반도체공 정캡스톤디자인 공정플리츠미개 론	첨단과학세미 나Ⅱ 연장실습Ⅳ 연장실습Ⅴ 진공물리학 플리츠미공정및장 비	고체물리학Ⅱ 첨단과학 세미나Ⅱ 무제강좌 진공공정장비캡스 톤디자인 플리츠미공정및장 비
미래창의 역량				시수치해석	컴퓨터응용설 계 및 실 습 (CAE)	반도체소자 박막반도체소 자및공정 센서소재, 소자 및실험 나노소재및소 자 전자기파와 에너지	기업밀착형연 구실험 양자물질개론	미래기술연구실험 양자컴퓨팅개론 메모리소자 자성물리학 반도체디스플레이키 징

신소재화학학과

[교육목표]

신소재화학과는 화학의 기초이론분야의 교육으로 기초 학문발달에 기여하고 응용과학분야 특히 신소재 분야의 기초 및 응용교육을 지원하여 산업사회에 기여할 인력을 양성하여 배출함을 학과목표로 한다. 나아가, 아래와 같이 네 개의 영역별 전공 분야로 세분화하여 영역별 전공분야의 전문 인력 양성과 자연과학 분야의 지원 교육을 병행하는 등의 균형적 학과 목표달성에 충실 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기								
	1학년		2학년		3학년		4학년		
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	
유기화학	일반화학 I 일반화학실험 I	일반화학 II 일반화학실험 II	유기화학I	유기화학II	유기화학III 이론유기화학 유기화학실험	유기분광학 유기화학특론	유기합성 고분자화학 입체유기화학	생경화학 소재의역화학	
물리화학			물리화학I 전신화학 화학수학	물리화학II	물리화학III 물리화학실험 전기화학	반응속도론 양자화학		표면화학 고분자물성	
분석화학			분석화학I	분석화학II		유기분광학 분석화학실험 기기분석			
무기화학						무기화학 I 무기화학실험 디스플레이신 소재	무기화학II	유기금속화학	고체화학
에너지 소재화학								에너지 소재 화학 I	에너지 소재 화학 II
공동					신소재화학개 론 I	신소재화학개 론 II	전공연구실험 I	전공연구실험 II	인턴십 I 졸업논문연구 I 화학캡스톤디 자인 신소재화학특 론 I

컴퓨터융합소프트웨어학과

[교육목표]

컴퓨터정보학은 그 응용 범위가 다양하고 실용성이 높은 반면 새로운 지식과 기술이 끊임없이 소개되고 있다. 따라서 본 학과에서는 컴퓨터 정보학 분야의 개별적인 핵심 지식과 함께 새로운 응용 기술을 스스로 익힐 수 있는 기본 이론과 원리 체계를 광범위하고 심도 있게 학습하는데 중점을 두고 있다. 컴퓨터 하드웨어 및 소프트웨어 분야의 기본 이론과 새로운 응용 기술을 학습하여 빅데이터 및 IoT 분야에서 능동적이고 창의적인 인재를 육성한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
Ethics & Leadership	컴퓨터언어 I 컴퓨터언어 실습 I	컴퓨터언어 II 컴퓨터언어 실습 II	자료구조 확률및통계 디지털시스템 시스템소프트웨어 LINUX실습	프로그래밍 언어론 어셈블리어 어맞실습 이산구조및연습 컴퓨터구조 창의성실계	컴파일러 알고리즘 수치해석 전산선형대수학 운영체제 현장실습 I, II, III	정보보호 컴퓨터그래픽스 현장실습 II	ICT학점연계프로젝트인턴십 I 캡스톤디자인 I	오토미타 창업시뮬레이션 ICT학점연계프로젝트인턴십 II 캡스톤디자인 II
Think & Technology	파이썬		객체지향프로그래밍및실습 컴퓨팅사고	윈도우즈프로그래밍및실습 빅데이터개론 과학과미래	빅데이터분석방법론 딥러닝입문 시계열분석및응용	소프트웨어공학및실습 데이터베이스 임베디드컴퓨팅시스템 인공지능 거대언어모델과챗GPT	소프트웨어응용데이터마이닝 인간컴퓨터상호작용 컴퓨터비전	게임프로그래밍실습 빅데이터분산처리시스템 GPGPU프로그래밍
Network & Application			IoT개론	정보통신 IoT플랫폼및실습	컴퓨터네트워크	IoT인공지능 네트워크프로그래밍실습 리눅스시스템프로그래밍실습 블록체인개론 융합정보학 딥러닝응용	ICT응용기술, 스마트폰애플리케이션프로그래밍실습 인터넷및네트워크보안실습, 컴퓨터통신및실습, 정보보호응용및실습, 소프트웨어개발방법론, IoT웹프로그래밍응용및실습, 자율모바일네트워크	클라우드컴퓨팅 인터넷서버구축및관리실습 임베디드시스템하드웨어실습 멀티미디어시스템

전자및정보공학과

[교육목표]

창의융합형 글로벌 공학 인재 육성을 위해 나노전자공학, 통신공학, 의공학, 신호/영상처리공학, 반도체공학, 컴퓨터공학 세부 전공 분야들의 고유한 전공능력을 배양시키는 것을 목표로 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
글로벌		계산수학	전기회로 I 공업수학 I 전자기학 I 전자공학S/W 실험 I 선형대수학및 연습 I 이산수학	전기회로 II 공업수학 II 물리전자공학 I 신호및시스템 I 디지털시스템 실험 전자회로실험 시-복대역공학 수학	전자회로 I 전자회로 II 전자회로실험 I 확률과통계 전자공학S/W 실험 II	전자회로 II 전자회로실험 II 전자공학창의 실험		
컨버전스				전자기학 II 인공지능의이 해	신호및시스템 II 컴퓨터통신개론	통신이론 디지털신호처리 디지털영상처리 반도체회로기술 센서공학 바이오메카트로 닉스 생체전자공학	집적회로설계 I 전자공학캡스 톤디자인 디지털통신 디스플레이공학 노신경공학개론 양자컴퓨팅과통 신	정보공학캡스 톤디자인 초고주파공학 무선통신 정보이론 제어및로봇 시 스템
하이브리드		프로그래밍언 어의기초	객체지향프로 그래밍언어및 실습 저비프로그래밍 데이터구조 디지털헬스케 어공학개론	프로그래밍언 어론 디지털시스템 디지털시스템 실험	컴퓨터이커처 알고리즘 실전딤러닝프 로그래밍	패턴인식과기 계학습 임베디드시스 템프로그래밍 시스템프로그래 밍및실습 운영체제	영상시스템공학 디스플레이공학	집적회로설계 II 고급딤러닝프 로그래밍
창의실용					물리전자공학 II 전자재료공학 선형제어시스템 지역사회혁신 공감실습	데이터통신 광공학 디지털시스템 설계 전자계측공학 딤러닝강화학 습	전자회로 III 나노/바이오공 학개론 나노전자공학	연장실습 I 연장실습 II 연장실습 III

생명정보공학과

[교육목표]

1. 미래지향적·창조적 교육 기반 바이오헬스산업을 이끌어 갈 수 있는 산업 연구리더 양성
2. 바이오헬스산업에서 요구되는 기초 및 심화전공 관련 지식과 선진 이론을 습득함으로써 연구능력과 산업현장에서의 활용능력 배양
3. 신약 개발, 신생물소재의 개발, 질병의 진단 및 예방, 면역학적 기법에 의한 질병의 이해 및 치료 등 가치 창출형 인재양성

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
생물체의 기본기능			분자세포생물학 I	분자세포생물학 II	분자세포생물학 실험 유전체학	단백질체학	종양학 I	종양학 II
생명현상의 분자적 이해					분자생물학 I	분자생물학 II	유전공학	분자유전학
생체고분자의 구조와 기능			생물유기화학 I	생물유기화학 II 마생물-생화학 실험	생화학 I 감염세균학	생화학 II	생화학 III	
생물정보분석			생물정보학 I 생물구조학	생물정보학 II	생물물리학 I	생물물리학 II 생물 정보물리 화학공학실험		
분자의 고차적 이해				생물통계학 기기분석	분자바이러스 학 I	분자바이러스 학 II	면역학 I	면역학 II 의역화학
동물세포 및 마생물 공학			마생물학 I	마생물학 II	세포공학 I 응용마생물학 동물생리학	세포공학 II 조직생물학 발효공학숙주- 병원균 상호작 용개론		
단백질과 유전 공학			단백질공학		분자생명공학 합성생물공학		효소화학	
바이오나노공학						생물공학개론 생물반응및 공정공학	생물화학공학 I 나노생물공학	생물화학공학 II
응용 및 동향 파악							바이오 산업체 연장실습 I, II, III	산업생명공학 바이오 산업체 연장실습 I, II, III
창의적 사고 확보							창의설계 학사논문연구 I 캡스톤 디자인 연구설계 I 캡스톤 디자인 종합설계 I	창의설계 학사논문연구 II, 캡스톤 디자인 연구설계 II 캡스톤 디자인 종합설계 II

식품생명공학과

[교육목표]

본 학과는 21세기 고령화 사회에서 식품산업은 식품기능 및 안전의 고도화를 통해 식품을 통한 질병 예방 및 건강 유지라는 사회적 수요를 바탕으로 기존의 식품과학 학문 분야와 다양한 학문 분야들과의 통합적 교육을 통해 융복합 전문 지식을 갖춘 창의융합인재를 양성함으로써 헬스케어 식품바이오 융합산업의 발전에 기여하는 것을 교육목적으로 두고 있다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
1.식품생명 공학 융합능력			생물유기화학 식품분석화학 식품생화학 I	식품생화학 II	식품화학 I 기능성식품학 식품가공학 I	식품화학 II 영양생화학 식품물성학 식품위생안전성과학 식품미생물학 식품가공학 II 식품첨가물학 기기분석학 실험	포장공학 식품보존론 식품공학 I	발효식품공학 HACCP공학 정설계학 식품공학 II
2.미래 유관산업 대응 능력			세포유전학 첨단기술식품	천연물유기화학 미생물학 세포생물학 생물통계및 데이터과학	생명공학 식품의약학 독성학 미생물생명 과학	생리학	식품법규 식품효소학 분자면역학 개인맞춤영양학	약리학 기능유전체학 미래식품학
3.식품바이 오 실무 능력					푸드테크및 바이오데이 터연구개발 론I 식품생화학 실험 식품미생물 학실험 생리학실험 식품감각과 학	식품화학실 험 식품가공저 장학실험 기기분석학 실험 푸드테크및 바이오데이 터연구개발 론II 식품위생안 전성과학실 험	연구설계 및 실험 I 식품생명산 업특론 I 식품바이오 현장인턴십 I, II, III 캡스톤디자 인 I	식품안전규 제과학 연구설계 및 실험 II 식품생명산 업특론 II 식품바이오 현장인턴십 I, II, III 캡스톤디자 인 II

전자기계융합공학과

[교육목표]

1. 전자기계 융합분야의 창의적이고 실용적인 학문을 선도하는 학과
2. 전자기계 융합분야의 풍부한 전문지식을 바탕으로 하드웨어소프트웨어 구현에 필요한 실무역량을 갖춤으로써 새로운 공학 문제 해결에 독창적 탐구력을 발휘할 창의적 인재

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
전자 기계 기초 지식 이해 능력	기초공업수 학	기초역학	회로이론 I 디지털시스 템 물리전자공 학및연습 공업수학 I 전기자기학 및연습 I	회로이론 II 마이크로프 로세서 반도체소자 공학 공업수학 II 전기자기학 및연습 II 고체역학	전자회로및 연습 I 동역학 열유체역학 신호및시스 템	자동제어시 스템설계 전자회로및 연습 II 진동공학	생체공학개 론 로봇공학	기전공학유 한요소법 자동차공학 개론
전자 기계 융합 능력					자동제어 계측공학 I 센서전자공 학	계측공학 II 센서신호처 리및네트워 크 유공압제어	마이크로시 스템개론 서보기기 선형대수및 시스템	디지털제어 인공지능시 스템개론 메카트로닉 스 시스템모델 링
전자 기계 실무 능력		전산프로그 래밍언어및 실습	계측공학실 습 I	계측공학실 습 II 전자·기계융 합공학 SW 실습 통합소프 트웨어	전자회로실 습 마이크로프 로세서실습 CAD 기전용용임 베디드시 스템개론 제어계측공 학연구참여	기전용용고 급임베디드 시스템활용 현장실습 I	자동제어실 습 현장실습 II	현장실습 III
창의적 시 스템 구축 능력		창의적 시스템설계				전자회로설 계및실습 마이크로프 로세서용용 설계및실습 확률시스템 해석 기전공학세 미나 I	전자·기계 융 합 Capston eDesign 기전공학세 미나 II 기전시스템 요소설계	기전공학세 미나 III
프로젝트학기 I ~ V 코드쉐어 : 과학교미래, 기업기술역신PBL I, II, 사회역신CBL I, II, 사회문제해결리빙랩PBL I, II								

환경시스템공학과

[교육목표]

환경시스템공학과에서는 보편적이며 공통적인 인류 목표를 달성하기 위한 역량을 지닌 인재를 양성하기 위해, 자연환경에 미치는 각종 오염물질의 발생원인과 영향 및 기작을 파악하고, 환경오염으로 인한 피해를 저감시키거나 복구하는 공학적 이론과 기술적 방안에 대하여 교육 및 연구하여, 인류의 삶의 질을 높이고 환경보호에 대한 책임감을 지닌 창의적인 인재 양성을 교육 목표로 함.

[이수체계도]

전공 역량	관장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
환경시스템 지식융합 능력	환경공학개론	공업역학	무제강좌 환경유체역학 맞연습 응용역학맞연습 수질환경화학 수질환경화학 실험 인간과자연의 지속가능한 융합	환경미생물학 맞연습 대기오염 환경공정실습 환경생물공정 생물지구화학	지하수오염및 복원 환경수리학	토양오염복원 구조역학맞연습	철근콘크리트 공학	수질관리맞연습
국제수준의 환경공학 설계능력			정수처리및 공학 하폐수처리 공학 유해및산업폐 기물처리공학	상하수도계획 및연습 환경공학입문 캡스톤디자인 슬러지처리및 연습 대기오염 방지공학 데이터과학을 위한R프로그 램밍	환경수문및 통계 고도처리공 학 폐기물자원 화 유역관리 I 토질역학	유역관리II 건설시스템캡 스톤디자인		
창의적 환경문제 해결능력			도시폐기물처 리공학맞연습		환경에너지 공학 I	환경에너지 공학II	환경생태및영 향평가 시간지해양양 평가 정수시스템캡 스톤디자인 폐기물처리시 스템캡스톤디 자인 지분환경오염 복원캡스톤디 자인	환경수자원 캡스톤디자인 환경시스템중 입캡스톤디자 인

미래모빌리티학과

[교육목표]

오늘날 4차 산업 혁명의 물결로 우리 사회가 초연결 사회로 변모함에 따라 도시환경의 패러다임 변화가 이루어지고 있다. 특히 빅데이터, 인공지능, 로봇틱스 기술 발전과 함께 미래 도시 모빌리티 체계(Future Urban Mobility)도 날이 진보해 나가고 있다. 이에 본 학과에서는 첨단 모빌리티 관련 핵심 지식을 수확하고 응용 능력을 함양할 수 있는 교육체계를 마련하고 있다. (1) 기초역량, (2) 소프트웨어 구현 역량, (3) 구동체계 개발 역량, (4) 미래 도시 모빌리티 운영/평가로 주요 역량을 제시하며 분야 별 PBL 교육을 통해 다양한 모빌리티 문제 해결에 기여할 수 있는 인재를 육성한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
기초역량	기초미적분학 맞연습 파이썬기초	일반미적분학 맞연습 통계학입문	확률과통계 기초공업수학	AI-빅데이터 공학수학 최적설계개론		모빌리티 정보학		
모빌리티 소프트웨어	컴퓨터언어 I	컴퓨터언어 II	객체지향 프로그래밍 맞실습 Linux실습 IoT개론	통신및네트 워크 자료구조개 론 빅데이터개 론	자율주행시 스템개론 자율주행을 위한인공지능 신뢰성 공학	영상처리및 딥러닝 클라우드컴 퓨팅개론 데이터베이스	자율주행통 신시스템	딥러닝트윈 개론 IoT보안
모빌리티 구동체계	미래자동차 개론 일반물리학 맞연습	일반물리학 맞연습II	기초역학개론 전기회로	임베디드컴 퓨팅	자동제어 인공지능로 보틱스 인공신경망 제어시스템	차량동역학 및제어 자율주행데 어터트리	차량운동학 이동로봇운 행시스템	자율주행안 전및보안
모빌리티 운영평가			도시교통계획 및도시결정		교통운영분 석	도시모빌리티 시뮬레이션	MaaS통합 모빌리티서 비스 자율주행시 뮬레이션응 용	지능형교통 체계 자율주행시 뮬레이션심 화 스마트모빌 리티시스템 설계
문제해결		IoT기초 PBL I (라즈 베리파이기 초)	자율주행기 반기술PBL	로봇설계/ 주행PBL 자율주행심 화PBL	자율주행 AI-IoT PBL	네트워크기 반자동제어 PBL 도시모빌리 티데이터과 학PBL 모빌리티캡 스톤	자율주행빅 데이터분석 PBL 모빌리티현 장실습 I,II,III,IV 학부연구설 계 모빌리티캡 스톤I	자율주행시 스템융합설 계PBL 모빌리티현 장실습 I,II,III,IV 학부연구설 계

지능형반도체공학과

[교육목표]

전자공학, 컴퓨터공학, 물리학, 화학, 인지과학, 뇌공학, 통계학 등 다양한 학제간 융합 교과과정을 제공하고 또한 실험/실습, 프로젝트 중심 수업, 기업체 인턴십 등의 실무중심 교육과정을 통해 4차 산업혁명 시대의 핵심적 기술인 인공지능 반도체 분야의 이론과 실무를 겸비한 인재의 양성

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
지능형 반도체 HW 구현 능력			전자자기학 I 회로이론및응용 I 디지털논리회로	전자자기학 II 회로이론및응용 II 전기공학실험 물리전자공학 I 신호및시스템 I 마이크로프로세서	전자회로 I 전자회로실험 I 신호및시스템 II 물리전자공학 II 마이크로프로세서응용	전자회로 II 전자회로실험 II 디지털영상처리 유기물반도체 소자 반도체소자 센서공학 시회로및시스템설계	집적회로설계 I 반도체공정및 살습캡스톤디자인 나노전자공학 차세대메모리 소자 반도체패키지 및테스트 반도체소자측정및분석 반도체공정및 살습캡스톤디자인	집적회로설계 II
인공지능 SW 설계 능력		프로그래밍언어기초	데이터구조	인공지능의해연대원호	실전딥러닝프로그래밍	딥러닝회화학습 임베디드시스템프로그래밍 운영체제		인공지능보안 시스템개발 인공지능시스템개론
창의적 이슈 해결 능력			공업수학 I 이산수학	공업수학 II	확률과통계	고체물리학 I 시추차해석	고체물리학 II 공정플라즈마개론 광전자트로닉스 반도체자동화 시스템 반도체소자시물레이션 사이버법과정책	플라즈마공정 및중비 비대면시대의 산업보안

디지털헬스케어공학과

[교육목표]

디지털헬스케어공학과는 디지털 기술과 공학적 접근법을 통해 헬스케어 산업의 혁신을 선도하며, 의료 기술 발전과 인류 건강 증진에 기여하는 융합 학문을 다룬다. 첨단기술을 헬스케어와 통합하여 의료 시스템의 효율성과 접근성을 향상 시키고, 환자 중심의 맞춤형 의료 서비스를 실현하는 것을 목표로 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
기초과학 역량	미생학 및 연습 I 일반물리학 및 연습 I 일반물리학 실험 I 일반생물학 I 일반생물학 실험 I	미생학 및 연습 II 일반물리학 및 연습 II 일반물리학 실험 II 일반생물학 II 일반생물학 실험 II 프로그래밍 언어의 기초	자료구조 공업수학 I 전자기학 I 전자회로 I 디지털헬스케어공 학개론 생화학 I	인공지능의 이해 시뮬레이션 공학수학 신호및시스템 전자회로실험 디지털헬스케어공 학실계 의학개론과 의학영어				
뇌·인공지능역 량					심전도분석 프로그래밍 의료통계학 생체신호처리	디지털영상처리 의료영상시스템 센서공학	의료인공지능 뇌신경공학	고급프로그래밍 프로그래밍 헬스케어정보시 스템
바이오닉스 역량					디지털시스템 생체역학 운동제어유무늬	생체전자공학 바이오메카 트로닉스 근신경역학	생체계측공학 전자재료공학 웨어러블 시스템 운동해부학	재활공학
디지털 바이오 시스템 역량					분자생물학 I 분자세포 생물학실험 조작생물공학 단체실험학	인체생리학	나노/바이오 공학개론 나노생물공학 면역학 I 병태생리학	진단및치료 시스템 스마트헬스케어 시스템
평생학습 역량						인턴쉽	헬스케어창업설 계 프로젝트학기 (캡스톤)	글로벌헬스 케어동향 의료기기화 법제도 프로젝트학기 (캡스톤)

약 학 대 학 (약학과 6년 과정)

1. 교육과정표

【약학과(6년 과정)】

구분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점(시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		5차년도		6차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	GSTE005 GSTE006	글쓰기 I·II	2(3)-2(3)	•	•											
	Global English	SLSC023 SLSC024	Global English I·II	1(2)-1(2)	•	•											
	1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	•												
	창업과진로	GSKS006	창업과진로	1(1)		•											
	DS/AI	DSA1001	디지털리터러시입문	3(3)	•												
	소 계			11													
핵심 교양	세계의문화		택3 (3개 영역에서 1과목씩)	3(3) 3(3) 3(3)													
	역사의탐구																
	문학과예술																
	윤리와사상																
	사회이해																
	과학과기술																
	정량적사고																
	소 계					9											
선 택 교 양		SPHY165	교양물리학및연습	3(4)	•												
		DCSCI64	일반미적분학및연습	3(4)		•											
		GSKS004	정보적사고	1(1)		•											
			교양체육	1(2)		•											
		소 계		8													
교 양 총 계				28													
기본 전공	필 수			154			2	15	17	19	18	17	12	14	15	14	
	선 택			28													
	소 계			182													
학문의기초		PHAR111 PHAR112	생물학의기초 I·II	3(3)-2(2)	•	•											
		PHAR113 PHAR114	화학의기초 I·II	2(2)-3(3)	•	•											
		소 계		10													
	졸업요구 총 이수학점			220													

2025 고려대학교 교육과정편람

[학과별 전공 요구학점 세부사항]

1) 세부사항

- ① 5학년 2학기 실무교육은 의료기관임상약료실습, 의료기관임상약무실습, 의료기관임상약제실습 중 한과목과 지역약국 약료실습, 지역약국약무실습 중 한과목, 제약생산실습, 제약관리실습 중 한과목을 필히 이수하여야 함. 이수한 과목에 대하여는 전공필수 학점으로 인정함.
- ② 6학년 1학기 심화실무교육은 심화생명약학실습, 심화약물과학실습, 심화산업약학실습, 심화임상/사회약학실습 중 한 과목을 필히 이수하여야 함. 이수한 과목에 대하여는 전공필수 학점으로 인정함.
- ③ 약학대학의 특수성을 고려하여 약학연구 I, II, III 및 심화실무교육 과목은 최소수강인원의 제한을 받지 않음.

2. 수여학위

1) 약학과 : 약학사

3. 졸업요구조건

- 1) 총 요구학점 : 220학점 이상 취득
- 2) 교양, 전공, 학문의기초 : 교육과정표 참조
- 3) 본교 공통 졸업요구조건 :
 - ① 공인영어 기준점수(택 1 하여 기준점수 이상 취득)

구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
		PBT	CBT	iBT			
기준점수	700	530	200	74	543	328	5.5

- ② 영예(원어, 외국어)강의 3과목 이수
- ③ 한자이해능력 인증은 2011학년도 입학자부터 3급으로 적용함
 - 본교 시행하는 한자이해능력 인증시험 Pass
 - 국가공인 시험 중에서 다음과 같은 자격을 취득한 경우 본교의 한자인증기준을 충족한 것으로 인정함
 - 본교 인정 한자·한문인증 공인기관

시행기관	자격명칭	인정급수	비 고
한국한자검정위원회	한국한자검정	3급 이상	
대한민국한자급수자격검정회	한자급수자격검정시험	3급 이상	
한국 외국어평가원	실용 한자검정시험	3급 이상	
한국한자급수자격평가원	한자자격시험	3급 이상	
한국한자능력검정회	전국한자능력검정시험	3급 이상	
한국한자한문능력검정회	한자능력자격검정	3급 이상	
대한상공회의소검정사업단	상공회의소한자	3급 이상	
(주)YBM Sisa	YBM 상무한림	3급 이상	
언어능력평가원	한자어 능력	3급 이상	
(사)한국교육문화회	한자급수인증시험	3급 이상	

- ④ "인권과성평등 교육" 이수(학년별 1회, 재학 중 총 4회 이상)
- ⑤ Flipped Class 5과목 이수 (학사편입자는 3과목 이수)
- ⑥ 재외국민 전형 - TOPIK 4급이상 제출
- ⑦ 외국인 전형 - TOPIK 4급이상 제출(2024학년도 2학기 입학자부터 적용)
- 4) 졸업논문 필수

4. 학과별 전공교과목 목록

약학과(6년 과정)

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	PHAR162	약사윤리	2(2)	PHAR374	병태생리학 II	2(2)
	PHAR261	약품생화학기초	2(2)	PHAR375	약학실험 III (생약학/약물학)	1(3)
	PHAR262	약품생화학심화	3(3)	PHAR376	약학실험 IV (물리학/약제학)	1(3)
	PHAR263	약품미생물학기초	2(2)	PHAR384	위장관/근골격질환임상약료	3(3)
	PHAR264	약품미생물학심화	3(3)	PHAR435	예방약학 I	2(2)
	PHAR265	물리학학 총론	2(2)	PHAR436	예방약학 II	3(3)
	PHAR266	물리학학 각론	3(3)	PHAR460	의약품품질과학	2(2)
	PHAR267	의약품분석학 I	3(3)	PHAR461	면역학개론	3(3)
	PHAR268	의약품분석학 II	2(2)	PHAR462	면역질환과면역억제	2(2)
	PHAR269	약품유기화학 I	3(3)	PHAR463	약제학각론	3(3)
	PHAR270	약품유기화학 II	2(2)	PHAR464	내분비/중앙질환 임상약료	3(3)
	PHAR271	임상약료개론	1(1)	PHAR465	의약화학 I	2(2)
	PHAR272	인체생리학	3(3)	PHAR466	의약화학 II	2(2)
	PHAR273	약학실험I(미생물학/생화학)	1(3)	PHAR467	심혈관질환 임상약료	3(3)
	PHAR274	약학실험II (약품유기화학/분석학)	1(3)	PHAR469	보건사회약학	3(3)
	PHAR275	천연물의약품학	2(2)	PHAR471	약학실험 V (예방약학/독성학/면역학/병태생리)	1(3)
	PHAR276	의약정보학	1(1)	PHAR480	신장/정신질환임상약료	3(3)
	PHAR277	해부생리학	2(2)	PHAR505	독성학	2(2)
	PHAR278	신약개발개론	2(2)	PHAR533	기초실무실습	2(4)
	PHAR280	기본약학통계및연습	3(4)	PHAR550	약무행정실습	2(4)
	PHAR361	약리학 I	3(3)	PHAR561	바이오의약품학	3(3)
	PHAR362	약리학 II	3(3)	PHAR563	감염/영양질환 임상약료	2(2)
	PHAR363	의약품합성학 I	2(2)	PHAR565	호흡기/신경/피부질환 임상약료	2(2)
	PHAR364	의약품합성학 II	3(3)	PHAR567	약물역학	3(3)
	PHAR365	생약학총론	2(2)	PHAR636	약학세미나	1(1)
	PHAR366	생약학각론	3(3)	PHAR660	약사법규	3(3)
	PHAR367	의약분자생물학	3(3)	PHAR661	심화연구약학실습	6(12)
	PHAR368	약제학총론	2(2)	PHAR670	한약제제학	2(2)
	PHAR369	약물동태학	3(3)	PHAR671	융합약학 I	2(2)
	PHAR372	약학연구개론	1(1)	PHAR672	융합약학 II	2(2)
	PHAR373	병태생리학 I	2(2)	PHAR674	약학캡스톤디자인	3(3)

2025 고려대학교 교육과정편람

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 선택	PHAR377	의약학빅데이터	2(2)	PHAR534	지역약국약료실습	4(8)
	PHAR378	임상사례학	1(1)	PHAR536	지역약국약무실습	4(8)
	PHAR379	화장품학	2(2)	PHAR538	제약생산실습	3(6)
	PHAR380	의약세포생물학	3(3)	PHAR540	제약관리실습	3(6)
	PHAR381	비처방의약품학	2(2)	PHAR549	동물의약품학	3(3)
	PHAR382	기능성식품학	2(2)	PHAR556	약무현장인턴십 I	3(6)
	PHAR412	무기및방사성의약품학	2(2)	PHAR569	AI약물설계	2(2)
	PHAR468	약물타겟학	2(2)	PHAR571	병원약학	2(2)
	PHAR472	의약품규제과학	2(2)	PHAR573	약학연구 III	1(1)
	PHAR473	의약품 제조관리학 및 산업 약학	3(3)	PHAR635	약무현장인턴십 II	3(6)
	PHAR474	생물약학정보학	2(2)	PHAR663	심화생명약학실습	6(12)
	PHAR475	약업경영개론	2(2)	PHAR665	심화약물과학실습	6(12)
	PHAR477	약학연구 I	1(1)	PHAR667	심화산업약학실습	6(12)
	PHAR478	약학연구 II	1(1)	PHAR669	심화임상/사회약학실습	6(12)
	PHAR528	의료기관임상약료실습	6(12)	PHAR673	창업과기업가정신	2(2)
	PHAR530	의료기관임상약무실습	6(12)	PHAR675	의약품유전체학	2(2)
	PHAR532	의료기관임상약제실습	6(12)	PHAR676	의약학 중개연구	2(2)
				PHAR677	약물경제학입문	2(2)

5. 학과(전공)별 교육목표 및 전공역량에 따른 이수체계도

약학과(6년 과정)

[교육목표]

약학 교유의 전문지식 및 실무능력과 국제적 소통능력을 함양하여 글로벌 리더로서 21세기형 전문약학인 양상을 목표로 한다.

전공 역량	권장이수 학년/학기					
	1학년		2학년		3학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
약학 전문 지식 이해 능력		약수리	약품생화학기초 약품마생물학기초 약학실험 (마생물학/생화학) 해부생리학	약품생화학심화 약품마생물학심화 인체생리학 기본약학통계및연 습	의약분자생물학 약물동태학 병태생리학	병태생리학II 의약세포생물학
신약개발 및 첨단보건의료 연구 능력			의약품분석학 약품유기화학 I	의약품분석학II 약품유기화학 II 신약개발개론 약학실험III(약품유 기화학/분석학)	약품I 의약품합성학 약학실험 III (생화학/약리학) 생약학총론	약품II 의약품합성학II 약학연구개론 생약학각론 약학실험IV(물리학 학/약제학)
보건의료서비 스 제공을 위 한 실무 능력			임상유기개론	의약품정보학	비차량약품학	임상내과학 위장관/근골격질환 임상약료
약학분야 글로 벌리더로서의 국제경쟁력			물리약품총론 천연물약품학	물리약품각론	화장품학 의약품빅데이터	약제학총론 기능성식품학
전공 역량	권장이수 학년/학기					
	4학년		5학년		6학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
약학 전문 지식 이해 능력	면역학개론	면역질환과 면역억제	독성학 동물약품학			약학세미나
신약개발 및 첨단보건의료 연구 능력	예방의학 의약품학 약학실험V(예방약 학/독성학/면역학/ 병태생리) 약학연구	예방약품학 의약품학 무기금속사상약학 물약 약물타겟학 약학연구	약품유기 비약품유기 시약품학 약품유기 III		삼중약품학 삼중약품학 삼중약품학 삼중약품학 약품유기화학 약품유기 약품유기	융합약품학 약학캡스톤디자인 의약품중개연구
보건의료서비 스 제공을 위 한 실무 능력	보건사회약학 심혈관질환임상약 료	내분비장애질환임상 약료 의약품규제과학 신장장기질환임상약 료	기초실무실습 근원영양질환임상약 료 호흡기신장질환임상 약료 병약학	의료기관임상약료 실습 의료기관임상약무 실습 의료기관임상약제 실습 지역약국약료실습 지역약국약무실습 약품정향실습 약품정향실습 약품정향실습	심화임상/사회약학 실습 약품경제학입문 약무현장인턴십	약품규 약제학
약학분야 글로 벌리더로서의 국제경쟁력	의약품각론 의약품제조관리학 및 산업약학 약품유기개론	의약품품질과학 생물약품정보학		제약공학 제약공학	창업과기업가정신	

약 학 대 학 (약학과 4년 과정)

1. 교육과정표

【약학과(4년 과정)】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점(시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
전공	필수	133학점			19	16	17	18	15	15	21	12
	선택	21학점										
졸업요구 총 이수 학점		154학점										
비 고		○ 약학대학의 특수성을 고려하여 심화실무교육은 최소수강인원의 제한을 받지 않음. ○ 5학년 2학기 실무교육은 의료기관임상약료실습, 의료기관임상약무실습, 의료기관임상약제실습 중 한과목과 지역약국약료실습, 지역약국약무실습 중 한과목, 제약생산실습, 제약관리실습 중 한과목을 필히 이수하여야 함. 이수한 과목에 대하여는 전공필수 학점으로 인정함. ○ 6학년 1학기 심화실무교육은 생명약학심화실무, 약물과학/산업약학심화실무, 보건사회/임상약학심화실무 중 한과목을 필히 이수하여야 함. 이수한 과목에 대하여는 전공필수 학점으로 인정함. ○ 6학년 1학기에는 AC(Advanced Course) 과목 중 2과목을 선택하여 필히 이수하고, 6학년 2학기에는 AC과목 중 3과목을 선택하여 필히 이수하여야 함. 이수한 과목에 대하여는 전공필수 학점으로 인정함. ○ 개정된 교과과정은 2017년 신입생부터 적용함.										

【학과별 전공 요구학점 세부사항】

구분 대학	기본전공			심화 전공	이중전공			복수전공			일반편입학			학사편입학		
	필수	선택	계		필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계
약학대학	133	21	154				0			0	133	21	154			0

1) 세부사항

- ① 약학대학의 특수성을 고려하여 심화실무교육은 최소수강인원의 제한을 받지 않음.
- ② 5학년 2학기 실무교육은 의료기관임상약료실습, 의료기관임상약무실습, 의료기관임상약제실습 중 한과목과 지역약국약료실습, 지역약국약무실습 중 한과목, 제약생산실습, 제약관리실습 중 한과목을 필히 이수하여야 함. 이수한 과목에 대하여는 전공필수 학점으로 인정함.
- ③ 6학년 1학기 심화실무교육은 생명약학심화실무, 약물과학/산업약학심화실무, 보건사회/임상약학심화실무 중 한과목을 필히 이수하여야 함. 이수한 과목에 대하여는 전공필수 학점으로 인정함.
- ④ 6학년 1학기에는 AC(Advanced Course) 과목 중 2과목을 선택하여 필히 이수하고, 6학년 2학기에는 AC과목 중 3과목을 선택하여 필히 이수하여야 함. 이수한 과목에 대하여는 전공필수 학점으로 인정함.

2. 수여학위

- 1) 약학과 : 약학사

3. 졸업요구조건

- 1) 총 요구학점 : 154학점 이상 취득
- 2) 교양, 전공, 일반선택 : 교육과정표 참조
- 3) 본교 공통 졸업요구조건 :
 - ① 공인영어 기준점수(택 1 하여 기준점수 이상 취득)

구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
		PBT	CBT	iBT			
기준점수	700	530	200	74	543	328	5.5

* 입학 시 제출된 공인영어성적이 졸업요구조건을 충족한 경우 추가 제출을 면제함.

- ② 영애(원어, 외국어)강의 3과목 이수
- ③ 한자이해능력 인증은 2011학년도 입학자부터 3급으로 적용함
 - 본교 시행하는 한자이해능력 인증시험 Pass
 - 국가공인 시험 중에서 다음과 같은 자격을 취득한 경우 본교의 한자인증기준을 충족한 것으로 인정함
 - 본교 인정 한자·한문인증 공인기관

시행기관	자격명칭	인정급수	비 고
한국한자검정위원회	한국한자검정	3급 이상	
대한민국한자급수자격검정회	한자급수자격검정시험	3급 이상	
한국 외국어평가원	실용 한자검정시험	3급 이상	
한국한자급수자격평가원	한자자격시험	3급 이상	
한국한자능력검정회	전국한자능력검정시험	3급 이상	
한국한자한문능력검정회	한자능력자격검정	3급 이상	
대한상공회의소검정사업단	상공회의소한자	3급 이상	
(주)YBM Sisa	YBM 상무인검	3급 이상	
언어능력평가원	한자어 능력	3급 이상	
(사)한국교육문화회	한자급수인증시험	3급 이상	

- ④ "인권과성명등 교육" 이수(학년별 1회 재학 중 총 4회 이상)
- ⑤ Flipped Class 3과목 이수
- ⑥ 재외국민 전형 - TOPIK 4급이상 제출

4) 졸업논문 필수

4. 학과별 전공교과목 목록

약학과(4년 과정)

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	PHAR303	물리약학	3(3)	PHAR426	생약학I	2(2)	
	PHAR304	물리약학II	2(2)	PHAR432	약제학	2(2)	
	PHAR305	약품분석학	3(3)	PHAR433	임상약료학	3(3)	
	PHAR306	약품분석학II	2(2)	PHAR434	임상약료학II	3(3)	
	PHAR307	약품미생물학	2(2)	PHAR435	예방약학	2(2)	
	PHAR308	약품미생물학II	3(3)	PHAR436	예방약학II	3(3)	
	PHAR309	약품생화학	2(2)	PHAR437	약물학I	2(2)	
	PHAR310	약품생화학II	3(3)	PHAR438	면역학	3(3)	
	PHAR311	생리학	3(3)	PHAR439	약학실습IV(약물학, 예방약학)	1(1)	
	PHAR312	약품제조화학	2(2)	PHAR440	약학실습V(생약학)	1(1)	
	PHAR325	약학개론	1(1)	PHAR442	약학실습VI(약제/물리약학)	1(1)	
	PHAR330	약물학	3(3)	PHAR505	독성학	2(2)	
	PHAR333	약학실습III(생화학)	1(1)	PHAR507	의약화학	3(3)	
	PHAR335	약학실습III(미생물학)	1(1)	PHAR509	의약품품질관리학	2(2)	
	PHAR336	약학실습III(약품분석, 약품제조)	1(1)	PHAR529	약제학II	3(3)	
	PHAR337	약과보건의료체계	3(3)	PHAR533	기초실무실습	2(2)	
	PHAR407	분자생물학	3(3)	PHAR550	약무행정실습	2(2)	
	PHAR411	약품제조화학II	3(3)	PHAR555	임상약료학III	3(3)	
	PHAR424	약동학	3(3)	PHAR636	약학세미나	1(1)	
	PHAR425	생약학	3(3)	PHAR638	약사법과관련법규	2(2)	
	전공 선택	PHAR313	약품유기화학	3(3)	PHAR540	제약관리실습	3(3)
		PHAR316	병태생리학	3(3)	PHAR541	임상시례연구학III	1(1)
		PHAR323	약과사회	3(3)	PHAR542	임상시례연구학IV	1(1)
		PHAR331	약물작용기본이론	3(3)	PHAR543	약물대사학	2(2)
		PHAR332	기초의약품구조학	2(2)	PHAR544	임상약료학IV	3(3)
PHAR338		약학통계학	2(2)	PHAR546	전임상학	3(3)	
PHAR340		임상약학개론	2(2)	PHAR547	감염치료약학	3(3)	
PHAR412		무기및방사성의약품학	2(2)	PHAR548	임상독성학	2(2)	
PHAR413		향장품학	2(2)	PHAR549	동물의약품학	3(3)	
PHAR414		건강기능식품학	2(2)	PHAR551	약물설계학	2(2)	
PHAR416		천연물약품학	3(3)	PHAR553	발생학	3(3)	
PHAR430		약과사회II	2(2)	PHAR554	나노약학	2(2)	
PHAR443		임상시례연구학	1(1)	PHAR556	약무현장인턴십	3(0)	
PHAR444		임상시례연구학II	1(1)	PHAR601	고급생명약학I	3(3)	
PHAR445		약무정책론	3(3)	PHAR602	고급생명약학II	3(3)	
PHAR446		환경독성학	2(2)	PHAR603	고급임상약학I	3(3)	
PHAR447		약물역학개론	3(3)	PHAR604	고급임상약학II	3(3)	

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
	PHAR448	과학의발전과항암제의역사	2(2)	PHAR605	고급보건사회약학	3(3)
	PHAR450	제약공학	2(2)	PHAR606	고급보건사회약학II	3(3)
	PHAR452	약물경제학개론	3(3)	PHAR607	고급산업약학	3(3)
	PHAR454	암생물학	3(3)	PHAR608	고급산업약학II	3(3)
	PHAR456	줄기세포치료학	3(3)	PHAR609	고급약물과학	3(3)
	PHAR457	질병의이해	2(2)	PHAR610	고급약물과학II	3(3)
	PHAR514	신약개발론	3(3)	PHAR612	임상약학특론	3(3)
	PHAR515	바이오약물	3(3)	PHAR614	약물과학특론	3(3)
	PHAR517	산업약학	3(3)	PHAR616	산업약학특론	3(3)
	PHAR525	약업경영	2(2)	PHAR621	생명약학심화실무	15(15)
	PHAR528	의료기관임상약료실습	6(6)	PHAR623	약물과학/산업약학심화실무	15(15)
	PHAR530	의료기관임상약무실습	6(6)	PHAR625	보건사회/임상약학심화실무	15(15)
	PHAR531	세포생물학	3(3)	PHAR628	약물유전체학	3(3)
	PHAR532	의료기관임상약제실습	6(6)	PHAR630	전문직과기업가정신	2(2)
	PHAR534	지역약국약료실습	4(4)	PHAR632	생명약학특론	3(3)
	PHAR536	지역약국약무실습	4(4)	PHAR634	보건사회약학특론	3(3)
	PHAR538	제약생산실습	3(3)	PHAR635	약무현장인턴십II	3(0)

5. 학과(전공)별 교육목표 및 전공역량에 따른 이수체계도

약학과(4년 과정)

[교육목표]

약학 교유의 전문지식 및 실무능력과 국제적 소통능력을 함양하여 글로벌 리더로서 21세기형 전문약학인 양성을 목표로 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	3학년		4학년		5학년		6학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
약학기본 소양	약학개론 약품마생물학 약품생화학 생리학 약학실습Ⅰ(생화학) 약학실습Ⅲ(미생물학)	약품마생물학Ⅱ 약품생화학Ⅱ 약학통계학 병태생리학	분자생물학	약동학 면역학 환경독성학 과학의발전과 항암제의역사 임상물학	독성학 세포생물학 동물의약품학 발생학	임상독성학	고급생장약학	약학세미나 고급생장약학
신약개발 및 첨단보건의 료 연구	약품분석학 약품유기화학 약품작용기본 이론	약품분석학Ⅱ 약품제조화학 약물학 기초의약품구 조학 약학실습Ⅲ(약 품분석,약품제 조)	약물학Ⅱ 예방약학 약품제조화학 학Ⅱ 약학실습Ⅳ (약물학,예 방약학) 감염치료약학 질병의이해	예방약학Ⅱ 무기 및 방사선 의약품학 줄기세포약학	의약화학 약물대사학 감염치료약학	신약개발론 전임상학	고급약물고해 생약약학심화 실무 약물과학/신 임약학심화 실무	고급약물고해 약물유전체학 생약고약학 약물고약학
보건의료 서비스 제공	약과 보건의료 체계 약과사회	임상약학개론	임상약학 임상사례연구 구해 약무정책론 약물약학개론	임상약학Ⅱ 임상사례연구 학Ⅱ 약과사회Ⅱ 약물 경제학 개론	기초실무실습 임상약학Ⅲ 임상사례연구 학Ⅲ 약업경영	임상약학Ⅳ 임상사례연구 학Ⅳ 의료기관임상 약로실습 의료기관임상 약무실습 의료기관임상 약제실습 지역약국약로 실습 지역약국약무 실습 약무정책실습	고급임상약학 고급보건의료 약학 보건사회/임상 약학심화실무	고급임상약학 고급보건의료 약학Ⅱ 약사법과관련 법규 보건의료약학 특론 임상약학특론
국제적 수준의 약학비즈 니스	물리약학	물리약학Ⅱ	생약학 항상약품학	생약학Ⅱ 약제학 건강기능식품학 천연물약품학 제약공학 약학실습Ⅴ (생약학) 약학실습Ⅵ (약제,물리약 학)	약제학Ⅱ 의약품품질관 리학 산업약학 바이오약품 약품실계학	제약생산실습 제약관리실습 나노약학 약무현장인턴 십	고급산업약학 약무현장인턴 십Ⅱ	고급산업약학 전문 지식 과 기업가정신 산업약학특론

약 학 대 학

1. 교육과정표

【첨단융합신약학과】

구 분	내 용	학수번호	교과목명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	GSTE005 CSTE006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	·	·						
	Global English	SLSC0023 SLSC0024	Global English I·II	1(2)·1(2)	·	·						
	1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	·							
	창업과진로	GSKS006	창업과진로	1(1)		·						
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)	·							
	소 계			11								
핵심 교양	세계의문화											
	역사의탐구											
	문학과예술		택3	3(3)								
	윤리와사상		(3개 영역에서 1과목씩)	3(3)	·	·	·					
	사회와이해			3(3)								
	과학과기술											
	정량적사고											
	소 계			9								
선 택 교 양		DCSC163	기본마적분학및연습	3(4)	·							
		DCSC164	일반마적분학및연습	3(4)		·						
		BDSC151	빅데이터사이언스입문	3(3)		·						
		소계		9								
교 양 총 계				29								
기본 전공	필 수			22			7	7	5	3		
	선 택			69			11	11	13	11	12	11
	소 계			91								
학문의기초		DCPS111 DCPS112	생물학의이해 I·II	3(3)·2(2)	·	·						
		DCPS113 DCPS114	화학의이해 I·II	2(2)·3(3)	·	·						
		소계		10								
	졸업요구 총 이수 학점				130							
비고		- 핵심교양 과학과기술 중 '약의이해' 필수 수강하도록 함. - 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함.										

2. 수여학위

- 1) 첨단융합신약학과 : 이학사

3. 졸업요구조건

- 1) 총 요구학점 : 130학점 이상 취득
 2) 교양, 전공, 일반선택 : 교육과정표 참조
 3) 본교 공통 졸업요구조건 :
 ① 공인영어 기준점수(택 1 하여 기준점수 이상 취득)

구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
		PBT	CBT	iBT			
기준점수	550	493	167	58	397	244	4.5

※ 입학 시 제출된 공인영어성적이 졸업요구조건을 충족한 경우 추가 제출을 면제함.

- ② 영애·원어·외국어·강의 3과목 이수 (학사편입자는 2과목 이수)
 ③ 한자이해능력 인증은 2011학년도 입학자부터 3급으로 적용함.
 • 본교 시행하는 한자이해능력 인증시험 Pass
 • 국가공인 시험 중에서 다음과 같은 자격을 취득한 경우 본교의 한자인증기준을 충족한 것으로 인정함
 • 본교 인정 한자·한문인증 공인기관

시행기관	자격명칭	인정급수	비 고
한국인자검정위원회	한국인자검정	3급 이상	
대한민국한자급수자격검정회	한자급수자격검정시험	3급 이상	
한국 외국어평가원	실용 한자검정시험	3급 이상	
한국한자급수자격평가원	한자자격시험	3급 이상	
한국한자능력검정회	전국한자능력검정시험	3급 이상	
한국한자한문능력검정회	한자능력자격검정	3급 이상	
대한상공회의소검정사업단	상공회의소한자	3급 이상	
(주)YBM Sisa	YBM 상무한검	3급 이상	
언어능력평가원	한자어 능력	3급 이상	
(사)한국교육문화회	한자급수인증시험	3급 이상	

- ④ "인권과성평등 교육" 이수(학년별 1회 재학 중 총 4회 이상)
 ⑤ Flipped Class 5과목 이수(일반/연계편입 및 학사편입자는 3과목 이수)

4) 졸업논문 필수

4. 학과별 전공교과목 목록

첨단융합신약학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	DCPS213	약품생화학총론I	2(2)	DCPS214	분자세포생물학	3(3)
	DCPS210	약품생화학총론II	1(1)	DCPS216	신약개발실험I(저분자의약품)	2(4)
	DCPS211	약품유기화학	3(3)	DCPS313	신약개발실험2(바이오의약품)	2(4)
	DCPS215	약품미생물학총론I	2(2)	DCPS311	바이오의약품학	3(3)
	DCPS212	약품미생물학총론II	1(1)	DCPS310	시신약개발	3(3)
전공 선택	DCPS220	신약개발입문	2(2)	DCPS328	의약품정보학	1(1)
	DCPS229	천연물약품학	2(2)	DCPS322	혁신신약품질관리학	2(2)
	DCPS228	의약품분석학	3(3)	DCPS324	혁신신약생산공정	3(3)
	DCPS223	약과약통계및연습	3(4)	DCPS326	첨단융합신약연구	3(3)
	DCPS225	생물정보학	3(3)	DCPS421	항체신약바이오로직스	3(3)
	DCPS222	약제학	3(3)	DCPS423	첨단신약창업	2(2)
	DCPS227	생리학	3(3)	DCPS425	첨단신약캡스톤디자인	3(3)
	DCPS224	면역학	3(3)	DCPS427	첨단신약 약물치료	2(2)
	DCPS321	질병의이해	2(2)	DCPS429	첨단의약품임상과규제과학	2(2)
	DCPS323	약물의인체적용	3(3)	DCPS420	의약품경제학과정책개론	2(2)
	DCPS325	비임상독성학	2(2)	DCPS422	혁신신약인턴십	3(3)
	DCPS327	약물전달학	3(3)	DCPS424	유전자치료와 세포치료제	3(3)
	DCPS320	신약개발탐색기법	2(2)	DCPS426	신약개발콜로키움	3(3)

5. 학과(전공)별 교육목표 및 전공역량에 따른 이수체계도

첨단융합신약학과

[교육목표]

글로벌 바이오 혁신신약 개발에 필요한 이론적 지식과 실무 역량을 갖춘 창의융합형 인재양성을 목표로 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
신약개발 기초역량	생물학의이해 I 화학의이해 I	생물학의이해 II 화학의이해 II	약품생화학 총론 I 약품미생물 학총론 I	약품생화학총 론 II 약품미생물학 총론 II 분자세포생물 학 약제학	질병의이해			
혁신신약연 구 개발역량			천연물약품 학 약품유기화 학 생리학	신약개발입문 의약품분석학 면역학	약물의인체적 용 비임상독성학	신약개발탐색 기법 의약품정보학 혁신신약품질 관리학	첨단신약약물 치료 첨단약품임 상과규제과학	의약품경제학 과장학개론
시신약개 발및 의약생명과 학 혁신융합			약과약통계 및연습 생물정보학		바이오의약품 학 약품전달학	시신약개발 혁신신약생산 공정	양제신약하이 오로직스	유전자치료제 오세포치료제
문제해결				신약개발실험 1 (저분자의약품)	신약개발실험 2 (바이오의약품)	첨단융합신약 연구	첨단신약창업 첨단신약캡스 톤디자인	혁신신약인턴 십 신약개발물로 키움

글로벌비즈니스대학

1. 교육과정표

【글로벌학부(한국학전공, 중국학전공, 영미학전공)】

구 분	내 용	학수번호	교과목명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
					공통 교양	글쓰기	CSTE005,006	글쓰기 I · II	2(3) · 2(3)	•	•	
Global English	SLSC023,024	Global English I · II	1(2) · 1(2)	•		•						
	SLSC025,026	Global English III · IV	1(2) · 1(2)				•	•				
1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	•								
	GSKS006	창업과진로	1(1)			•						
DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)	•								
소 계				13								
핵심 교양	세계의문화	}	택 2(2개 영역에서 1과목씩)	3(3) · 3(3)	•	•						
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상											
	사회이해											
	과학과기술	}	택 1	3(3)	•	•						
	정량적사고											
	소 계				9							
선택교양				2								
				4*								
선택교양	KORS161	한국어와한국문화										
	ENCS161	영어문법이해	3(3) · 3(3)	•	•			택 2				
	CHIS163	현대중국개황										
교양 총 계				34								
기본 전공	필 수			한국학(03) 중국학(03) 영미학(00)								
	선 택			한국학(36) 중국학(33) 영미학(39)								
	소 계			한국학(39) 중국학(36) 영미학(39)								
심화 전공	필 수			한국학(00) 중국학(00) 영미학(00)								
	선 택			한국학(18) 중국학(21) 영미학(21)								
졸업요구 총 이수학점				130								
비고					* 선택교양 영역 선택교양중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함. * 선택교양 학점 중 2학점은 선택교양 영역 교과목 중에 수강 4학점은 선택교양 및 핵심교양 영역 교과목 중에 수강 * 독일학전공은 2023학년도부터 신입생 모집 중단. 이전 학년도 입학생들은 해당 연도 교육과정편람 참고.							

2025 고려대학교 교육과정편람

【융합경영학부(글로벌경영전공, 디지털경영전공)】

구 분	내 용	학수번호	교과목명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I · II	2(3) · 2(3)	•	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I · II	1(2) · 1(2)	•	•							
		SLSC025.026	Global English III · IV	1(2) · 1(2)			•	•					
	1학년세미나	CSKS001	1학년세미나	1(1)	•								
		CSKS006	창업과진로	1(1)		•							
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)	•							<비고 참조>	
소 계	글로벌경영(13) 디지털경영(10)												
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3) · 3(3)	•	•							
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상												
	사회의이해												
	과학과기술	}	택 1	3(3)		•							
	정량적사고												
	소 계	9											
선택교양	6												
교양 총계	글로벌경영(28) 디지털경영(25)												
학문의기초	CLOB163	경영통계	}	택 2	3(3)								
	CLOB164	회계정보의이해			3(3)	•	•						
	DICB163	스프레드시트활용			3(3)								디지털경영전공 필수이수
	DICB164	비즈니스프로그래밍			3(3)								
	CLOB161	기업과경영	3(3)	•	•						글로벌경영전공 필수이수		
	CLOB162	기업경제학	3(3)										
학문의기초 소계	글로벌경영(12) 디지털경영(6)												
기본 전공	필 수	글로벌경영(21) 디지털경영(18)											
	선 택	글로벌경영(24) 디지털경영(27)											
	소 계	글로벌경영(45) 디지털경영(45)											
심화 전공	필 수	글로벌경영(00) 디지털경영(00)											
	선 택	글로벌경영(18) 디지털경영(18)											
졸업요구 총 이수학점	130												
비고	* 공통교양 DS/AI 영역 이수 글로벌경영전공 : '디지털리터러시입문' 필수 이수. 디지털경영전공 : '디지털리터러시입문' 이수하지 않음. 단, 학문의기초 '비즈니스프로그래밍(DICB164)' 필수 이수.												

【표준지식학과】

구 분	내 용	학수번호	교과목명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I · II	2(3) · 2(3)	•	•						
	Global English	SLSC023.024	Global English I · II	1(2) · 1(2)	•	•						
		SLSC025.026	Global English III · IV	1(2) · 1(2)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)	•							
	소 계				13							
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3) · 3(3)	•	•						
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상											
	사회의이해											
	과학과기술	}	택 1	3(3)	•							
	정량적사고											
	소 계				9							
선택교양				6								
교양 총 계				28								
학문의기초	STIT171	표준과학		3(3)	•							
	STIT172	지식과학		3(3)		•						
	STIT181	측정표준분석		3(3)	•						전공자 필수 이수	
	STIT182	표준계량분석		3(3)		•						
	소 계			12								
기본 전공	필 수			18								
	선 택			24								
	소 계			42								
심화 전공	필 수			0								
	선 택			18								
	소 계			18								
졸업요구 총 이수학점				130								
비고												

2025 고려대학교 교육과정편람

[학과별 전공 요구학점 세부사항]

구분 대학	기본전공			심화 전공	이중전공			복수전공			일반편입학			학사편입학		
	필수	선택	계		필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계
글로벌학부 한국학전공	3	36	39	18	3	36	39	3	42	45	3	36	39	3	36	39
글로벌학부 중국학전공	3	33	36	21	3	33	36	3	33	36	3	33	36	3	33	36
글로벌학부 영미학전공	0	39	39	21	0	39	39	0	39	39	0	39	39	0	39	39
융합경영학부 글로벌경영전공	21	24	45	18	21	24	45*	21	24	45*	21	24	45	21	28	49*
융합경영학부 디지털경영전공	18	27	45	18	18	27	45*	18	27	45*	18	27	45	18	40	58*
표준·지식학과	18	24	42	18	18	24	42*	18	24	42*	18	24	42	18	30	48*

1) 이중전공, 복수전공, 캠퍼스간 소속 변경의 경우에도 일반입학생, 일반편입생과 같이 학과 지정 선수과목을 이수하여야 함.

- ① 글로벌경영전공 : 총 이수학점(54학점), 전공(필수/선택) 학점 외에 학문의기초 9학점 이수(기업과경영, 기업경제학, 회계정보의이해)
- ② 디지털경영전공 : 총 이수학점(48학점), 학문의기초 DICB164 비즈니스프로그래밍 이수
(세종캠퍼스 교양교육과정 필수인 DS/AI영역의 '디지털리터러시입문'을 대체) 포함
- ③ 표준지식학과 : 총 이수학점(54학점), 전공(필수/선택) 학점 외에 학문의기초 12학점 이수(표준과학, 지식과학, 측정표준분석, 표준계량분석)

2) 학사편입생

- ① 한국학전공은(총이수학점 60학점) 전공(필수/선택)학점 외에 일반선택 21학점 이수
- ② 중국학전공은(총이수학점 58학점) 전공(필수/선택)학점 외에 일반선택 22학점 이수
- ③ 영미학전공은(총이수학점 61학점) 전공(필수/선택)학점 외에 일반선택 22학점 이수
- ④ 글로벌경영전공은 (총이수학점 58학점) 전공(필수/선택)학점 외에 학문의기초 9학점 이수(기업과경영, 기업경제학, 회계정보의이해)
- ⑤ 디지털경영전공은(총이수학점 61학점) 전공(필수/선택)학점 외에 학문의기초 3학점 이수(비즈니스프로그래밍)
- ⑥ 표준지식학과는(총이수학점 60학점) 전공(필수/선택)학점 외에 학문의기초 12학점 이수

3) 한국학전공의 한국어교원 자격증 취득을 위한 영역별 필수 이수 학점 및 개설 교과목

영역	필수 이수 학점		개설 교과목		
	제전공 (복수전공)	부전공	과목명		
	2급	3급	전필	선택	
【1영역】 한국어학	6학점	3학점		<ul style="list-style-type: none"> • 한국어의이해 • 한국어의말소리 • 한국어의뿌리와역사 • 한국어문법론 • 한국어어문규범 	
【2영역】 일반언어학 및 응용언어학	6학점	3학점		<ul style="list-style-type: none"> • 언어의이해 • 대조언어학 • 응용언어학 	

영역	필수 이수 학점		개설 교과목		
	제전공 (복수전공)	부전공	과목명	전필	선택
	2급	3급			
【3영역】 외국어로서의 한국어교육론	24학점	9학점	한국어교육개론 한국어발음교육법 한국어문법교육법 한국어어휘교육법 한국어표현교육법 한국어이해교육법 한국어교수법 한국어교재론 한국어평가론 아동·청소년을위한한국어교육 멀티미디어활용한국어교육		• • • • • • • • • • •
【4영역】 한국문화	6학점	3학점	한국문화의이해 한국문화의이해 한국의전통문화 한국문화와미디어* 한국대중문화의이해*	•	• • • •
【5영역】 한국어교육실습	3학점	3학점	한국어교육실습		•
합계	45학점	21학점			

* 한국문화와미디어, 한국대중문화의이해는 2019학년도 이후로 수강한 과목에 한해 자격증 발급이 가능한 과목으로 인정함

- ※ 한국어교원 자격증은 한국학전공을 제전공, 복수전공, 이종전공, 부전공으로 이수하였을 때 취득할 수 있다. 제전공, 복수전공, 이종전공은 2급, 부전공은 3급의 자격증을 취득할 수 있다.
- ※ 한국학전공으로 이종전공 시 졸업요구학점은 39학점이나 자격증 취득을 위해서는 개인적으로 45학점을 '7. 한국어교원 자격증 취득을 위한 영역별 필수 이수 학점표에 따라 이수해야 하며, 국립국어원의 한국어교원 자격부여(개인자격심사) 절차에 따라 신청할 수 있다.
- ※ 한국어교원 자격증 취득을 위해서는 반드시 2017학년도부터 개설되는 교과목을 수강하고 이수해야 함. 자격증 수여 기관인 국립국어원에서는 동일 교과목이더라도 2017학년도 2월 이전에 이수한 과목은 인정하지 않으며, 일체의 유사과목도 인정하지 않음.
- ※ 외국인 학생이 한국어교원 자격증 취득하기 위해서는 TOPIK 한국어능력시험 6급 자격을 갖춘 후 영역별 학점을 이수해야 함.

2. 수여학위

- 1) 글로벌학부(한국학전공, 중국학전공, 영미학전공, 독일학전공) : 문학사
- 2) 융합경영학부(글로벌경영전공) : 경영학사
- 3) 융합경영학부(디지털경영전공) : 디지털경영학사
- 4) 표준지식학과 : 표준지식학사

3. 졸업요구조건

- 1) 총 요구학점 : 130학점 이상 취득
- 2) 교양, 전공, 일반선택 : 교육과정표 참조
- 3) 본교 공통 졸업요구조건 :

2025 고려대학교 교육과정편람

- ① 심화전공, 이중전공, 융합전공, 학생설계전공 중 택1 이수 의무
- ② 공인영어(외국어) 성적 취득(※ 글로벌경영전공, 표준지식학과는 제외)

학과	구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
			PBT	CBT	iBT			
한국학전공 중국학전공	기준점수	550	470	150	52	350	211	4.5
영미학전공	기준점수	700	530	180	79	500	264	5.5
디지털경영전공	기준점수	650	520	190	74-75	500	246	5.5

- 중국학전공은 공인영어(외국어)성적 중 택1하여 기준 점수 이상 취득 또는 新-HSK 5급(210점)이상 취득
- 외국인 입학 또는 외국인 편입학생은 TOPIK 한국어능력시험 5급 이상의 성적으로 공인영어성적을 대체할 수 있음 (영미학전공의 경우 외국인 입학 또는 외국인 편입학생은 외국어강의 이수 및 공인외국어 인증 면제) (디지털경영전공의 경우 정원 외 외국인전형 입학 학생은 TOPIK 6급 성적을 공인영어성적으로 제출, 외국어(영어)강좌 이수 의무 없음)
- ③ 영어(원어, 외국어)강의 3과목 이상 이수
 - 한국학전공 3과목 이수(Global English III, Global English IV 제외한 전공/교양 외국어 강의 3과목)
 - 중국학전공, 영미학전공 3과목 이수(Global English III, Global English IV 제외한 전공/교양 외국어 강의 3과목)
*해당전공 영강(외국어강의) 1과목 포함
 - 글로벌경영전공 3과목 이수(제1전공 전공(학문의기초 포함) 외국어강의)
단, 글로벌경영전공 소속 외국인 학생은 영강 이수 의무 없음
 - 디지털경영전공 3과목 이수(전공 영강 1과목 포함, Global English III, Global English IV 미포함)
 - 표준·지식학과 5과목 이수 (해당전공/교양 영강 3과목 및 Global English III, Global English IV 포함)
단, 표준지식학과 소속 외국인 학생은 영강 이수 의무 없음
 - 학사편입생의 경우 공통과목(Global English III, Global English IV)을 제외한 해당전공별 영강 이수 과목을 적용함
 - 이중전공, 복수전공자는 영강 이수 의무 없음
- ④ "인권과성평등 교육" 이수(수업연한 내 학년도별 1회, 재학 중 총 4회 이수)
- ⑤ Flipped Class 5과목 이수 (편입자는 3과목 이수) (디지털경영전공, 표준지식학과 제외)
- ⑥ 중국학전공은 전공선택 커리어비전세미나 I, 커리어비전세미나 II 중 1과목 이수

4. 학과별 전공교과목 목록

글로벌학부 한국학전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	KORS181	한국문화의이해	3(3)				
전공 선택	KORS121	프로젝트학기 I	3(0)	KORS303	스토리텔링연습	3(3)	
	KORS122	프로젝트학기 II	3(0)	KORS304	한국의전통문화	3(3)	
	KORS123	프로젝트학기 III	3(0)	KORS305	한국어의뿌리와역사	3(3)	
	KORS124	프로젝트학기 IV	3(0)	KORS306	한국어평가론	3(3)	
	KORS125	프로젝트학기 V	3(0)	KORS307	멀티미디어를활용한한국어교육	3(3)	
	KORS171	한국어의이해	3(3)	KORS308	한국문화비평연습	3(3)	
	KORS172	한국문학의이해	3(3)	KORS309	한국현대시의이해	3(3)	
	KORS174	실용한국어	3(3)	KORS312	한국어문법교육법	3(3)	
	KORS177	실용한자 I	3(3)	KORS313	한국문화교육론	3(3)	
	KORS178	실용한자 II	3(3)	KORS314	한국어발음교육법	3(3)	
	KORS179	언어의이해	3(3)	KORS316	한국현대소설의이해	3(3)	
	KORS182	한국어교육개론	3(3)	KORS317	한국어교재론	3(3)	
	KORS201	한국의구비문학	3(3)	KORS318	한국어교육실습	3(3)	
	KORS202	한국의민속예술	3(3)	KORS319	한국어의말소리	3(3)	
	KORS206	대조언어학	3(3)	KORS321	Korean Culture for Foreigners	3(3)	
	KORS207	한국어이해교육법	3(3)	KORS322	아동·청소년을위한한국어교육	3(3)	
	KORS208	한국어표현교육법	3(3)	KORS323	한국어어휘교육법	3(3)	
	KORS209	한국고전문학사	3(3)	KORS324	한국어세미나	3(3)	
	KORS211	한국고전소설의이해	3(3)	KORS325	한국문화세미나	3(3)	
	KORS212	한국어문법론	3(3)	KORS485	한국문화와미디어	3(3)	
	KORS214	한국어어문규범	3(3)	KORS486	한국학과정보화	3(3)	
	KORS215	한국어교수법	3(3)	KORS487	문화캐릭터기획과개발	3(3)	
	KORS216	응용언어학	3(3)	KORS488	한국학과캡스톤디자인	3(3)	
	KORS217	한국의문화원형	3(3)	KORS491	지역문화산업개발연습	3(3)	
	KORS219	한국문화산업의이해	3(3)	KORS493	연장실습 I	3	
	KORS301	한국대중문학의이해	3(3)	KORS494	연장실습 II	3	
	KORS302	한국아동문학감상	3(3)	KORS495	연장실습 III	6	
	교직	KORS191	국어교과교육론	3(3)	KORS194	논리및논술지도법	3(3)
		KORS192	국어교재연구및지도법	2(2)			
	전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI305	창의·협업 캡스톤 디자인 I	3(3)
		EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI306	창의·협업 캡스톤 디자인 II	3(3)
		EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI201	KUS 전공특화 연장실습 I	3(0)
EICI134		사회혁신CBL II	3(3)	EICI202	KUS 전공특화 연장실습 II	3(0)	
EICI135		사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	EICI203	KUS 전공특화 연장실습 III	3(0)	
EICI136		사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	EICI204	KUS 전공특화 연장실습 IV	3(0)	
EICI301		공감·통찰캡스톤디자인 I	3(3)	EICI205	KUS 전공특화 연장실습 V	3(0)	
EICI302		공감·통찰캡스톤디자인 II	3(3)	EICI206	KUS 전공특화 연장실습 VI	3(0)	

2025 고려대학교 교육과정편람

글로벌학부 중국학전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	CHIS310	중국고급정보정독	3(3)			
	CHIS121	프로젝트학기 I	3(0)	CHIS301	중국어문법특강	3(3)
	CHIS122	프로젝트학기 II	3(0)	CHIS302	HSK작문	3(3)
	CHIS123	프로젝트학기 III	3(0)	CHIS303	한중문화기행중국어	3(3)
	CHIS124	프로젝트학기 IV	3(0)	CHIS304	신조어로중국사회읽기	3(3)
	CHIS125	프로젝트학기 V	3(0)	CHIS305	중국시사읽기	3(3)
	CHIS171	실용중국어입문 I	3(3)	CHIS306	중국어번역연습	3(3)
	CHIS172	실용중국어입문 II	3(3)	CHIS341	중국문화지리개설	3(3)
	CHIS173	실용중국어연습 I	2(2)	CHIS343	중국음식문화	3(3)
	CHIS174	실용중국어연습 II	2(2)	CHIS347	중국, 백년의 삶과 문화	3(3)
	CHIS182	중국학입문	3(3)	CHIS361	중국경제론	3(3)
	CHIS201	중국문화기초독해	3(3)	CHIS363	사회주의시장경제와중국영화산 업의발전	3(3)
	CHIS202	중국사회기초독해	3(3)	CHIS364	중국기업의발전전략탐색	3(3)
전공	CHIS203	중국문화정보정독	3(3)	CHIS381	21세기중국사회의주요문제	3(3)
	CHIS204	중국사회정보정독	3(3)	CHIS382	현대중국의국제관계	3(3)
선택	CHIS205	중국어문장구조의이해및작 상법입문	3(3)	CHIS384	21세기중국정치철학유파	3(3)
	CHIS206	중급중국어문장구조의이해 및작성법	3(3)	CHIS391	커리어비전세미나 I	1(1)
	CHIS207	중급중국어회화 I	3(3)	CHIS392	커리어비전세미나 II	1(1)
	CHIS208	중급중국어회화 II	3(3)	CHIS401	중국어프리젠테이션연습	3(3)
	CHIS209	실용한문특강 I	3(3)	CHIS402	시사이슈중국어토론	3(3)
	CHIS210	실용한문특강 II	3(3)	CHIS441	중국고전문학사	3(3)
	CHIS241	고대중국역사개관	3(3)	CHIS442	중국현대문학사	3(3)
	CHIS242	현대중국역사개관	3(3)	CHIS462	글로벌시대의중국경제이슈	3(3)
	CHIS252	중국어로배우는경제학기초	3(3)	CHIS463	중국의지역경제와비즈니스문화	3(3)
	CHIS281	중국정치체제의구조와특성	3(3)	CHIS481	캡스톤디자인	3(4)
	CHIS282	정치지도자와중국정치	3(3)	CHIS484	중국산업동향보고제작PBL	3(4)
	CHIS292	한중크림슨메이트	1(2)			
교직	CHIS403	중국어교과교육론	3(3)	ENCS342	외국어논리및논술지도법	3(3)
	ENCS338	외국어교재연구및지도법	2(2)			
전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI305	창의협업 캡스톤 디자인 I	3(3)
	EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI306	창의협업 캡스톤 디자인 II	3(3)
	EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI201	KUS 전공특화 현장실습 I	3(0)
	EICI134	사회혁신CBL II	3(3)	EICI202	KUS 전공특화 현장실습 II	3(0)
	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	EICI203	KUS 전공특화 현장실습 III	3(0)
	EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	EICI204	KUS 전공특화 현장실습 IV	3(0)
	EICI301	공감·통찰캡스톤디자인 I	3(3)	EICI205	KUS 전공특화 현장실습 V	3(0)
	EICI302	공감·통찰캡스톤디자인 II	3(3)	EICI206	KUS 전공특화 현장실습 VI	3(0)

글로벌학부 영미학전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 선택	ENGS121	프로젝트학기Ⅰ	3(0)	ENGS305	테스트영어	3(3)	
	ENGS122	프로젝트학기Ⅱ	3(0)	ENGS306	영어구문과의미	3(3)	
	ENGS123	프로젝트학기Ⅲ	3(0)	ENGS307	일반번역	3(3)	
	ENGS124	프로젝트학기Ⅳ	3(0)	ENGS308	미국사	3(3)	
	ENGS125	프로젝트학기Ⅴ	3(0)	ENGS311	영어실습	3(3)	
	ENGS203	영문의어해	3(3)	ENGS313	영미시	3(3)	
	ENGS204	영어음성학	3(3)	ENGS314	영미소설	3(3)	
	ENGS251	영작문회화Ⅰ	3(3)	ENGS318	영미회화	3(3)	
	ENGS252	영작문회화Ⅱ	3(3)	ENGS321	영국문학사	3(3)	
	ENGS253	미디어영어	3(3)	ENGS323	미국문화	3(3)	
	ENGS254	번역연습	3(3)	ENGS324	영어교육평가	3(3)	
	ENGS255	실용영문법	3(3)	ENGS326	미국문학사	3(3)	
	ENGS257	영어학개론	3(3)	ENSG328	영국문화	3(3)	
	ENGS258	영어교육방법론	3(3)	ENGS336	영미학세미나	3(3)	
	ENGS259	영미아동문학읽기	3(3)	ENGS337	영미대중예술	3(3)	
	ENGS261	영미단편	3(3)	ENGS339	영언방연구	3(3)	
	ENSG262	영미문화배경	3(3)	ENGS340	Community Development in the English-speaking World	3(3)	
	ENGS263	영어교육학개론	3(3)	ENGS341	Civics in the English-speaking World	3(3)	
	ENGS264	영미전설과동요·동화	3(3)	ENGS343	Regional Studies in the English-speaking World	3(3)	
	ENGS265	영미관생활의어해	3(3)	ENGS344	Social Issues in the English-speaking World	3(3)	
	ENGS266	세계속의영국과미국	3(3)	ENGS346	문학과영화	3(3)	
	ENGS267	영미인물사	3(3)	ENGS401	시사영어	3(3)	
	ENGS268	영어권업무영어	3(3)	ENGS402	영어습득과문화	3(3)	
	ENGS301	영국사	3(3)	ENGS403	영미신문	3(3)	
	ENGS302	영어표현연습	3(3)				
	ENGS304	영미언어	3(3)				
	교직	ENGS338	외국어교재연구및지도법	3(3)	ENGS317	영어교과교육론	3(3)
		ENGS342	외국어논리및논술지도법	3(3)			
전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBLⅠ	3(3)	EICI305	창의협업캡스톤디자인Ⅰ	3(3)	
	EICI132	기업기술혁신PBLⅡ	3(3)	EICI306	창의협업캡스톤디자인Ⅱ	3(3)	
	EICI133	사회혁신CBLⅠ	3(3)	EICI201	KUS전공특화현장실습Ⅰ	3(0)	
	EICI134	사회혁신CBLⅡ	3(3)	EICI202	KUS전공특화현장실습Ⅱ	3(0)	
	EICI135	사회문제해결리빙랩Ⅰ	3(3)	EICI203	KUS전공특화현장실습Ⅲ	3(0)	
	EICI136	사회문제해결리빙랩Ⅱ	3(3)	EICI204	KUS전공특화현장실습Ⅳ	3(0)	
	EICI301	공감·통찰캡스톤디자인Ⅰ	3(3)	EICI205	KUS전공특화현장실습Ⅴ	3(0)	
	EICI302	공감·통찰캡스톤디자인Ⅱ	3(3)	EICI206	KUS전공특화현장실습Ⅵ	3(0)	

2025 고려대학교 교육과정편람

글로벌학부 독일학전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	GERS201	중급독일에	3(4)	GERS275	기초독일에	3(4)	
	GERS202	중급독일어II	3(4)	GERS276	기초독일어II	3(4)	
	GERS240	독일문화학	3(3)	GERS288	독일지역학	3(3)	
전공 선택	GERS121	프로젝트학기 I	3(0)	GERS343	예술로본독일사	3(3)	
	GERS122	프로젝트학기II	3(0)	GERS344	독일의대중문화	3(3)	
	GERS123	프로젝트학기III	3(0)	GERS345	독문예시조	3(3)	
	GERS124	프로젝트학기IV	3(0)	GERS347	독일언극의이해	3(3)	
	GERS125	프로젝트학기V	3(0)	GERS348	독일의복지제도	3(3)	
	GERS203	독일어기초회화 I	3(4)	GERS355	독일의강소기업	3(3)	
	GERS204	독일어기초회화 II	3(3)	GERS356	독일이스포츠산업	3(3)	
	GERS207	독문학개론	3(3)	GERS360	독일사상의이해	3(3)	
	GERS208	독어학개론	3(3)	GERS361	독일정치와문화	3(3)	
	GERS214	의사소통의독어학	3(3)	GERS363	독일의인문정신	3(3)	
	GERS241	독일과유럽연합	3(3)	GERS364	독일언어학특강	3(3)	
	GERS242	독일의대중매체	3(3)	GERS405	독일문학과스토리텔링	3(3)	
	GERS243	문화이론	3(3)	GERS414	문학치유	3(3)	
	GERS246	독문학사	3(3)	GERS416	언어치유	3(3)	
	GERS280	독한번역연습	3(3)	GERS441	독일사이버문화	3(3)	
	GERS301	ZD Deutsch I	3(3)	GERS447	유럽복지사회와한국의미래	3(3)	
	GERS302	ZD Deutsch II	3(3)	GERS449	현대스위스문학	3(3)	
	GERS303	ZD회화연습	3(3)	GERS451	독일의친환경정책	3(3)	
	GERS305	시사독일어	3(3)	GERS453	독일기업의마케팅전략	3(3)	
	GERS307	KUS in Deutschland	3(3)	GERS457	독일문학의주제연구	3(3)	
	GERS312	독문강독및연습	3(3)	GERS464	독일의환경산업과동아시아의생 태적미래	3(3)	
	GERS314	화용론	3(3)	GERS465	독일공연예술과콘텐츠산업	3(3)	
	GERS341	세계의문화산업	3(3)	GERS468	독일의IT4.0과한국의미래산업	3(3)	
	GERS342	한독문화비교	3(3)	GERS470	독일문화융합콘텐츠	3(3)	
	교직	GERS193	독일어교과교육론	3(3)	ENGS342	외국어논리및논술지도법	3(3)
		ENGS338	외국어교재연구및지도법	2(2)			

*독일학전공 2023학년도부터 신입생 모집 중단

융합경영학부 글로벌경영전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	GLOB201	조직행동론	3(3)	GLOB243	생산운영관리	3(3)
	GLOB211	IFRS중급회계 I	3(3)	GLOB251	국제경영론	3(3)
	GLOB222	재무관리	3(3)	GLOB262	기업과정보	3(3)
	GLOB231	마케팅	3(3)			
전공 선택	GLOB121	프로젝트학기 I	3(0)	GLOB343	서비스 경영	3(3)
	GLOB122	프로젝트학기 II	3(0)	GLOB345	공급사슬관리	3(3)
	GLOB123	프로젝트학기 III	3(0)	GLOB346	서비스창업	3(3)
	GLOB124	프로젝트학기 IV	3(0)	GLOB347	데이터사이언스개론	3(3)
	GLOB125	프로젝트학기 V	3(0)	GLOB351	국제통상론	3(3)
	GLOB202	인적자원관리	3(3)	GLOB352	국제금융론	3(3)
	GLOB203	기업경영과노동법	3(3)	GLOB353	한국무역론	3(3)
	GLOB204	글로벌비교노사관계	3(3)	GLOB354	글로벌제품역신관리	3(3)
	GLOB212	관리회계	3(3)	GLOB355	국제마케팅	3(3)
	GLOB213	세법개론	3(3)	GLOB356	글로벌산업조직과경영	3(3)
	GLOB214	세무회계	3(3)	GLOB357	외환론	3(3)
	GLOB241	경영수학	3(3)	GLOB358	다국적기업론	3(3)
	GLOB245	비즈니스파이낸	3(3)	GLOB361	비즈니스인텔리전스	3(3)
	GLOB252	무역학의이해	3(3)	GLOB362	기술경영론	3(3)
	GLOB272	창업론	3(3)	GLOB364	혁신경영론	3(3)
	GLOB301	인간관계와소통	3(3)	GLOB366	글로벌 e-커머스 창업	3(4)
	GLOB302	조직구조론	3(3)	GLOB371	기업법	3(3)
	GLOB303	글로벌경영과리더십	3(3)	GLOB373	문화예술 경영	3(3)
	GLOB311	IFRS중급회계 II	3(3)	GLOB374	기업과사회	3(3)
	GLOB312	정부회계	3(3)	GLOB375	경영세미나	2(2)
	GLOB314	고급회계	3(3)	GLOB401	창업과리더십	3(3)
	GLOB316	창업회계와세무	3(3)	GLOB411	회계감사	3(3)
	GLOB321	기업재무	3(3)	GLOB413	회계세미나	3(3)
	GLOB322	경영분석	3(3)	GLOB431	마케팅사례연구	3(3)
	GLOB323	투자이론과실제	3(3)	GLOB432	마케팅창의혁신전략	3(3)
	GLOB324	핀테크	3(3)	GLOB441	표준과품질	3(3)
	GLOB327	블록체인과디지털화폐	3(3)	GLOB442	경영과학	3(3)
	GLOB331	소비자행동의이해	3(3)	GLOB451	경영전략론	3(3)
	GLOB332	멀티채널비즈니스	3(3)	GLOB452	국제경영사례연구	3(3)
	GLOB333	마케팅조사론	3(3)	GLOB471	기업경영현장연구	2(2)
	GLOB334	마케팅커뮤니케이션	3(3)	GLOB473	경영특론	2(2)
	GLOB335	창업과소셜미디어마케팅	3(3)	GLOB474	현장실습I	3(0)
	GLOB336	서비스마케팅의이해	3(3)	GLOB475	현장실습II	3(0)
	GLOB338	점포창업과소매경영	3(3)	GLOB476	현장실습III	6(0)
GLOB341	경영계량분석	3(3)	GLOB479	글로벌비즈니스캡스톤디자인	3(4)	
GLOB342	품질경영	3(3)	GLOB480	융합경영캡스톤디자인	3(4)	
전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI206	KUS전공특화현장실습VI	3(0)
	EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI301	공감·통찰캡스톤디자인 I	3(3)
	EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI302	공감·통찰캡스톤디자인 II	3(3)
	EICI134	사회혁신CBL II	3(3)	EICI305	창의·협업캡스톤디자인 I	3(3)
	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	EICI306	창의·협업캡스톤디자인 II	3(3)
	EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	CHIS364	중국기업의발전전략탐색	3(3)
	EICI201	KUS전공특화현장실습 I	3(0)	CHIS462	글로벌시대의중국경제이슈	3(3)
	EICI202	KUS전공특화현장실습 II	3(0)	DIGB251	IP인용활용인BusinessDataAnalytics	3(3)
	EICI203	KUS전공특화현장실습 III	3(0)	DIGB344	마케터를위한데이터분석	3(3)
	EICI204	KUS전공특화현장실습 IV	3(0)	DIGB441	알고리즘투자전략	3(3)
	EICI205	KUS전공특화현장실습 V	3(0)			

2025 고려대학교 교육과정편람

융합경영학부 디지털경영전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	DICB174	디지털경영수학	3(3)	DIGB241	디지털마케팅	3(3)	
	DIGB217	융합 경영통계·R을 활용한 다변량분석	3(3)	DIGB251	파이선을 활용한 Business Data Analytics	3(3)	
	DIGB225	머신러닝	3(3)	DIGB337	경영계량분석	3(3)	
전공 선택	DICB121	프로젝트학기 I	3(0)	DIGB338	경영과학	3(3)	
	DICB122	프로젝트학기	3(0)	DIGB341	디지털창업과자금관리	3(3)	
	DICB123	프로젝트학기Ⅲ	3(0)	DIGB342	디지털창업과지적재산권	3(3)	
	DICB124	프로젝트학기Ⅳ	3(0)	DIGB343	비즈니스분석및BI	3(3)	
	DICB125	프로젝트학기Ⅴ	3(0)	DIGB344	마케터를위한데이터분석	3(3)	
	DIGB171	인공지능과경영		DIGB345	마케터를위한데이터분석심화	3(3)	
	DIGB173	디지털비즈니스의이해	3(3)	DIGB352	디지털비즈니스캡스톤디자인 I	3(3)	
	DIGB174	디지털경영수학	3(3)	DIGB353	디지털비즈니스캡스톤디자인 II	3(3)	
	DIGB216	디지털비즈니스기술	3(3)	DIGB362	빅데이터기술	3(3)	
	DIGB217	융합 경영통계·R을 활용한 다변량분석	3(3)	DIGB363	웹어플리케이션 I	3(3)	
	DIGB222	인터페이스설계	3(3)	DIGB364	웹어플리케이션 II	3(3)	
	DIGB224	디지털혁신과전략	3(3)	DIGB365	모바일앱개발	3(3)	
	DIGB225	머신러닝	3(3)	DIGB366	의사결정자를 위한 딥러닝	3(3)	
	DIGB226	딥러닝을 활용한 자연어처리	3(3)	DIGB367	e-커머스 전략	3(3)	
	DIGB231	시스템분석및설계	3(3)	DIGB368	데이터 기반 개인화 전략과 추천 시스템	3(3)	
	DIGB241	디지털마케팅	3(3)	DIGB413	신용기술	3(3)	
	DIGB242	모바일마케팅	3(3)	DIGB415	디지털 플랫폼과 창업	3(3)	
	DIGB243	디지털디자인사고	3(3)	DIGB416	고급비즈니스 어널리틱스	3(3)	
	DIGB244	디지털창업	3(3)	DIGB423	디지털경영론	3(3)	
	DIGB246	디지털비즈니스모델	3(3)	DIGB424	IT 컨설팅	3(3)	
	DIGB249	데이터베이스설계	3(3)	DIGB432	디지털경영컨설팅	3(3)	
	DIGB251	파이선을 활용한 Business Data Analytics	3(3)	DIGB441	알고리즘투자전략	3(3)	
	DIGB331	공급망관리(SCM)	3(3)	DIGB444	디지털경영세미나	3(3)	
	DIGB334	지식경영	3(3)	DIGB451	현장실습 I	3(3)	
	DIGB335	오퍼레이션애널리틱스	3(3)	DIGB452	현장실습 II	3(3)	
	DIGB336	자료구조와알고리즘	3(3)	DIGB453	현장실습 III	3(6)	
	DIGB337	경영계량분석	3(3)	DIGB461	디지털창업프로젝트	3(3)	
	전공 인정	GLOB243	생산운영관리		EICI131	기업기술혁신PBL I	
		GLOB324	핀테크		EICI132	기업기술혁신PBL II	
		GLOB347	데이터사이언스개론		EICI133	사회혁신CBL I	
		GLOB341	경영계량분석		EICI134	사회혁신CBL II	
		GLOB442	경영과학		EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	
		DCCS445	ICT학점연계프로젝트인턴십 I		EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	
DCCS446		ICT학점연계프로젝트인턴십 II		EICI301	공감통찰캡스톤디자인 I		
				EICI302	공감통찰캡스톤디자인 II		
				EICI305	창의협업캡스톤디자인 I		
				EICI306	창의협업캡스톤디자인 II		

크림슨산학융합원개설(학수번호: EICI) 과목은 최대 9학점까지만 전공학점으로 인정함

표준지식학과

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
학문의 기초	STIT171	표준과학	3(3)	STIT181	측정표준분석	3(3)	
	STIT172	지식과학	3(3)	STIT182	표준계량분석	3(3)	
전공 필수	STIT201	표준과사회	3(3)	STIT212	지식개론	3(3)	
	STIT202	표준과기업	3(3)	STIT221	표준과품질	3(3)	
	STIT211	표준개론	3(3)	STIT320	표준산학프로젝트	3(3)	
전공 선택	STIT231	산업기술표준	3(3)	STIT350	IP캡스톤디자인	3(3)	
	STIT232	시스템표준	3(3)	STIT361	표준화정책비교	3(3)	
	STIT234	표준과혁신개발	3(3)	STIT362	문화산업표준화	3(3)	
	STIT241	지식데이터개론	3(3)	STIT410	인턴십	3(3)	
	STIT242	지식데이터분석	3(3)	STIT431	표준문서작성	3(3)	
	STIT312	신기술표준지식	3(3)	STIT432	표준화전략및정책	3(3)	
	STIT331	서비스표준	3(3)	STIT433	국제통상과TBT	3(3)	
	STIT332	시험인증과신뢰성분석	3(3)	STIT434	표준및시험인증사례연구	3(3)	
	STIT252	지식재산의이해	3(3)	STIT441	인공지능과지식재산	3(3)	
	STIT342	지식재산산업연구	3(3)	STIT442	특허콘텐츠전략	3(3)	
	STIT343	지식콘텐츠산업의이해	3(3)	STIT444	지식재산과기술창업	3(3)	
	STIT345	지재권법	3(3)	STIT461	문화간커뮤니케이션과표준화	3(3)	
	전공 인정	EICI201	KUS전공특화현장실습Ⅰ	3(0)	EICI301	공감·통찰캡스톤디자인Ⅰ	3(3)
		EICI202	KUS전공특화현장실습Ⅱ	3(0)	EICI302	공감·통찰캡스톤디자인Ⅱ	3(3)
EICI203		KUS전공특화현장실습Ⅲ	3(0)	EICI303	혁신·융합캡스톤디자인Ⅰ	3(3)	
EICI204		KUS전공특화현장실습Ⅳ	3(0)	EICI304	혁신·융합캡스톤디자인Ⅱ	3(3)	
EICI205		KUS전공특화현장실습Ⅴ	3(0)	EICI305	창의·협업캡스톤디자인Ⅰ	3(3)	
EICI206		KUS전공특화현장실습Ⅵ	3(0)	EICI306	창의·협업캡스톤디자인Ⅱ	3(3)	

5. 학과(전공)별 교육목표 및 전공역량에 따른 이수체계도

글로벌학부 한국학전공

[교육목표]

- 한국학 문화산업화의 토대가 되는 전문 지식의 습득
- 한국문화의 창의적 응용을 위한 기획 개발 역량 배양
- 국제어로서 한국어 교육을 위한 교수학습 능력 개발
- 한국학의 실용적 정보화에 필요한 실무적 자격 취득

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
한국학 전문지식의 융합적 응용	한국어이해	한국문학의 이해	한국문화의 이해 한국의구비 문학	한국의민속 예술	한국대중문 학의이해 한국어의부 리와역사 한국어의말 소리	한국의전통 문화		
한국학 관련 정보의 실무적 활용	실용한자Ⅰ	실용한국어 실용한자Ⅱ			국어교과교 육론 한국문화와 미디어	한국어동문 학감상 논리및논술 지도법 국어교재연 구및지도법 한국문화와 비평연습		한국학과정 보호
인류문화 산업의창의 적 기획 개발			한국문화산 업의이해 한국고전문 학사 한국고전소 설의이해	한국의문화 원형	스토리텔링 연습 한국현대사 의이해 한국문화세 미나	한국현대소 설의이해 한국어세미 나	문화캐릭터 기획개발 지역문화산 업개발연습	한국학과캡 스톤디자인
한국어교육 의 글로벌 의사소통	언어의이해	한국어교육 개론	한국어교수법 한국어이해 교육법	대조언어학 한국어표현 교육법 한국어문법론 한국어어문 규범	한국어교재론 한국어어휘 교육법 Korean culture f o r foreigners (영강)	한국어발음 교육법 한국어문법 교육법 한국어평가 론	한국문화교 육론	한국어교육 실습

글로벌학부 중국학전공

[교육목표]

“불확실성 시대를 극복하는 융·복합형 중국전문가의 양성”

- 불확실성이 가중되는 글로벌 환경에 국제적 식견과 외국어 구사능력을 갖춘 중국전문가 양성
- 인문, 사회분야의 학문에 외국어 능력을 더해 세계와 소통할 수 있는 글로벌 융·복합 인재의 양성
- 인문, 사회, 비즈니스, IT 등에 대한 융·복합 교육을 통해 다면적 창의 인재를 양성

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
중국어의사 소통역량	실용중국어 입문Ⅰ 실용중국어 연습Ⅰ	실용중국어 입문Ⅱ 실용중국어 연습Ⅱ	중국문화기 초독해 중국어문장 구조의 이해및작성 법입문 중급중국어 회화Ⅰ	중국사회기 초독해 중급중국어 문장구조의 이해및작성 법 중급중국어 회화Ⅱ	중국어문법 특강 한중문화기 행중국어	HSK적문 중국고급정 보장독		
문제해결역량		중국학입문		한중크림슨 메이트	커리어비전 세미나Ⅰ	신조어로중 국사회학기 중국어번역 연습 커리어비전 세미나Ⅱ	중국어프리 젠타이션연 습 캡스톤디자 인	시사이슈중 국어토론
중국 정치·경제·사회 의 이해 및 분석 역량	현대중국개 황		중국정치체 제의구조와 특성	중국사회정 보장독 중국어로배 우는경제학 기초 정치지도자 와중국정치	중국경제론 사회주의시 장경제와중 국영향산업 의발전 21세기중국 사회의 주요문제	21세기중국 정치철학유 파	중국의지역 경제와비즈 니스문화	중국산업동 향보고 제작PBL
중국 역사문화의 인문학적 이해 및 현실 적용 역량			중국문화정 보장독 실용인문특 강Ⅰ 고대중국역 사개관	실용인문특 강Ⅱ 현대중국역 사개관	중국문화지 리개설 중국음식문 화 중국 백년의 심과문화		중국어교과 교육론 중국고전문 학사	중국현대문 학사
글로벌 중국 미래발전 예측 역량					중국시사원 기	중국기업의 발전전략탐 색 현대중국의 국제관계		글로벌시대 의중국경제 이슈

글로벌학부 영미학전공

[교육목표]

국제화 시대에 공용어로서의 영어의 이해와 영어구사능력을 향상시키고 나아가 영국미국의 언어문화사화역사에 대 광범위한 지식을 함양하고 영미권에 대한 문화역사적 인식과 안목을 갖추게 하여 국내외 국제화 관련 분야에서 효율적으로 일할 수 있는 21세기형 인재를 양성하고자 한다.

[전공역량]

전공역량	전공역량 상세
1.글로벌 커뮤니케이션	영어에 대한 기본적인 이해와 영어소통능력 습득을 위한 훈련을 통해 능숙한 영어구사능력을 발휘하게 하는데 근간이 되는 역량
2.글로벌 인포메이션	영국과 미국의 언어문화사화문화역사에 대한 광범위한 지식의 습득을 통해 국제사회에 대한 이해를 증진하고 세계무대에서의 활동에 요구되는 실무 역량
3.글로벌 마인드	영어와 영미권 사회에 대한 지식을 바탕으로 영국과 미국에 대한 인식과 안목을 갖추어 국제적 감각과 능력을 개발하는 역량
4.글로벌 리더십	영어 구사력 및 영미 지역에 대한 철저한 이해를 바탕으로 세계화 시대에서 주도적으로 활동할 수 있는 자질을 개발하는 역량

[자율교육역량] : 5G

자율교육역량	자율교육역량 상세
1.Global Multi-lingual Speaker	단순한 습득을 넘어서, 능숙하고 전문적인 영어구사능력을 발휘하게 함.
2.Global Experience	영국과 미국의 언어문화사화문화역사에 대한 광범위한 지식을 이론이 아닌, 경험으로 습득함으로써 국제사회에 대한 이해를 보다 증진하고 세계무대에서의 활동에 요구되는 실무를 키움.
3.Global Volunteer	단순한 지식인이 아닌, 가진 것을 나누고 배품으로써 보다 인격적인 지식인으로 거듭나게 함.
4.Global Internship	직접 영미권 문화를 경험해 봄으로써 보다 확실한 인식과 안목을 갖추어 국제적 감각과 능력을 개발할 수 있도록 장려.
5.Global Leader-hunting	이론으로 끝나는 것이 아닌, 실제로 세계무대에서 활동 할 수 있도록 장려하는 실무 역량

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
글로벌 커뮤니케이션 역량	영문의어해	영어음성학	영작문화화 I 실용영문법 미디어영어	영작문화화 II 번역연습	영어실습 영어구문과의미 테스트영어 일반번역	영어표현연습 영미언어	시시영어 영어습득론	영어습득과문 화 한영번역 영어교육실습
글로벌 인포메이션 역량	영미어문의어해		영어교육학개론 영미단편 영미아동문학 읽기 영어학개론	영어교육방법론 문학과영화	영어교과교육론	영어교육평가 영미시 영미희곡 영미소설	영미신문	우리시대영미 소설
글로벌 마인드 역량			영미생활권의 어해	영미문화배경 영미전설과 동요·동화	미국사 미국문화 영국문학사	영국사 영국문화 미국문학사	영미사회의어 해	
글로벌 리더십 역량			영미인물사	세계속의 영 국과 미국 영어권업무영 어	Civics in t h e English-Sp e a k i n g World Regional Studies in t h e English-Sp e a k i n g World 영미대중예 술 영연방연구	Communit y Develope ment in t h e English-Sp e a k i n g World S o c i a l Issues in t h e English-Sp e a k i n g World 영미학세 미나		영미주제연구

글로벌학부 독일학전공

[교육목표]

독일어권 지역 및 문화 전반에 걸친 교육과정을 도입하여 독일학 분야에서 뛰어난 역량을 발휘하는 글로벌 인재, 직접 기획하고 현실에 부단히 적용해 보는 응용자의 실천역량을 갖춘 진취적 인재, 낯선 문화에 대한 두려움이 없고 새로운 환경에 빠르게 적응해 나가며 문화의 상호교류 및 혼용의 시대에서 창의적 사고를 기반으로 인문과 경영, 과학을 넘나드는 유연한 사고력을 가진 독일전문기 양성을 목표로 함

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
글로벌 소통력	기초독일어 I 독일어기초 회화 I	기초독일어 II 독일어기초 회화 II	중급독일어 I	중급독일어 II 독일번역연습	ZD Deutsch I ZD회화연습 시사독일어	ZD Deutsch II 독문강독 및 연습		
독일어권 지역 전문성		독일지역학	독일과유럽연 합	독일의대중매 체	예술로본독일 사 독일 정치외 문화 독일의강소기 업	독일의복지제 도 독일의스포츠 산업	독일의친환경 정책 독일 기업의 마케팅전략 독일공연예술 과콘텐츠산업	
타문화 공감능력			문화이론 독문학개론	독일문화학 독어학개론 의사소통의 독어학 독문학사	세계의문화산 업 독문에서조 독일연극의이 해	화용론 인독문화비교 독일의대중문 화 독일사상의 이해	독일사이버 문화 독일문학의 주제연구 현대스위스 문학	
진취적추진력					독일의인문정 신 KUS in Deutschland	독일언어학 특강	독일문학과 스토리텔링	언어치유 독일문화융합 콘텐츠
융합적 사고능력							유럽복지사회 와안국의미래	독일T 4.0과 인국의미래산 업 문학치유 독일의환경산 업과동아시아 의생태적미래

*독일학전공 2023학년도부터 신입생 모집 중단

융합경영학부 글로벌경영전공

[교육목표]

- 세계시민정신, 신시장 개척, 실무중심 외국어 능력을 갖춘 글로벌 인재 육성
- 통찰력, 유연한 사고, 실용적 가치 바탕 타 분야와 협력, 상상, 통섭을 추구하는 융합 경영인재 육성
- 분석력, 논리적 사고, 비즈니스 핵심지식을 갖춘 산업수요 기반의 전문 경영인재 육성
- 도전정신, 혁신지향, 문제해결 능력을 갖춘 창조적 경영인재 육성

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
진취성기반의 글로벌 비즈니스역량		회계정보의이해	IFRS중급회계 I 국제경영론	글로벌비교노사관계 무역학의이해	IFRS중급회계 II 글로벌경영과 리더십 공급사슬관리 국제통상론 국제마케팅	경영분석 다국적기업론 글로벌 e-커머스창업		국제경영사례 연구
개방성기반의 비즈니스 혁신역량					인간관계와소통 기업재무 서비스경영	기술경영론 기업과사회	표준과품질 기업경영현장 연구	융합경영캡스톤디자인
수월성기반의 문제해결역량	기업과경영 기업경제학	경영통계	세법개론 마케팅 경영수학 생산운영관리	세무회계 재무관리 기업과정보 비즈니스파이선	블록체인과디지털화해 마케팅조사론 경영계량분석 데이터사이언스개론 한국무역론 외환론 기업법	정부회계 고급회계 핀테크 엠펙채널비즈니스 마케팅커뮤니케이션 서비스마케팅의이해 국제금융론 글로벌산업조직과경영	회계감사 회계세미나	현장실습 I 현장실습 II 현장실습 III

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
창의성기반의 비즈니스 융합역량			조직행동론 기업경영과노동법	인적자원관리	투자이론과실제 소비자행동의이해 비즈니스인텔리전스 문화예술경영 경영세미나	조직구조론 품질경영	마케팅사례연구 경영특론 글로벌비즈니스 스캐스론디자인	경영과학
혁신성기반의 기업가 정신			관리회계 창업론	창업과소셜미디어마케팅	창업회계와세무 점포창업과소매경영 서비스창업 글로벌제품역 신관리 혁신경영론	창업과리더십 경영전략론	마케팅창의역 신전략	

융합경영학부 디지털경영전공

[교육목표]

디지털 경영전공의 교육목표는 비즈니스와 디지털 기술의 창의적 융합교육을 통해 사회가 요구하는 디지털 융합전문가를 양성하는 데 있다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
디지털비즈니스 역량	디지털비즈니스의이해		시스템분석및설계	디지털혁신과전략	비즈니스분석및경영계량분석	자료구조와알고리즘 마케터를위한데이터분석 디지털비즈니스스캐프톤디자인I	정보보호거버넌스 디지털경영론 디지털비즈니스스캐프톤디자인II	IT컨설팅 마케터를위한데이터분석심화 고급비즈니스애널리틱스
디지털 기술역량	비즈니스프로그래밍 스프레드시트활용	중급비즈니스프로그래밍 디지털비즈니스기술 디지털경영수학	클라우드컴퓨팅 융용경영통계R을활용한다 변량분석머신러닝 데이터베이스설계 파이썬을활용한BusinessDataAnalytics	인터페이스설계 딥러닝을활용한자연어처리	웹어플리케이션I 모바일앱개발	빅데이터기술 웹어플리케이션II 의사결정자를위한딥러닝	정보보호기술 신용기술	
융합 역량	인공지능과경영	회계정보의이해			공급관리 e-커머스전략 오퍼레이션즈 애널리틱스	지식경영 현장실습II 데이터기반 개인화전략과 추천시스템 경영과학	ICT학점연계 프로젝트인턴십I 현장실습I 현장실습III	디지털경영컨설팅 디지털경영세미나 ICT학점연계 프로젝트인턴십II
디지털 창업역량	디지털사회와윤리		디지털마케팅 디지털디자인 사고	모바일마케팅 디지털창업	디지털비즈니스모델 디지털창업과 자금관리	디지털창업과 지적재산권	알고리즘투자 전략 디지털플랫폼 과창업 디지털창업프로젝트	

표준지식학과

[교육목표]

표준지식학과는 글로벌 표준인증 지식산업 특성화 전문 교육을 통하여 이 시대 한국사회가 필요로 하는 글로벌 지식융합인재를 양성하고자 한다.

[전공역량]

전공역량	전공역량 상세
1.창의적 사고의 인지역량	학문적 창의성 및 비판, 문화적 수용성을 갖춘 지식 역량
2.협력적 의사소통의 실행역량	의식적 협력 및 글로벌 의사소통 역량
3.체계적 문제해결 역량	문제를 찾고 해결하기 위한 정보 및 자원의 수집과 분석을 통한 문제 해결 능력
4.국제적 감각의 실무역량	이해관계자의 신뢰와 개방, 배려를 통한 실무 역량

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
창의적 사고의 인지역량	표준과학 표준개론	지식과학 지식개론	산업기술 표준	지식재산의이 해	지재권법	문화산업 표준화	표준문서 작성	표준화전략및 정책
협력적 의사소통의 실행역량			시스템표준, 표준과학신개 발	서비스표준, 표준산학 프로젝트	신기술표준지 식 IP엑스톤 디자인	국제통상과IT BT, 문화간커뮤니 케이션과표준 화		특허콘텐츠 전략
체계적 문제해결 역량	측정 표준분석	표준 계량분석	지식데이터개 론	지식데이터분 석		시험인증과신 뢰성분석	인공지능과지 식재산	지식재산과기 술창업
국제적 감각의 실무역량	표준과 사회	표준과 기업	표준과 품질		지식콘텐츠산 업의이해 표준화정책비 교	지식재산산업 연구	인턴십	표준및시험인 증사례연구

공공정책대학

1. 교육과정표

【정부행정학부】

구분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점(시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도	
					I	II	I	II	I	II	I	II
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)-2(3)	•	•						
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)-1(2)	•	•						
		SLSC025.026	Global English III·IV	1(2)-1(2)			•	•				
	1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	•							
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•						
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)	•							
	소 계				13							
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3)-3(3)	•	•						
	역사의탐구											
	문학과예술											
	윤리와사상											
	사회의이해	}	택 1	3(3)		•						
	과학과기술											
	정량적사고				9							
소 계				9								
선택 교양	선택교양	DPAD161	행정학의이해	3(3)	•							
		ECOP161	한국경제의이해	3(3)	•							
		BDSC151	빅데이터사이언스입문	3(3)	•							
	선택교양			6								
소 계				15								
교양 총계				37								
기본 전공	필 수	12 (공공인적자원관리론, 공공정책론, 재무행정론, 정부조직관리론)										
	선 택	30										
	소 계	42										
심화 전공	필 수	9 (공공관리론, 공공성과책임의이해, 정부성과관리론)										
	선 택	18										
	소 계	27										
졸업요구 총 이수학점				130								
비 고		* 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함										

2025 고려대학교 교육과정편람

【공공사회통일외교학부(공공사회학전공, 통일외교안보전공)】

구분	내용	학수번호	교과목명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I-II	2(3)-2(3)	•	•							
	Global English	SLSCO23.024	Global English I-II	1(2)-1(2)	•	•							
		SLSCO25.026	Global English III-IV	1(2)-1(2)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•							
	DS/AI	DSA1001	디지털리터러시입문	3(3)	•								
소 계				13									
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3)-3(3)									
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상	}	택 1	3(3)	•	•							
	사회이해				•	•							
	과학과기술	}	택 1	3(3)									
	정량적사고												
소 계				12									
선택 교양	선택 교양	DPAD161	행정학의이해	} 택3	3(3)								
		DPAD162	KU공공정책포럼		3(3)								
		PUBS161	현대사회학의초대		3(3)	•	•						
		KUDS161	한반도와4대강국		3(3)								
		ECOP161	한국경제의이해		3(3)								
		BDSC151	빅데이터사이언스입문		3(3)								
	소 계			9									
선택 교양				6									
교양 총 계				40									
기본 전공	필 수			공공사회(06) 통일외교안보(00)									
	선 택			공공사회(30) 통일외교안보(36)									
	소 계			공공사회(36) 통일외교안보(36)									
심화 전공	필 수			공공사회(00) 통일외교안보(00)									
	선 택			공공사회(18) 통일외교안보(18)									
	소 계			공공사회(18) 통일외교안보(18)									
졸업요구 총 이수학점					130								
비 고		* 선택교양 영역 선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함 공공사회학전공 학생은 공공사회학전공의 선택교양(현대사회학의초대)를 제외한 3과목을 이수해야함.											

【경제통계학부 경제정책학전공】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	CSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	•	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)·1(2)	•	•							
		SLSC025.026	Global English III-IV	1(2)·1(2)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		GSKS006	창업과 진로	1(1)		•							
	DS/AI	DSA1001	디지털리터러시입문	3(3)	•								
소 계				13									
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3)·3(3)									
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상												
	사회의이해												
	과학과기술	}	택 1	3(3)									
	정량적사고												
소 계				9									
선택교양	ECOPI61	한국경제의이해	}	택2	3(3)						• 경제정책학전공학생은 필수 이수		
	PUBSI61	현대사회학의초대			3(3)								
	KUDSI61	안반도와사대강국			3(3)								
	BDSCI51	빅데이터사이언스입문			3(3)								
	DPADI61	행정학의이해			3(3)								
	DPADI62	KU공공정책포럼			3(3)								
	선택교양		6(6)							핵심교양영역에서도 추가이수가능			
소 계				15									
교 양 총 계				37									
기본 전공	필 수	ECOPI71	경제학원론:미시	3(3)	•								
		ECOPI72	경제학원론:거시	3(3)		•							
		ECOP201	시장경제의원리	3(3)			•						
		ECOP202	거시경제학	3(3)				•					
		ECOP305	계량경제학입문	3(3)					•				
선 택				24									
소 계				39									
심화 전공	선 택			18									
	소 계			18									
졸업요구 총 이수학점				130									
비 고													

2025 고려대학교 교육과정편람

【빅데이터사이언스학부】

구분	내용	학수번호	교 과 목 명	학점(시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	•	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)·1(2)	•	•							
		SLSC025.026	Global English III·IV	1(2)·1(2)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	•								
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•							
DS/AI		* 비교한 참고											
소 계				10									
핵심 교양	세계의문화	}	택3 (3개 영역에서 1과목씩)	3(3)·3(3)			•	•					
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상												
	사회의이해					3(3)				•			
	과학과기술												
	정량적사고												
소 계				9									
선택 교양	선택교양 (필수)	BDSC151	빅데이터사이언스입문	3(3)	•								
		BDSC152	통계학입문	3(3)		•							
		AICS104	파이썬 프로그래밍	3(3)	•								
		BDSC154	컴퓨터언어입문 II	3(3)		•							
	선택교양 (과목 택2)	DPAD161	행정학의이해	3(3)									
		DPAD162	KU공공정책포럼	3(3)									
		ECOP161	한국경제의이해	택 2 3(3)	•	•							
		PUBS161	현대사회학의초대	3(3)									
		KUDS161	안반도와4대강국	3(3)									
	소 계				18								
교양 총 계				37									
기본 전공	필 수						12						
	선 택						30						
	소 계						42						
심화 전공	필 수												
	선 택						18						
	소 계						18						
졸업요구 총 이수학점							130						
비 고													

* 공통교양 DS/AI영역
2025학년도 신입생들은 공통교양 DS/AI영역으로 학문의기초 AICS104 파이썬 프로그래밍 (3학점,3시간) 교과목을 이수함.
* 선택교양 영역
선택교양 중 학과에서 지정한 교과목은 필수적으로 이수해야 함

[학과별 전공 요구학점 세부사항]

구분 대학	기본전공			심화 전공	이중전공			복수전공			일반편입학			학사편입학		
	필수	선택	계		필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계
정부행정학부	12	30	42	9*18	12	30	42	12	30	42	12	30	42	12	46	58
공공사회통일외교학부 공공사회학전공	6	30	36	18	6	30	36	6	30	36	6	30	36	6	30	58
공공사회통일외교학부 통일외교안보전공	0	36	36	18	0	36	36	0	36	36	0	36	36	0	36	58
경제통계학부 경제정책학전공	15	24	39	18	15	24	39	15	24	39	15	24	39	15	43	58
빅데이터사이언스학부	12	30	42	18	6	30	36	6	30	36	12	30	42	12	30	60

1) 이중전공, 복수전공, 학사편입학, 캠퍼스간 소속 변경의 경우에도 일반입학생, 일반편입생과 같이 학과 지정 선수과목을 이수하여야 함.

① 정부행정학부 : *표는 전공선택 중 필수과목임(공공관리론, 공공성과측정의이해, 정부성과관리론)

② 빅데이터사이언스학부

- 일반편입 : 해당학번과 동일한 졸업요구조건을 적용함
- 학사편입 : 60학점(전공필수 12학점 + 전공선택 30학점+ 일반선택 18학점)
- 이중전공 : 36학점(전공필수6학점(수리통계학,데이터분석소프트웨어초급)+전공선택(30학점)
- 복수전공 : 36학점(전공필수6학점(수리통계학,데이터분석소프트웨어초급)+전공선택(30학점)
- 이중전공 학생은 이중전공 학과(부)의 교육과정표에서 정한 전공과목 최소학점 이상을 이수하여야 한다.
- 이중전공학생이 이중전공 신청 전에 이수한 이중전공 해당 과목은 이중전공 학점으로 인정한다.

2. 수여학위

- 1) 정부행정학부 : 행정학사
- 2) 공공사회통일외교학부(공공사회학전공) : 사회학사
- 3) 공공사회통일외교학부(통일외교안보전공) : 정책학사
- 4) 경제통계학부(경제정책학전공) : 경제학사
- 5) 빅데이터사이언스학부 : 통계학사

3. 졸업요구조건

- 1) 총 요구학점 : 130학점 이상 취득
- 2) 교양, 전공, 일반선택 : 교육과정표 참조
- 3) 본교 공통 졸업요구조건 :
 - ① 심화전공, 이중전공, 융합전공, 학생설계전공 중 택1 이수 의무
 - ② 공인영어(외국어) 성적 취득(※통일외교안보전공은 해당 사항 없음)

학과	구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
			PBT	CBT	iBT			
정부행정학부	기준점수	700	500	173	61	450	241	4.5
공공사회학전공	기준점수	550	470	150	52	350	211	4.5
경제정책학전공	기준점수	600	470	150	58	400	227	4.5
빅데이터사이언스학부	기준점수	550	493	167	58	397	211	4.5

③ 영(원)어, 외국어강의 3과목 이수 (학사편입자는 2과목 이수)

- 정부행정학부: Global English III, Global English IV 제외한 전공 1과목, 전공 또는 교양 2과목(학사편입학생 :

2025 고려대학교 교육과정편람

전공 2과목)

- 공공사회학전공: 전공 3과목 이수 (편입생은 전공2과목 이수)
- 통일외교안보전공: Global EnglishⅢ, Global EnglishⅣ를 제외한 전공/교양 외국어 강의 3과목 인정(전공 2과목 포함)
- 경제정책학전공: Global English Ⅲ, Global English Ⅳ와 전공 1과목 포함하여 3과목 이수
- 빅데이터사이언스학부 : 전공 1과목과 Global English Ⅲ-Ⅳ포함하여 3과목 이수

④ 한자어해능력 인증

- 공공사회학전공, 통일외교안보전공 : 교양한자 또는 교양한문으로 대체 가능.
(※ 경제정책학전공, 빅데이터사이언스학부는 해당사항 없음)
- 유효기간 : 성적취득 유효기간은 제한 없음
- 본교 시행하는 한자어해능력 인증시험 Pass
- 국가공인 시험 중에서 다음과 같은 자격을 취득한 경우 본교의 한자인증기준을 충족한 것으로 인정한다.
- 본교 인정 한자한문인증 공인기관

시행기관	자격명칭	인정급수	비 고
한국평생교육평가원	한국한자검정	2급 이상	
대한민국한자교육연구회	한자급수자격검정시험	2급 이상	
한국 외국어평가원	실용 한자검정시험	2급 이상	
한자교육진흥회	(급수별)한자자격시험	2급 이상	
한국어문화	전국한자능력검정시험	2급 이상	
한국한자한문능력개발원	한자능력자격검정	2급 이상	
대한상공회의소	한국 한자능력시험	2급 이상	
(주)YBM 시사	YBM 상무한검(商務漢檢)	2급 이상	
(사)한국정보관리협회	한자어능력	2급 이상	
한국교육평가인증원	한자급수인증시험	2급 이상 (정원포함)	

⑤ “인간과성평등 교육” 이수(수업연한 내 학년도별 1회, 재학 중 총 4회 이수)

⑥ Flipped Class 5과목 이수 (편입자는 3과목 이수)

4) 졸업논문

- ① 통일외교안보전공: 졸업논문 제출(자유주제, 논문형식 분량 A4 15~20매, 이중전공, 복수전공 학생 포함)
- ② 정부행정학부: 졸업논문 제출(단, 졸업논문 대체과목 수강 시 담당교수의 승인 하에 과제논문으로 논문 대체 가능)
- ③ 빅데이터사이언스학부 : 졸업논문(본학부에서 개설되는 PBL, 캡스톤디자인 과목만 인정) 졸업논문은 인쇄물 또는 문서 file(hwp file 또는 doc file)의 형태로 졸업전(7월 1월 내)에 학부 행정실에제출해야한다.

(1) 본 학부 심화전공자, 복수전공자

- ① 졸업논문 대체과목(PBL : Problem Based Learning, 캡스톤디자인) 과목 3개이상 이수 필수

(2) 그 외 본 학부생 중 타학과 다전공자 및 본 학부 이중전공자 (2개 중 택 1)

- ① 졸업논문 대체과목(PBL : Problem Based learning, 캡스톤디자인) 과목 3개이상 이수
- ② 지도교수의 지도하에 졸업논문 1인 1자자로 작성

4. 학과별 전공교과목 목록

정부행정학부

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	DPAD201	공공인적자원관리론	3(3)	DPAD203	재무행정론	3(3)	
	DPAD202	공공정책론	3(3)	DPAD204	정부조직관리론	3(3)	
전공 선택	DPAD121	프로젝트학기 I	3(0)	DPAD308	정책과법	3(3)	
	DPAD122	프로젝트학기 II	3(0)	DPAD309	규제정책론	3(3)	
	DPAD123	프로젝트학기 III	3(0)	DPAD311	정책분석론	3(3)	
	DPAD124	프로젝트학기 IV	3(0)	DPAD312	정책평가론	3(3)	
	DPAD125	프로젝트학기 V	3(0)	DPAD313	정부관리세미나	3(3)	
	DPAD205	행정학개론	3(3)	DPAD314	정부간관계론	3(3)	
	DPAD206	행정과리더십	3(3)	DPAD315	행정이론	3(3)	
	DPAD207	헌법 I	3(3)	DPAD316	정치경제론	3(3)	
	DPAD208	헌법 II	3(3)	DPAD317	국제행정론	3(3)	
	DPAD209	민법총칙	3(3)	DPAD318	조사방법론	3(3)	
	DPAD211	한국정치이해	3(3)	DPAD319	형사소송법	3(3)	
	DPAD212	도시행정론	3(3)	DPAD321	경찰행정론	3(3)	
	DPAD213	정부조직진단론	3(3)	DPAD322	범죄수사학	3(3)	
	DPAD214	정책실계론	3(3)	DPAD323	행정계량분석	3(3)	
	DPAD215	공공선택론	3(3)	DPAD324	공공기획론	3(3)	
	DPAD216	국제정치경제론	3(3)	DPAD325	도시및지역개발론	3(3)	
	DPAD217	시민사회와자치	3(3)	DPAD326	환경행정론	3(3)	
	DPAD218	형법	3(3)	DPAD328	공공전략관리론	3(3)	
	DPAD220	사회과학과정책의이해와응용	3(3)	DPAD332	인적자원개발과CDP	3(3)	
	DPAD221	시거버넌스	3(3)	DPAD334	공공의사결정론	3(3)	
	DPAD222	행동행정학	3(3)	DPAD401	정부성과관리론	3(3)	
	DPAD301	공공관리론	3(3)	DPAD402	행정현장연습	2(0)	
	DPAD302	공공성과측정의이해	3(3)	DPAD403	행정학특강	3(3)	
	DPAD303	전자정부론	3(3)	DPAD404	정책사례연구	3(3)	
	DPAD304	공기업론	3(3)	DPAD405	정책학특강	3(3)	
	DPAD305	행정법 I	3(3)	DPAD406	정책과철학	3(3)	
	DPAD306	행정법 II	3(3)	DPAD407	공공감사론	3(3)	
	DPAD307	지방정부론	3(3)	DPAD409	갈등관리와협상	3(3)	
	전공 인정	EIC1131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EIC1203	KUS전공특화현장실습 III	3(0)
		EIC1132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EIC1204	KUS전공특화현장실습 IV	3(0)
		EIC1133	사회혁신CBL I	3(3)	EIC1205	KUS전공특화현장실습 V	3(0)
		EIC1134	사회혁신CBL II	3(3)	EIC1206	KUS전공특화현장실습 VI	3(0)
		EIC1135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	EIC1301	공감·통찰캡스톤디자인 I	3(3)
		EIC1136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	EIC1302	공감·통찰캡스톤디자인 II	3(3)
EIC1201		KUS전공특화현장실습 I	3(0)	EIC1305	창의·협업캡스톤디자인 I	3(3)	
EIC1202		KUS전공특화현장실습 II	3(0)	EIC1306	창의·협업캡스톤디자인 II	3(3)	

2025 고려대학교 교육과정편람

공공사회통일외교학부 공공사회학전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	PUBS200	사회학개론	3(3)	PUBS210	사회조사방법론	3(3)
전공 선택	PUBS121	프로젝트학기 I	3(0)	PUBS333	사회보장론	3(3)
	PUBS122	프로젝트학기 II	3(0)	PUBS341	사회운동과 NGO	3(3)
	PUBS123	프로젝트학기 III	3(0)	PUBS351	사회통계	3(3)
	PUBS128	프로젝트학기 IV	3(0)	PUBS352	사회조사실습	3(3)
	PUBS129	프로젝트학기 V	3(0)	PUBS372	노인복지론	3(3)
	PUBS202	사회복지개론	3(3)	PUBS373	범죄정책	3(3)
	PUBS213	사회복지정책론	3(3)	PUBS374	복지국가론	3(3)
	PUBS214	공공사회학	3(3)	PUBS376	여성복지론	3(3)
	PUBS215	고전사회학이론	3(3)	PUBS379	예술과사회	3(3)
	PUBS216	현대사회학이론	3(3)	PUBS381	소비와사회	3(3)
	PUBS217	사회문제론	3(3)	PUBS382	영상사회학	3(3)
	PUBS219	사회계층과불평등	3(3)	PUBS383	사회변동과가족	3(3)
	PUBS242	시민사회론	3(3)	PUBS385	사회문제와법	3(3)
	PUBS243	사회적경제론	3(3)	PUBS411	사회발전론	3(3)
	PUBS244	사회적기업론	3(3)	PUBS413	사회변동론	3(3)
	PUBS271	가족복지론	3(3)	PUBS415	한국사회론	3(3)
	PUBS274	사회심리측정과분석	3(3)	PUBS417	사회인구학	3(3)
	PUBS275	대중문화연구	3(3)	PUBS432	법과인권	3(3)
	PUBS276	미디어와사회	3(3)	PUBS435	노동과사회	3(3)
	PUBS322	종교와사회	3(3)	PUBS463	사회복지조사론	3(3)
	PUBS324	경제와사회	3(3)	PUBS482	정보사회와정책	3(3)
	PUBS325	사회심리학	3(3)	PUBS483	문화정책	3(3)
	PUBS326	정치사회학	3(3)	PUBS485	사회조사캡스톤디자인	3(4)
	PUBS327	도시와사회	3(3)	PUBS487	몸과사회	3(3)
	PUBS329	문화와사회	3(3)			
	전공 인정	EIC1131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EIC1135	사회문제해결리빙랩PBL I
EIC1132		기업기술혁신PBL II	3(3)	EIC1136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)
EIC1133		사회혁신CBL I	3(3)	DPAD220	사회과학과정책의이해와응용	3(3)
EIC1134		사회혁신CBL II	3(3)			

공공사회통일외교학부 통일외교안보전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 선택	KUDS121	프로젝트학기Ⅰ	3(0)	KUDS275	북한인권문제	3(3)
	KUDS122	프로젝트학기Ⅱ	3(0)	KUDS276	유엔과국제기구	3(3)
	KUDS123	프로젝트학기Ⅲ	3(0)	KUDS277	전쟁과평화연구	3(3)
	KUDS124	프로젝트학기Ⅳ	3(0)	KUDS278	안보연구	3(3)
	KUDS125	프로젝트학기Ⅴ	3(0)	KUDS282	국제협상연구	3(3)
	KUDS175	국가정보학개론	3(3)	KUDS311	북한지리	3(3)
	KUDS176	국제관계이론	3(3)	KUDS313	북한문학예술론	3(3)
	KUDS177	비교정치개론	3(3)	KUDS315	북한의농업과식량문제	3(3)
	KUDS178	북한정치론	3(3)	KUDS351	북한의협상전략론	3(3)
	KUDS179	북한연구조사방법론	3(3)	KUDS352	한반도 평화체제	3(3)
	KUDS180	북한학개론	3(3)	KUDS353	북한군사론	3(3)
	KUDS181	남북한통일정책론	3(3)	KUDS354	조선로동당사	3(3)
	KUDS182	북한경제론	3(3)	KUDS375	북한엘리트연구	3(3)
	KUDS183	북한이탈주민연구	3(3)	KUDS376	대북심리전연구	3(3)
	KUDS184	남북한관계사연구	3(3)	KUDS377	체제전환연구	3(3)
	KUDS185	외교정책개론	3(3)	KUDS378	전략연구	3(3)
	KUDS187	한국외교사	3(3)	KUDS382	국제분쟁해결연구	3(3)
	KUDS211	북한선전선동론	3(3)	KUDS384	이주및난민문제세미나	3(3)
	KUDS212	북한사회문화론	3(3)	KUDS401	현장실습Ⅰ	3(0)
	KUDS214	비교사회주의개론	3(3)	KUDS402	현장실습Ⅱ	3(0)
	KUDS225	국제정치경제	3(3)	KUDS403	현장실습Ⅲ	6(0)
	KUDS226	북한외교론	3(3)	KUDS412	북한의사회생활	3(3)
	KUDS227	국제법Ⅰ	3(3)	KUDS470	현장연구	3(3)
	KUDS228	국제법Ⅱ	3(3)	KUDS475	한반도 주변정세세미나	3(3)
	KUDS251	북한통치이데올로기	3(3)	KUDS476	북한관광연구	3(3)
	KUDS252	북한리더십연구	3(3)	KUDS482	남북통일세미나	3(3)
	KUDS253	북한의행정과정	3(3)	KUDS484	사이버안보정책세미나	3(3)
	KUDS258	북한의대중문화론	3(3)			
전공 인정	DPAD220	사회과학과정책의이해와응용	3(3)	EIC1305	창의-협업캡스톤디자인Ⅰ	3(3)
	EIC1131	기업기술혁신PBLⅠ	3(3)	EIC1306	창의-협업캡스톤디자인Ⅱ	3(3)
	EIC1132	기업기술혁신PBLⅡ	3(3)	EIC1201	KUS전공특화현장실습Ⅰ	3(0)
	EIC1133	사회혁신CBLⅠ	3(3)	EIC1202	KUS전공특화현장실습Ⅱ	3(0)
	EIC1134	사회혁신CBLⅡ	3(3)	EIC1203	KUS전공특화현장실습Ⅲ	3(0)
	EIC1135	사회문제해결리빙랩PBLⅠ	3(3)	EIC1204	KUS전공특화현장실습Ⅳ	3(0)
	EIC1136	사회문제해결리빙랩PBLⅡ	3(3)	EIC1205	KUS전공특화현장실습Ⅴ	3(0)
	EIC1301	공감-통찰캡스톤디자인Ⅰ	3(3)	EIC1206	KUS전공특화현장실습Ⅵ	3(0)
	EIC1302	공감-통찰캡스톤디자인Ⅱ	3(3)			

2025 고려대학교 교육과정편람

경제통계학부 경제정책학전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	ECOP171	경제학원론:미시	3(3)	ECOP202	거시경제학	3(3)	
	ECOP172	경제학원론:거시	3(3)	ECOP305	계량경제학입문	3(3)	
	ECOP201	시장경제의원리	3(3)				
전공 선택	ECOP121	프로젝트학기Ⅰ	3(0)	ECOP326	수리경제이론	3(3)	
	ECOP122	프로젝트학기Ⅱ	3(0)	ECOP327	경제발전과경제제도	3(3)	
	ECOP123	프로젝트학기Ⅲ	3(0)	ECOP329	정보사회와경제	3(3)	
	ECOP124	프로젝트학기Ⅳ	3(0)	ECOP332	경제성장의이해	3(3)	
	ECOP125	프로젝트학기Ⅴ	3(0)	ECOP335	GlobalEconomy Ⅰ	3(3)	
	ECOP180	경제수학	3(3)	ECOP336	GlobalEconomy Ⅱ	3(3)	
	ECOP206	경제사상사	3(3)	ECOP337	경제정책론Ⅰ	3(3)	
	ECOP207	서구경제사	3(3)	ECOP338	경제정책론Ⅱ	3(3)	
	ECOP208	도시경제이론	3(3)	ECOP402	한국경제의거시분석	3(3)	
	ECOP210	경제통계학	3(3)	ECOP403	법과경제	3(3)	
	ECOP225	해외경제사태분석Ⅰ:캡스톤디자인	3(4)	ECOP404	계량경제학연습	3(3)	
	ECOP226	해외경제사태분석Ⅱ:캡스톤디자인	3(4)	ECOP406	금융시계열입문	3(3)	
	ECOP213	시사경제영어Ⅰ	3(3)	ECOP408	소득재분배와사회보장제도	3(3)	
	ECOP214	시사경제영어Ⅱ	3(3)	ECOP409	경기변동입문	3(3)	
	ECOP301	화폐·금융과경제활동	3(3)	ECOP411	동북아경제론	3(3)	
	ECOP303	현대재정의이론과현실	3(3)	ECOP412	비교경제제도론	3(3)	
	ECOP306	노동경제이론	3(3)	ECOP413	경제학세미나Ⅰ	3(3)	
	ECOP308	조세와국민경제	3(3)	ECOP414	경제학세미나Ⅱ	3(3)	
	ECOP312	한국경제사	3(3)	ECOP415	자원환경경제학	3(3)	
	ECOP317	게임이론입문	3(3)	ECOP416	현장실습Ⅰ	3(0)	
	ECOP318	산업조직론	3(3)	ECOP417	현장실습Ⅱ	3(0)	
	ECOP323	국제경제학:금융	3(3)	ECOP418	현장실습Ⅲ	6(0)	
	ECOP324	국제경제학:무역	3(3)				
	ECOP325	경제개발과국민경제	3(3)				
	교직	ECOP191	일반사회교재연구및지도법	2(2)	ECOP197	일반사회논리및논술지도법	3(3)
		ECOP193	일반사회교과교육론	3(3)			
	전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBLⅠ	3(3)	ENVE253	인간과자연의지속가능안용합	3(3)
EICI133		사회혁신CBLⅠ	3(3)	EICI301	공감·통찰캡스톤디자인Ⅰ	3(3)	
EICI135		사회문제해결리빙랩PBLⅠ	3(3)	EICI302	공감·통찰캡스톤디자인Ⅱ	3(3)	
DPAD220		사회과학과정책의이해와응용	3(3)				

빅데이터사이언스학부

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	BDSC155	데이터사이언스를위한수학	3(3)	BDSC201	수리통계학	3(3)	
	BDSC156	데이터사이언스를위한행렬이론	3(3)	BDSC205	데이터분석소프트웨어초급	3(3)	
전공 선택	BDSC121	프로젝트학기 I	3(0)	BDSC316	확률적그래프모형	3(3)	
	BDSC122	프로젝트학기 II	3(0)	BDSC317	통계학과파이선	3(3)	
	BDSC123	프로젝트학기 III	3(0)	BDSC319	시공간데이터분석캡스톤디자인	3(3)	
	BDSC124	프로젝트학기 IV	3(0)	BDSC320	생성형AI를활용인데이터분석방법론	3(3)	
	BDSC125	프로젝트학기 V	3(0)	BDSC321	빅데이터및대규모연산	3(3)	
	BDSC202	회귀분석	3(3)	BDSC322	양상블학습과XAI캡스톤디자인	3(3)	
	BDSC203	데이터사이언스방법론	3(3)	BDSC323	빅데이터마케팅이론및응용	3(3)	
	BDSC204	국가통계지표의 이해	3(3)	BDSC325	통계학과인공지능PBL	3(3)	
	BDSC206	데이터분석소프트웨어중급	3(3)	BDSC327	빅데이터기획및분석	3(3)	
	BDSC207	공공데이터와 표본설계	3(3)	BDSC331	데이터사이언스세미나 I	3(3)	
	BDSC208	생명과학 데이터분석 입문	3(3)	BDSC332	데이터사이언스세미나 II	3(3)	
	BDSC209	데이터시각화입문(EDA)	3(3)	BDSC401	딥러닝이론	3(3)	
	BDSC210	최적화방법론	3(3)	BDSC402	통계학과딥러닝PBL	3(3)	
	BDSC211	빅데이터알고리즘	3(3)	BDSC404	범주형자료분석PBL	3(3)	
	BDSC301	실험설계와최적화	3(3)	BDSC405	경영경제자료분석PBL	3(3)	
	BDSC302	머신러닝	3(3)	BDSC407	소셜네트워크분석PBL	3(3)	
	BDSC303	데이터마이닝	3(3)	BDSC408	생명과학데이터분석PBL	3(3)	
	BDSC304	데이터시각화방법론	3(3)	BDSC409	통계학과머신러닝PBL	3(3)	
	BDSC305	베이지안통계학	3(3)	BDSC410	텍스트마이닝PBL	3(3)	
	BDSC307	비모수통계학	3(3)	BDSC412	통계학과자연어처리PBL	3(3)	
	BDSC308	다차원자료분석PBL	3(3)	BDSC413	빅데이터프로젝트수행방법론	3(3)	
	BDSC309	공공데이터활용	3(3)	BDSC431	데이터사이언스특강 I	3(3)	
	BDSC311	데이터프로세싱	3(3)	BDSC432	데이터사이언스특강 II	3(3)	
	BDSC312	데이터마이닝PBL	3(3)	BDSC441	현장실습 I	3(0)	
	BDSC313	베이지안통계분석PBL	3(3)	BDSC442	현장실습 II	3(0)	
	BDSC314	확률모형캡스톤디자인	3(3)	BDSC443	현장실습 III	6(0)	
	BDSC315	보건의료빅데이터분석PBL	3(3)				
	전공 선택 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI306	창의협업 캡스톤 디자인 II	3(3)
		EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	DPA220	사회과학과정책의이해와응용	3(3)
		EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI201	KUS전공특화현장실습 I	3(0)
		EICI134	사회혁신CBL II	3(3)	EICI202	KUS전공특화현장실습 II	3(0)
		EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	EICI203	KUS전공특화현장실습 III	3(0)
		EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	EICI204	KUS전공특화현장실습 IV	3(0)
		EICI303	혁신-융합캡스톤디자인 I	3(3)	EICI205	KUS전공특화현장실습 V	3(0)
		EICI304	혁신-융합캡스톤디자인 II	3(3)	EICI206	KUS전공특화현장실습 VI	3(0)
EICI305		창의협업캡스톤디자인 I	3(3)				

5. 학과(전공)별 교육목표 및 전공역량에 따른 이수체계도

정부행정학부

[교육목표]

세종시 출범에 따른 신 정부행정의 시대의 국가정책수요에 부응하기 위하여 정부성과관리와 공공안보 및 치안에 전문성과 직무 역량을 갖춘 공직인재를 양성하는 것을 목표로 함. 이를 위하여 국가관리에 필요한 법률체계, 정부조직진단, 성과관리 및 평가 등에 대한 첨단 지식을 학습할 기회를 제공하고, 정부기관의 업무현장과 연계된 실무중심적 교육을 통해 문제해결능력을 함양하여 공공부문의 혁신에 기여할 수 있는 전문성을 갖춘 인재를 양성하고자 함.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
미래기술을 활용한 과학적 도시관리 능력			행정학개론 시민사회와 자치	공공정책론 행정과리더 쉽 도시행정론	행정이론 행정계량분 석 도시및지역 개발론	공기업론 정치경제론 조사방법론 환경행정론	정책학특강	정책사례연구
창의적 정책 문제 해결 능력	행정학의 이해	행정학의 이해	한국정치의 이해 사회과학과 정책의이해 와응용 시거버넌스 프로젝트학 기 I, II, III, IV, V	국제정치경 제론 사회과학과 정책의이해 와응용 행동행정학 프로젝트학 기 I, II, III, IV, V	정부관리세 미나 프로젝트학 기 I, II, III, IV, V	정부간관 계 론 공공 전략관 리론 프로젝트 학 기 I, II, III, IV, V	갈등관리와 협상 프로젝트학 기 I, II, III, IV, V	프로젝트학기 I, II, III, IV, V
정부성과 제고를 위한 성과평가 능력			공공인적자 원관리론 정부조직관 리론 공공선택론	재무행정론 정부조직진 단론 정책설계론	전자정부론 정책분석론 국제행정론	공공 성과 측 정의이해 정책과법 정책평가론 인적자원개 발과CDP 공공의사결 정론	정부성과관 리론 행정학특강	행정연강연습
사회안전 및 정의구현을 선도하는 민주적 법치 행정 능력			헌법 I 민법총칙	헌법 II 형법	공공관리론 행정법 I 지방정부론 규제정책론 형사소송법 경찰행정론	행정법 II 범죄수사학 공공기획론	공공감시론	정책과철학

공공사회통일외교학부 공공사회학전공

[교육목표]

공공사회학전공은 새롭고 독창적인 성격을 지닌다는 점에서 다른 학과들과의 차별성을 가지며, 기존 사회학의 역할이나 범주를 배제하지 않으면서도 사회정책, 사회적 경제, 사회조사분석 등 새로운 분야를 포괄하는 장점을 갖고 있다. 학생들에게 보다 공익적인 관점에서 정부의 정책을 객관적으로 비판하고 평가하고 새로운 대안을 마련할 수 있는 이론적, 실천적 교육을 체계적으로 제공한다. 문화, 교육, 환경, 범죄, 복지 등의 다양한 영역에 대한 통합적인 통찰을 기반으로 하여 학생들의 경쟁력을 제고 시킨다. 사회 문제에 대하여 분석적이고 이해할 수 있는 이론적 기반을 통하여 문제에 대하여 분석적 평가를 할 수 있는 실천적 능력을 배양한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
사회학 기초 이론 이해 능력	사회학개론	사회복지개론	고전사회학이론 사회계층과불평등 대중문화연구	현대사회학이론 시민사회론	사회운동과NCO 사회심리학 문화와사회 범죄정책 예술과사회 사회변동과가족 사회문제와법	정치사회학 경제와사회 영상사회학	사회변동론 노동과사회 한국사회론 사회발전론	법과인권
사회학 기반 미래 트렌드 파악 능력		사회복지정책론 사회문제론 사회적경제론 가족복지론	공공사회학 사회적기업론	도시와사회 사회보장론	종교와사회 노인복지론 여성복지론 복지국가론 소비와사회	문화정책 노인복지론 여성복지론 복지국가론 소비와사회	문화정책	정보사회와정책
정책자료 분석 및 데이터 기반 해결능 력			사회심리측정 과분석 사회조사 방법론 미디어와사회	사회통계	사회조사 실습	사회조사 실습	사회인구학 사회복지조사론 사회조사캡스톤디자인 몸과사회	

공공사회통일외교학부 통일외교안보전공

[교육목표]

- 첫째, 통일외교안보 정책과정을 이해하고 통일한국 리더로서의 소양 함양을 목표로 한다.
 둘째, 국제적 안목을 지닌 글로벌 마인드와 소통역량을 지닌 인재양성을 목표로 한다.
 셋째, 다양한 사회문제에 관심을 갖고 이를 해결하기 위한 창의적 역량과 통섭적인 전문지식을 지닌 인재양성을 목표로 한다.
 넷째, 배움과 현실을 연결하며 실제 생활에 도움이 되는 실무능력을 지닌 인재양성을 목표로 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
정책이해 능력	남북한통일정책론 북한이탈주민 연구 외교정책개론	남북한관계 사연구	북한의행정과 정책 북한인권문제	북한리더십연 구	북한엘리트연 구	한반도평화체 제		남북통일세미 나 사이버안보정 책세미나
글로벌 마인드 및 소통 능력	비교정치개론	국제관계이 론	국제정치경제 전쟁과평화연 구 국제법 I	비교사회주의 개론 유엔과국제기 구 국제법 II	체제전환연구	이주및난민문 제세미나	한반도주변정 세세미나	
창의 및 통섭 능력	북한연구조사 방법론 한국외교사	북한학개론 북한정치론 북한경제론	북한통치이데 올로지	북한사회문화 론 북한외교론 북한의대중문 화론 안보연구	북한지리 북한문화예술 론 북한의농업과 식량문제 북한군사론	조선로동당사		북한의사회생 활 북한관광연구
실무실용 능력	국가정보학개 론		북한선전선동 론	국제협상연구	북한의협상전 략론	대북심리전연 구 전략연구 국제분쟁해결 연구	연장실습 I 연장실습 III	연장연구 연장실습 II

경제통계학부 경제정책학전공

[교육목표]

경제학의 기초 지식을 습득하고, 이를 응용하여 개인의 합리적인 경제생활을 도모함과 동시에 현재 및 과거의 한국 경제를 분석하고, 미래를 예측할 수 있는 능력을 배양한다.

[이수체계도]

전공 역량	관장이수 학년			
	1학년	2학년	3학년	4학년
경제학 기반 의사결정 능력	경제학원론:미시 경제학원론:거시 경제수학	시장경제의 원리 거시경제학 경제통계학	계량경제학입문 산업조직론 경제상징의이해 게임이론입문 수리경제이론	계량경제학연습 경기변동입문 금융시계열입문 자원환경경제학 현장실습 I·II·III
정책 기반 조직융합 능력		도시경제이론	노동경제이론 정보사회와 경제 한국경제사 조세와국민경제 현대재정의이론과현실 경제정책론 I·II 회폐금융과경제활동	경제학세미나 I·II 한국경제의거시분석 소득재분배와사회보장제도 법과경제
글로벌 경제에 대한 통찰력		서구경제사 경제개방과국민경제 시사경제영어 I·II 해외경제사례분석 I·II:캡스 톤 디자인	경제사상사 국제경제학무역 국제경제학금융 경제발전과경제제도 Global Economy I·II	비교경제제도론 동북아경제론

빅데이터사이언스학부

[교육목표]

1. 사회 전 분야의 생산성에 기여하고 세계시장에서 경쟁적인 위치에 있는 다양한 고부가가치의 직업군에서 빅데이터의 구축 및 활용을 수행할 수 있는 전문인력 양성
1. 통계학을 기반으로 하여 기계학습 및 인공지능을 이용한 빅데이터 분석 역량을 키우고 빅데이터의 생산과 활용 분야를 폭넓게 학습하여 의사결정 과정에서 빅데이터의 활용과 적용을 할 수 있는 전문인력을 요구하는 시대적 요청에 부응하는 인재 양성
2. 융합 교육 과정을 수행하여 공공기관의 정책 결정에 이바지할 수 있는 인재를 양성

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
데이터기반 기초 지식 이해 능력	빅데이터사 이언스입문 컴퓨터언어 입문 데이터사이 언스를 위한 수학	통계학입문 컴퓨터언어 문법 데이터사이 언스를 위한 행렬이론	수리통계학 데이터분석 소프트웨어 초급 데이터사이 언스방법론	최적화방법 론 데이터분석 소프트웨어 중급	통계학과 파 이선 빅데이터및 대규모연산			
데이터 윤리의식					데이터사이 언스세미나 I	데이터사이 언스세미나 II	데이터사이 언스특강I	데이터사이 언스특강II
데이터 수집 및 분석 능력			공공데이터와 표본설계 데이터시류화 입문 빅데이터일고 리듬	회귀분석 국가통계지 표의 이해 최적화방법 론	실용실계모수 추론 공공데이터활 용 베이지안통계 학 비모수통계학 데이터프로세 싱 데이터마이닝 생명과학데 이터분석입 문 빅데이터기 획및분석	데이터시각 화장법론 머신러닝 확률적 그래프 모형 생성형시 를활용한 데이터분 석방법론	딥러닝이론	
데이터 커뮤니케이션 능력					베이지안통 계분석 PBL 보건으로 빅 데이터분석 PBL 시공간데 이터분석캡스 톤디자인 통계학과인 공지능PBL	다차원자료 분석 PBL 데이터마이 닝 PBL 확률모형캡 스톤디자인 양상불학습 과X시캡스 톤디자인	경영경제자 료분석 PBL 통계학과머 신러닝 PBL 소셜네트워 크분석 PBL 빅데이터 프로젝트 수행방법론 빅데이터 마케팅이론 및 응용	통계학과 딥 러닝 PBL 범주형자료 분석 PBL 생명과학데 이터 분석 PBL 텍스트마이 닝 PBL 통계학과 자 연어 처리 PBL
빅데이터사업 화능력					프로젝트학 기 I	프로젝트학 기 II	프로젝트학 기 III 연장실습 I, II, III	프로젝트학 기 IV, V 연장실습 I, II, III

문 화 스포 츠 대 학

1. 교육과정표

【국제스포츠학부 (스포츠과학전공, 스포츠비즈니스전공)】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	CSSTE005.006	글쓰기 I-II	2(3)·2(3)	•	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I-II	1(2)·1(2)	•	•							
		SLSC025.026	Global English III(SL)/M(SL)	1(2)·1(2)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•							
	DSA1001	DSA1001	디지털리터러시입문	3(3)		•							
소 계	13												
핵심 교양	세계의문화	} 택4 (4개 영역에서 각 1과목씩)		3(3)·3(3) 3(3)·3(3)			•	•					
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상												
	사회와이해												
	과학과기술												
	정량적사고												
	소 계				12								
선택교양	6												
교양 총 계	31												
기본 전공	필 수	스포츠과학(12) 스포츠비즈니스(12)											
	선 택	스포츠과학(27) 스포츠비즈니스(27)											
	소 계	스포츠과학(39) 스포츠비즈니스(39)											
심화 전공	필 수												
	선 택	스포츠과학(24) 스포츠비즈니스(24)											
졸업요구 총 이수학점		130											
비 고		* 전공필수 영역 2022학년도 졸업사정 경과조치에 따라, <전공필수> 인정 기준을 학년별에서 개설 당시 기준으로 변경한다. 따라서 2022 이전 학번은 해당 학번의 <전공필수>가 아니더라도 개설 당시 <전공필수>로 개설된 과목을 이수하고, 추후 성적표와 함께 <이수구분변경 신청서>를 작성한다면, 해당 학번의 전공선택 과목을 전공필수과목으로 변경 조치 할 수 있다.											

2025 고려대학교 교육과정편람

【국제스포츠학부 스포츠과학전공(학생선수), 스포츠비즈니스전공(학생선수)】 ※구 체육특기자

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도			
					I	II	I	II	I	II	I	II		
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)·2(3)	•			•						
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)·1(2)	•			•						
	1학년세미나	GSK5001	1학년세미나	1(1)		•								
		GSK5006	창업과진로	1(1)						•				
	DSAI001	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)							•			
소 계					II									
핵심 교양	세계의문화	}	태4 (4개 영역에서 각 1과목씩)	3(3)·3(3) 3(3)·3(3)				•	•					
	역사의탐구													
	문학과예술													
	윤리와사상										•	•		
	사회의이해										•	•		
	과학과기술													
	정량적사고													
소 계				12										
교양 총 계				23										
전공	기본전공			52										
	심화전공			26										
	소 계			78										
졸업요구 총 이수학점				130										
비 고		* 국제스포츠학부 스포츠과학전공과 스포츠비즈니스전공에서 개설되는 모든 전공 교과목은 학생선수(체육특기자)에게 코드쉐어 과목으로 적용된다.												

【문화유산융합학부】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)-2(3)	•	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I-II	1(2)-1(2)	•	•							
		SLSC025.026	Global English III-IV	1(2)-1(2)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•							
	DS/AI	DSA1001	디지털리터러시입문	3(3)		•							
소 계				13									
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3)-3(3)									
	역사의탐구												
	문학과예술												
	윤리와사상	}	택 1	3(3)	•	•							
	사회와이해												
	과학과기술	}	택 1	3(3)									
	정량적사고												
소 계				12									
선택 교 양				6									
교양 총 계				31									
기본 전공	필 수			9									
	선 택			30									
	소 계			39									
심화 전공	필 수												
	선 택			24									
졸업요구 총 이수학점				130									
비 고													

2025 고려대학교 교육과정편람

【문화창의학부 (미디어문예창작전공, 문화콘텐츠전공)】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점 (시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도		
					I	II	I	II	I	II	I	II	
공통 교양	글쓰기	GSTE005.006	글쓰기 I·II	2(3)-2(3)	•	•							
	Global English	SLSC023.024	Global English I·II	1(2)-1(2)	•	•							
		SLSC025.026	Global English III·IV	1(2)-1(2)			•	•					
	1학년세미나	GSKS001	1학년 세미나	1(1)	•								
		GSKS006	창업과진로	1(1)		•							
	DS/AI	DSAI001	디지털리터러시입문	3(3)		•							
소 계				13									
핵심 교양	세계의문화	}	택 2 (2개 영역에서 1과목씩)	3(3)-3(3)									
	역사의탐구												
	문학과예술							•	•				
	윤리와사상]	택 1	3(3)			•	•					
	사회의이해												
	과학과기술]	택 1	3(3)									
	정량적사고												
소 계				12									
선택교양				6									
교양 총 계				31									
기본 전공	필 수			미디어문예창작전공(16), 문화콘텐츠전공(15)									
	선 택			미디어문예창작전공(24), 문화콘텐츠전공(27)									
	소 계			미디어문예창작전공(40), 문화콘텐츠전공(42)									
심화 전공	필 수			미디어문예창작전공(00), 문화콘텐츠전공(00)									
	선 택			미디어문예창작전공(24), 문화콘텐츠전공(18)									
졸업요구 총 이수학점				130									
비 고													

[학과별 전공 요구학점 세부사항]

구분 대학	기본전공			심화 전공	이중전공			복수전공			일반편입학			학사편입학		
	필수	선택	계		필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계
국제스포츠학부 스포츠과학전공	12	27	39	24	12	27	39	12	27	39	12	27	39	12	24	60
국제스포츠학부 스포츠비즈니스전공	12	27	39	24	12	27	39	12	27	39	12	27	39	12	24	60
문화유산융합학부	9	30	39	24	9	30	39	9	30	39	9	30	39	9	30	58
문화창의학부 미디어문예창작전공	16	24	40	24	16	24	40	16	24	40	16	24	40	16	24	62
문화창의학부 문화콘텐츠전공	15	27	42	18	2	40	42	2	40	42	15	27	42	15	21	58

1) 이중전공, 복수전공, 학사편입학, 캠퍼스간 소속 변경의 경우에도 일반입학생, 일반편입생과 같이 학과 지정 선수과목을 이수하여야 함.

- ① 문화유산융합학부 : 고고학이란무엇인가(CUHC201), 미술사란무엇인가(CUHC202), 문화CT란무엇인가(CUHC203)
- ② 문화콘텐츠전공 : 복수전공/이중전공을 이수하는 학생의 경우 전공필수과목인 '졸업작품(2학점)' 이수 의무

2. 수여학위

- 1) 국제스포츠학부(스포츠과학전공, 스포츠비즈니스전공) : 체육학사
- 2) 문화유산융합학부 : 문학사
- 3) 문화창의학부(미디어문예창작전공, 문화콘텐츠전공) : 문학사

3. 졸업요구조건

- 1) 총 요구학점 : 130학점 이상 취득
- 2) 교양, 전공, 일반선택 : 교육과정표 참조
- 3) 본교 공통 졸업요구조건 :
 - ① 심화전공, 이중전공, 융합전공, 학생설계전공 중 택 1 이수 의무
 - ② 공인영어(외국어) 성적 취득(단, 체육특기자는 졸업요구조건(공인영어시험) 대체강좌를 이수)

학과	구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
			PBT	CBT	IBT			
국제스포츠학부 (스포츠과학전공, 스포츠비즈니스전공)	기준점수	600	470	180	71	512	309	5.5
문화유산융합학부 문화창의학부 (미디어문예창작전공, 문화콘텐츠전공)	기준점수	550	470	150	52	350	211	4.5

- 국제스포츠학부 학생 중 재학 혹은 수료기간 내에 대한체육회가 공인하는 국내, 국제, 또는 프롤대회에서 3위 이내 입상 한 자로 국제스포츠학부 교수회의 심의에서 통과한 경우 공인외국어 인증에 대해서는 졸업영어대체강좌 수강 후 일정수준의 성적 취득으로 보정 조치할 수 있음.

- 문화유산융합학부 : 외국인 학부생은 외국어강의 이수, 공인외국어 인증, 공인한국어 인증, 한자이해능력 인증 요건 면제. 단, 졸업작품 또는 졸업논문은 제출 해야 함.

③ 영어(원어, 외국어)강의 3과목 이수 (학사편입자는 2과목 이수) (*체육특기자 제외)

- 국제스포츠학부 : 영어(원어, 외국어) 강의 3과목 이수 (학사편입자는 2과목 이수)
- 문화유산융합학부 : 영어(원어, 외국어) 강의 3과목 이수 (학사편입자는 2과목 이수)
- 문화창의학부 미디어문예창작전공 : Global English III, Global English IV 포함하여 3과목 이수

2025 고려대학교 교육과정편람

- 문화창의학부 문화콘텐츠전공(2025년 2월 졸업생부터 일괄 적용)
 - Global English IV와 전공필수 콘텐츠영어리시 I, II 이수(총 3과목)
 - 문화콘텐츠전공을 다전공(이중, 복수) 이수 중인 학생의 경우 Global English IV를 포함하여 총 3과목 이수
 - 문화콘텐츠전공 학사편입생의 경우 콘텐츠영어리시 I, II 이수(총 2과목)

④ 한자어해능력 인증 (*국제스포츠학부 제외)

- 유효기간 : 성적취득 유효기간은 제한 없음
- 본교 시행하는 한자어해능력 인증시험 Pass
- 국가공인 시험 중에서 다음과 같은 자격을 취득한 경우 본교의 한자인증기준을 충족한 것으로 인정한다.
- 교양한자, 교양한문 중 한 과목 수강으로 대체 가능하다.
- 본교 인정 한자한문인증 공인기관

시행기관	자격명칭	인정급수	비 고
한국방송교육평가원	한국한자검정	2급 이상	
대한민국한자교육연구회	한자급수자격검정시험	2급 이상	
한국외국어평가원	실용한자검정시험	2급 이상	
한자교육진흥회	(급수별)한자자격시험	2급 이상	
한국어문화	전국한자능력검정시험	2급 이상	
한국한자한문능력개발원	한자능력자격검정	2급 이상	
대한상공회의소	한국한자능력시험	2급 이상	
(사)한국정보관리협회	한자어능력	2급 이상	

- ⑤ "인권과성평등 교육" 이수(학년별 1회, 재학 중 총 4회 이상)
- ⑥ Flipped Class 5과목 이수 (일반, 연계, 학사편입자는 3과목 이수)

4) 졸업논문

- ① 문화유산융합학부 : 졸업논문 혹은 졸업작품
- ② 문화창의학부 미디어문예창작전공: 졸업작품
- ③ 문화창의학부 문화콘텐츠전공 : 전공필수과목인 '졸업작품' 수업을 통해 개인별로 제작한 문화콘텐츠를 제출.

4. 학과별 전공교과목 목록

국제스포츠학부 스포츠과학전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
전공 필수	SPOS217	전공실기 I	1(2)	SPOS223	스포츠생체역학	3(3)
	SPOS202	전공실기 II	1(2)	SPOS225	운동생리학	3(3)
	SPOS219	전공실기 III	1(2)	SPOS409	환경운동생리학	3(3)
전공 선택	SPOS121	프로젝트학기 I	3(0)	SPOS307	마린스포츠 II	1(2)
	SPOS122	프로젝트학기 II	3(0)	SPOS308	스포츠트레이닝	3(3)
	SPOS123	프로젝트학기 III	3(0)	SPOS309	재활스포츠 I	1(2)
	SPOS124	프로젝트학기 IV	3(0)	SPOS310	운동처방	3(3)
	SPOS125	프로젝트학기 V	3(0)	SPOS311	퍼스널트레이닝의이론과실제	3(3)
	SPOS203	글로벌스포츠과학산업의이해	3(3)	SPOS312	트레이닝실습	1(2)
	SPOS205	운동해부학	3(3)	SPOS313	운동과스포츠의학	3(3)
	SPOS206	근골격계기능해부학	3(3)	SPOS314	운동과역물	3(3)
	SPOS210	영양과운동수행	3(3)	SPOS316	특수임무중시지트레이닝	3(3)
	SPOS212	스포츠심리학	3(3)	SPOS319	스포츠손상및관리프랙티컬	1(2)
	SPOS213	스포츠응급처치	1(2)	SPOS321	선수트레이닝론	3(3)
	SPOS214	운동생리학실�험법	3(3)	SPOS322	스포츠과학영어	3(3)
	SPOS216	글로벌문화와에티켓	3(3)	SPOS323	운동손상학	3(3)
	SPOS221	글로벌스포츠커뮤니케이션	3(3)	SPOS325	교정운동학	3(3)
	SPOS301	글로벌인턴십	3(0)	SPOS402	재활스포츠 II	1(2)
	SPOS302	하이엔드스포츠 II	1(2)	SPOS403	소도구운동원리및치료적적용	1(2)
	SPOS304	스포츠상해예방및처치	3(3)	SPOS404	노인운동처방가이드	3(3)
	SPOS305	아웃도어스포츠 II	1(2)	SPOS405	스포츠테크노비즈니스실무론	3(3)
	SPOS306	스포츠상해의병리학과평가	3(3)	SPOS406	심장재활을위한가이드	3(3)
	SPOS227	운동제어 및 학습	3(3)			
타과 전공	SPOB201	국제스포츠문화의이해	3(3)	SPOB207	하이엔드스포츠 I	1(2)
	SPOB202	국제스포츠외교	3(3)	SPOB208	마린스포츠 I	1(2)
	SPOB204	글로벌스포츠비즈니스환경의이해	3(3)	SPOB402	뉴스포츠	1(2)
	SPOB206	아웃도어스포츠 I	1(2)	SPOB411	스포츠전공제2외국어	3(3)
전공 인정	EIC1131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EIC1135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)
	EIC1132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EIC1136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)
	EIC1133	사회혁신CBL I	3(3)	EIC1301	공감통찰캡스톤디자인 I	3(3)
	EIC1134	사회혁신CBL II	3(3)	EIC1302	공감통찰캡스톤디자인 II	3(3)

2025 고려대학교 교육과정편람

국제스포츠학부 스포츠비즈니스전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	SPOB203	전공실기 I	1(2)	SPOB219	스포츠경영	3(3)	
	SPOB218	전공실기 II	1(2)	SPOB220	스포츠데이터분석	3(3)	
	SPOB205	전공실기 III	1(2)	SPOB222	미디어스포츠론	3(3)	
전공 선택	SPOB121	프로젝트학기 I	3(0)	SPOB304	스포츠세일즈와프로모션	3(3)	
	SPOB122	프로젝트학기 II	3(0)	SPOB305	스포츠저널리즘	3(3)	
	SPOB123	프로젝트학기 III	3(0)	SPOB306	스포츠재무와회계	3(3)	
	SPOB124	프로젝트학기 IV	3(0)	SPOB307	스포츠영상공학론	3(3)	
	SPOB125	프로젝트학기 V	3(0)	SPOB308	스포츠시창조사론	3(3)	
	SPOB201	국제스포츠문화의이해	3(3)	SPOB310	스포츠비즈니스창업실습	1(2)	
	SPOB202	국제스포츠외교	3(3)	SPOB312	스포테인먼트비즈니스	3(3)	
	SPOB204	글로벌스포츠비즈니스환경의 이해	3(3)	SPOB314	스포츠비즈니스영어	3(3)	
	SPOB206	아웃도어스포츠 I	1(2)	SPOB402	뉴스포츠	1(2)	
	SPOB207	하이엔드스포츠 I	1(2)	SPOB403	스포츠브랜딩과디자인	3(3)	
	SPOB208	마린스포츠 I	1(2)	SPOB404	글로벌스포츠마케팅실습	1(2)	
	SPOB209	스포츠경제학	3(3)	SPOB405	스포츠빅데이터분석	3(3)	
	SPOB211	국제스포츠행정	3(3)	SPOB406	스포츠이벤트실습	1(2)	
	SPOB212	스포츠사회학	3(3)	SPOB407	스포츠투어리즘	3(3)	
	SPOB213	스포츠마케팅	3(3)	SPOB408	스포츠법률	3(3)	
	SPOB215	스포츠프리파티스	3(3)	SPOB409	스포츠에이전트실습	1(2)	
	SPOB301	스포츠소비자행동	3(3)	SPOB410	스포츠저널리즘실습	1(2)	
	SPOB303	스포츠에이전트실무	3(3)	SPOB411	스포츠전공제2외국어	3(3)	
	타과 전공	SPOS203	글로벌스포츠과학산업의이해	3(3)	SPOS305	아웃도어스포츠 II	1(2)
		SPOS216	글로벌문화와에티켓	3(3)	SPOS307	마린스포츠 II	1(2)
SPOS221		글로벌스포츠커뮤니케이션	3(3)	SPOS309	재활스포츠 I	1(2)	
SPOS301		글로벌인턴십	3(0)	SPOS402	재활스포츠 II	1(2)	
SPOS302		하이엔드스포츠 II	1(2)				
전공 인정	EIC1131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EIC1135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	
	EIC1132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EIC1136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	
	EIC1133	사회혁신CBL I	3(3)	EIC1301	공감통찰캡스톤디자인 I	3(3)	
	EIC1134	사회혁신CBL II	3(3)	EIC1302	공감통찰캡스톤디자인 II	3(3)	

문화유산융합학부

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	CUHC201	고고학이란무엇인가	3(3)	CUHC202	미술사란무엇인가	3(3)	
	CUHC203	문화ICT란무엇인가	3(3)				
전공 선택	CUHC121	프로젝트학기 I	3(0)	CUHC309	고고학연구방법론	3(3)	
	CUHC122	프로젝트학기 II	3(0)	CUHC310	홀로그램의이해와문화유산	3(3)	
	CUHC123	프로젝트학기 III	3(0)	CUHC312	디지털융합전시론	3(3)	
	CUHC124	프로젝트학기 IV	3(0)	CUHC313	한국회화사	3(3)	
	CUHC125	프로젝트학기 V	3(0)	CUHC314	한국공예사	3(3)	
	CUHC204	한국고대문화	3(3)	CUHC315	미술사특강	3(3)	
	CUHC206	메스미디어시대의문화유산	3(3)	CUHC316	한국불교미술사	3(3)	
	CUHC207	한국선사고고학 I	3(3)	CUHC332	동양도지사	3(3)	
	CUHC208	한국역사고고학 I	3(3)	CUHC339	현장실습 I	3(0)	
	CUHC209	문화유산GIS	3(3)	CUHC340	현장실습 II	3(0)	
	CUHC211	한국미술사	3(3)	CUHC341	미술사연습	3(3)	
	CUHC212	동양미술사	3(3)	CUHC401	동아시아고고학	3(3)	
	CUHC213	서양미술사	3(3)	CUHC402	고고학특강	3(3)	
	CUHC214	문화유산웹디자인	3(3)	CUHC403	문화ICT벤처스타트업	3(3)	
	CUHC215	문화유산컴퓨터그래픽스 I	3(3)	CUHC404	문화유산3D프린팅	3(3)	
	CUHC216	문화유산컴퓨터그래픽스 II	3(3)	CUHC405	문화ICT웹스톤디자인 I	3(3)	
	CUHC217	디지털박물관의이해	3(3)	CUHC406	문화ICT웹스톤디자인 II	3(3)	
	CUHC221	세계의문화유산 I	3(3)	CUHC408	고고학과지형	3(3)	
	CUHC222	세계의문화유산 II	3(3)	CUHC409	문화유산콘텐츠기획 I	3(3)	
	CUHC223	박물관실습	3(3)	CUHC410	문화유산콘텐츠기획 II	3(3)	
	CUHC236	고고학실습	3(3)	CUHC411	한국도지사	3(3)	
	CUHC240	교류의고고학	3(3)	CUHC412	환경고고학	3(3)	
	CUHC241	문화유산영상실습	2(4)	CUHC413	중국회화사	3(3)	
	CUHC301	문화유산3D실측의이해	3(3)	CUHC415	중국불교미술사	3(3)	
	CUHC303	한국의문화유산 I	3(3)	CUHC417	일본고고학	3(3)	
	CUHC304	한국의문화유산 II	3(3)	CUHC418	중국고고학	3(3)	
	CUHC305	VR-AR의이해와문화유산	3(3)	CUHC436	동서미술교류사	3(3)	
	CUHC306	한국선사고고학 II	3(3)	CUHC437	현장실습 III	3(0)	
	CUHC307	한국역사고고학 II	3(3)	CUHC438	현장실습 IV	6(0)	
	CUHC308	디지털아카이브개론	3(3)				
	전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)
		EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)
EICI133		사회혁신CBL I	3(3)	EICI301	공감통찰웹스톤디자인 I	3(3)	
EICI134		사회혁신CBL II	3(3)	EICI302	공감통찰웹스톤디자인 II	3(3)	

2025 고려대학교 교육과정편람

문화창의학부 미디어문예창작전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	CWMS211	영상문학의이해	3(3)	CWMS217	비평의이해	3(3)	
	CWMS213	시의이해	3(3)	CWMS220	희곡의이해	3(3)	
	CWMS216	서사의이해	3(3)	CWMS221	미디어문예창작트레이닝캠프	1(1)	
전공 선택	CWMS121	프로젝트학기 I	3(0)	CWMS305	문화와비평	3(3)	
	CWMS122	프로젝트학기 II	3(0)	CWMS306	TV드라마의이론및연습	3(3)	
	CWMS123	프로젝트학기 III	3(0)	CWMS307	아동문학론	3(3)	
	CWMS124	프로젝트학기IV	3(0)	CWMS309	세계의희곡	3(3)	
	CWMS125	프로젝트학기V	3(0)	CWMS310	비평세미나	3(3)	
	CWMS152	한국현대문학감상	3(3)	CWMS311	공연제작워크숍	3(3)	
	CWMS153	세계의동화읽기	3(3)	CWMS313	문화와장르	3(3)	
	CWMS201	문예학개론	3(3)	CWMS314	한국영화사	3(3)	
	CWMS202	기술적글쓰기	3(3)	CWMS315	게임의이해	3(3)	
	CWMS203	미디어의이해	3(3)	CWMS316	게임기획및시나리오	3(3)	
	CWMS204	현대시분석	3(3)	CWMS317	방송제작워크숍	3(3)	
	CWMS205	시창작세미나	3(3)	CWMS318	영화론및연습	3(3)	
	CWMS206	현대소설분석	3(3)	CWMS319	희곡창작세미나	3(3)	
	CWMS207	세계의문학	3(3)	CWMS320	논픽션글쓰기	3(3)	
	CWMS208	아동극이론및창작	3(3)	CWMS322	서사장르와매체	3(3)	
	CWMS209	소설창작세미나	3(3)	CWMS324	서브컬처와미디어	3(3)	
	CWMS210	문학과미디어	3(3)	CWMS401	시창작특수과제	3(3)	
	CWMS212	현대문학사	3(3)	CWMS402	비평론특수과제	3(3)	
	CWMS214	시나리오기법	3(3)	CWMS404	소설창작특수과제	3(3)	
	CWMS215	애니메이션의이해	3(3)	CWMS405	광고론및연습 I	3(3)	
	CWMS219	방송창작세미나	3(3)	CWMS406	광고론및연습 II	3(3)	
	CWMS222	뉴미디어스토리텔링	3(3)	CWMS408	아동문학연습	3(3)	
	CWMS223	글로벌한국문학강독	3(3)	CWMS409	편집출판웹스톤디자인 I	3(3)	
	CWMS301	시기법론	3(3)	CWMS410	편집출판웹스톤디자인 II	3(3)	
	CWMS302	소설창작워크숍	3(3)	CWMS411	영화평론세미나	3(3)	
	CWMS303	시창작워크숍	3(3)	CWMS412	K드라마와OTT플랫폼	3(3)	
	전공 인정	EIEN129	지역사회혁신공감실습	3(3)	EIC1134	사회혁신CBL II	3(3)
		EIC1131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EIC1135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)
		EIC1132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EIC1136	사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)
		EIC1133	사회혁신CBL I	3(3)	EIC1201	KUS전공특화현장실습 I	3(0)
		EIC1202	KUS전공특화현장실습 II	3(0)	EIC1203	KUS전공특화현장실습 III	3(0)
		EIC1204	KUS전공특화현장실습 IV	3(0)	EIC1205	KUS전공특화현장실습 V	3(0)
		EIC1206	KUS전공특화현장실습 VI	3(0)	EIC1305	창의협업웹스톤디자인 I	3(3)
EIC1306		창의협업웹스톤디자인 II	3(3)				

문화창의학부 문화콘텐츠전공

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)	
전공 필수	CULC251	콘텐츠영어리시 I	3(3)	CULC202	문화콘텐츠산업론	3(3)	
	CULC252	콘텐츠영어리시 II	3(3)	CULC408	문화콘텐츠현장탐방	1(1)	
	CULC201	문화콘텐츠론	3(3)	CULC410	졸업작품	2(2)	
전공 선택	CULC121	프로젝트학기 I	3(0)	CULC319	공공이슈해결캡스톤디자인 I	3(3)	
	CULC122	프로젝트학기 II	3(0)	CULC320	공공이슈해결캡스톤디자인 II	3(3)	
	CULC123	프로젝트학기 III	3(0)	CULC321	소셜미디어와콘텐츠	3(3)	
	CULC124	프로젝트학기 IV	3(0)	CULC322	플랫폼비즈니스분석	3(3)	
	CULC125	프로젝트학기 V	3(0)	CULC323	융복합콘텐츠제작실습 I	3(3)	
	CULC203	소셜커뮤니케이션론	3(3)	CULC324	융복합콘텐츠제작실습 II	3(3)	
	CULC204	스마트미디어론	3(3)	CULC325	문화콘텐츠세미나 I	3(3)	
	CULC205	문화콘텐츠와인문지식 I	3(3)	CULC326	문화콘텐츠세미나 II	3(3)	
	CULC206	문화콘텐츠와인문지식 II	3(3)	CULC327	문화콘텐츠세미나 III	3(3)	
	CULC208	문화콘텐츠와공간	3(3)	CULC328	문화콘텐츠세미나 IV	3(3)	
	CULC209	캐릭터의분석과창조	3(3)	CULC330	콘텐츠외문화간커뮤니케이션	3(3)	
	CULC210	지적재산권의이해와관리	3(3)	CULC353	글로벌문화의이해 I	3(3)	
	CULC211	문화콘텐츠양유자의이해	3(3)	CULC354	글로벌문화의이해 II	3(3)	
	CULC213	문화콘텐츠마케팅	3(3)	CULC401	문화콘텐츠연출론	3(3)	
	CULC214	스토리텔링의전략과활용	3(3)	CULC402	문화콘텐츠비즈니스	3(3)	
	CULC215	문화원형과문화콘텐츠	3(3)	CULC403	문화콘텐츠정책의이해	3(3)	
	CULC216	케이컬처의오늘과내일	3(3)	CULC404	지역문화콘텐츠개발	3(3)	
	CULC217	문화콘텐츠기획론 I	3(3)	CULC405	문화콘텐츠외미학	3(3)	
	CULC218	문화콘텐츠기획론 II	3(3)	CULC406	문화콘텐츠큐레이션	3(3)	
	CULC219	로컬콘텐츠사례연구 I	3(3)	CULC407	프레젠테이션의전략과기술	3(3)	
	CULC220	로컬콘텐츠사례연구 II	3(3)	CULC413	마케팅콘텐츠캡스톤디자인 I	3(3)	
	CULC221	콘텐츠칼럼읽기 I	3(3)	CULC414	마케팅콘텐츠캡스톤디자인 II	3(3)	
	CULC222	콘텐츠칼럼읽기 II	3(3)	CULC415	문화콘텐츠프로젝트 I	3(3)	
	CULC303	관광및축제콘텐츠개발과운영	3(3)	CULC416	문화콘텐츠프로젝트 II	3(3)	
	CULC308	온-오프라인이벤트활용전략	3(3)	CULC461	문화콘텐츠연장실습 I	3(0)	
	CULC311	사회트렌드의이해와분석	3(3)	CULC462	문화콘텐츠연장실습 II	3(0)	
	CULC317	디지털스토리텔링캡스톤디자인 I	3(3)	CULC463	문화콘텐츠연장실습 III	6(0)	
	CULC318	디지털스토리텔링캡스톤디자인 II	3(3)				
	전공 인정	EICI131	기업기술혁신PBL I	3(3)	EICI201	KUS전공특화연장실습 I	3(0)
		EICI132	기업기술혁신PBL II	3(3)	EICI202	KUS전공특화연장실습 II	3(0)
		EICI133	사회혁신CBL I	3(3)	EICI203	KUS전공특화연장실습 III	3(0)
		EICI134	사회혁신CBL II	3(3)	EICI204	KUS전공특화연장실습 IV	3(0)
		EICI135	사회문제해결리빙랩PBL I	3(3)	EICI205	KUS전공특화연장실습 V	3(0)
EICI136		사회문제해결리빙랩PBL II	3(3)	EICI206	KUS전공특화연장실습 VI	3(0)	
EIENI29		지역사회혁신공감실습	3(3)				
EICI301		공감-통찰캡스톤디자인 I	3(3)				
EICI302		공감-통찰캡스톤디자인 II	3(3)				

5. 학과(전공)별 교육목표 및 전공역량에 따른 이수체계도

국제스포츠학부 스포츠과학전공

[교육목표]

1. 국제 스포츠 무대를 선도적으로 이끌 수 있는 우수한 어학능력과 마인드를 갖춘 글로벌 스포츠 리더를 양성.
2. 전공 영역에 대한 전문성과 폭넓은 응용능력 및 현장적응능력을 갖춘 전문인 양성.
3. 글로벌 스포츠 과학에 대한 확고한 목적의식과 투철한 사명감을 갖춘 인재 양성을 목표로 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
국제스포츠 환경 이해 하고 분석할 수 있는 역량	국제스포츠문화의 이해 (Code Share)	국제스포츠외교 (Code Share)	글로벌스포츠 과학산업의 이해	글로벌스포츠 비즈니스환경의 이해 (Code Share)	글로벌인턴십			
글로벌 커뮤니케이션 역량	글로벌스포츠 커뮤니케이션			글로벌문화와 에티켓	스포츠과학영 어	스포츠비즈니스영 어	스포츠전공제 2외국어	
스포츠과학에 대한 이해와 이를 현장에 적용할 수 있는 역량 (스포츠과학 전공)	운동해부학	근골격계기능 해부학	운동생리학 스포츠생체역학 스포츠응급처치(실습)	스포츠심리학 영양과운동수행 운동생리학실험법	퍼스널트레이너의 이론과 실제 운동과스포츠의학 스포츠손상 및관리프랙티컬 선수트레이닝론 운동손상학 교정운동학	운동처방 스포츠트레이닝 스포츠상해 예방및처치 스포츠상해의 병리학및평가 트레이닝실습 운동과약물 특수임무종사자트레이닝	환경운동생리학 소도구운동원리 및 치료적 적용(실습) 스포츠테크노비즈니스실무론	노인운동처방 가이드 심장재활을 위한가이드 스포츠테크노비즈니스실무(실습)
스포츠에 대한 이해와 기능을 발휘할 수 있는 역량	전공실기 I	전공실기 II	전공실기 III 하이엔드스포츠 I (Code Share)	아웃도어스포츠 I (Code Share) 마린스포츠 I (Code Share)	아웃도어스포츠 II 마린스포츠 II	하이엔드스포츠 II		재활스포츠 II 뉴스�포츠 (Code Share)

국제스포츠학부 스포츠비즈니스전공

[교육목표]

1. 국제 스포츠 무대를 선도적으로 이끌 수 있는 우수한 어학능력과 마인드를 갖춘 글로벌 스포츠 리더를 양성.
2. 전공 영역에 대한 전문성과 폭넓은 응용능력 및 현장적응능력을 갖춘 전문인 양성.
3. 글로벌 스포츠 비즈니스에 대한 확고한 목적의식과 투철한 사명감을 갖춘 인재 양성을 목표로 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
국제스포츠 환경을 이해하고 분석할 수 있는 역량	국제스포츠문화의 이해	국제스포츠외교	글로벌스포츠와 학산업의 이해 (Code Share)	글로벌스포츠 비즈니스환경의 이해	글로벌인턴십 (Code Share)			
글로벌 커뮤니케이션역량	글로벌스포츠 커뮤니케이션 (Code Share)			글로벌문화와 에티켓 (Code Share)	스포츠과학영어	스포츠비즈니스영어	스포츠전공제 2외국어 (Code Share)	
스포츠과학에 대한 이해와 이를 안장에 적용할 수 있는 역량 (스포츠비즈니스전공)	스포츠경제학 국제스포츠행정	스포츠데이터 분석	스포츠 마케팅 스포츠 프리퍼티스 스포츠 경영	스포츠사회학 미디어스포츠론	스포츠 소비자 행동 스포츠 에이전트 실무 스포츠 저널리즘 스포츠 영상공학론	스포츠시장조사론 스포츠인먼트 비즈니스 스포츠 비즈니스 창업실습 스포츠재무와 회계 스포츠 세일즈와 프로모션	스포츠브랜딩과 디자인 스포츠빅데이터분석 스포츠 에이전트 실습 스포츠투어리즘	글로벌스포츠 마케팅실습 스포츠 저널리즘 실습 스포츠이벤트 실습 스포츠 법률
스포츠에 대한 이해와 기능을 발휘할 수 있는 역량	전공실기 I	전공실기 II	전공실기 III 하이엔드스포츠 I	아웃도어스포츠 I 마린스포츠 I	아웃도어스포츠 II (Code Share) 마린스포츠 II (Code Share) 재활스포츠 I (Code Share)	하이엔드스포츠 II (Code Share)		재활스포츠 II (Code Share) 뉴스포츠

문화유산융합학부

[교육목표]

문화유산융합학부는 문화유산의 근간이 되는 고고학과 미술사학 분야를 교육 기반으로 하여, ICT(정보통신기술)와의 융합 교육을 통해서 문화유산의 미래가치와 확장성을 제고하고 새로운 콘텐츠의 생산을 도모하여 향후 인문학의 사회적 수요에 능동적으로 대응하는 것을 목표로 한다.

본 학부는 인류의 문화유산 중에서도 고고학, 미술사학과 관련되는 유적, 유물 등의 물질문화를 통해 인류의 역사, 문화, 생활, 기술, 사상 등을 복원하고 해석하여 문화유산의 진정한 가치와 의미를 교육하는데 중점을 두고 있다. 또한 문화유산과 새로운 기술을 융합하는 문화 ICT융합 전공교육을 통해서 문화유산의 미래가치를 창조하고 기획할 수 있는 교육을 실현하고자 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
문화유산 전문연구 능력	고고학이란 무엇인가	미술사란무엇 인가	한국 선사 고고학 서양미술사 세계의문화유 산 I 한국미술사	한국역사 고고학 한국의고대 문화 동양미술사 교류의고고학 세계의문화유 산 II	미술사연습 한국회화사 한국역사 고고학 II 미술사특강	한국공예사 한국선사고고 학 II 동양도자사 한국불교미술 사	한국도자사 중국회화사 중국불교미술 사 동아시아고고 학 일본고고학	고고학특강 환경고고학 중국고고학 동서미술교류 사
문화유산 실무능력			박물관실습 문화유산GIS	문화유산업디 자인 고고학실습	한국의문화유 산 I 고고학연구방 법론 현장실습 I	한국의문화유 산 II 현장실습 II	현장실습 III	고고학과지역 현장실습 IV
문화유산 디지털기술 능력	문화CT란 무엇인가		문화유산컴퓨 터그래픽스 I 문화유산영상 실습 디지털박물관 의이해	문화유산컴퓨 터그래픽스 II 매스미디어시 대의문화유산	문화유산3D 실측의이해 VP-AR의이 해와문화유산	디지털융합전 시론 홀로그램의이 해와문화유산 디지털아카이 브개론	문화CT캡스 톤디자인 I 문화CT벤처 스타트업 문화유산콘텐츠 초기획 I	문화유산3D 프린팅 문화CT캡스 톤디자인 II 문화유산콘텐츠 초기획 II

문화창의학부 미디어문예창작전공

[교육목표]

미디어문예창작전공은 전통적인 문예창작과 디지털 시대의 문화콘텐츠 창작을 아우르는 두 방향의 특성화를 지향한다. 하나는 전통적인 문예 창작 교육의 연장선상에서 변화하는 현장과의 연계를 강화하는 것이고, 다른 하나는 디지털 미디어 기술과 인문학적 글쓰기를 접목하는 학제간 융합으로 나아가는 것이다. 인문학적 교양을 토대로 안목과 자질을 갖춘 창조적인 작가, 문학과 문화에 대한 폭넓은 이해를 바탕으로 미래 사회를 이끌어갈 통합적 사고를 실천하는 역량 있는 인재, 창작예술로서 문학에 실용적 융합 역량을 더해 문화콘텐츠 분야를 선도할 창조산업의 주역 양성을 목표로한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
창의적 창작능력	기술적글쓰기	세 계 의 동 화읽기	시창작세미나 소설창작세미 나 시와의이해 미디어문예창 작트레이닝캠 프	현대시분석 현대소설분석 아동극이론및 창작 서사의이해 희곡의이해	시기법론 시창작워크숍 세계의희곡 공연제작워크 숍 희곡창작세미 나	소설창작워크 숍	시창작특수과 제	소설창작특수 과제
통합적 비평능력	문예학개론	한국현대문 학감상 미디어의이 해 세계의문학	영상문학의이 해 비평의이해	문학과미디어 현대문학사 글로벌한국문 학강독	문화와비평 문화외장르	비평세미나 한국영화사 논픽션글쓰기 서사장르외매 체	영화평론세미 나	비평론특수과 제
미디어 융합능력			애니메이션의 이해 방송창작세미 나	시나리오기법 뉴미디어스토 리텔링	아동문학론 방송제작워크 숍 게임의이해 서브컬처와미 디어	TV드라마의 이론및연습 게임기획및시 나리오 영화론및연습	광고론및연습 I 편집출판캠스 톤디자인 I	광고론및연습 II 아동문학연습 편집출판캠스 톤디자인 II K 드 라 마 와 OTT플랫폼

문화창의학부 문화콘텐츠전공

[교육목표]

- 인문학 기반의 폭넓은 지식 습득
- 문화콘텐츠의 다양한 이론에 대한 이해
- 창의성을 기반으로 한 실무능력 배양

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
문화콘텐츠 실무능력			문화콘텐츠론 문화콘텐츠와 인문지식Ⅰ 문화현상과 문 화 콘텐츠 소셜 커뮤니케 이션론	문화콘텐츠산 업론 문화콘텐츠와 인문지식Ⅱ 스마트 미디어 콘 스토리텔링의 전략과 활용			문화콘텐츠 연 출론 문화콘텐츠 현 장 실습Ⅰ 문화콘텐츠 현 장 실습Ⅱ 문화콘텐츠 현 장 실습Ⅲ	문화콘텐츠 현 장 팀방
미래인류 기반의 인문학적 사고력			문화콘텐츠 기 획론Ⅰ	문화콘텐츠 기 획론Ⅱ 문화콘텐츠와 공간 지적재산권의 이해와 관리	문화콘텐츠 세 미나Ⅰ 문화콘텐츠 세 미나Ⅱ 소셜 미디어와 콘텐츠	문화콘텐츠 세 미나Ⅲ 문화콘텐츠 세 미나Ⅳ 온-오프라인 이벤트 활용 전 략 플랫폼 비즈니스 분석	문화콘텐츠 정 책의 이해 문화콘텐츠와 미디어	문화콘텐츠 비 즈니스 문화콘텐츠 큐 레이션
역산성 기반의 창의적 문제해결능력			캐릭터의 분석 과 창조		융복합콘텐츠 제작실습Ⅰ 관광 및 축제 콘텐츠 개발과 운영 디지털스토리 텔링 캡스톤디 자인Ⅰ 공공이슈 해결 캡스톤 디자인 Ⅰ	융복합콘텐츠 제작실습Ⅱ 디지털스토리 텔링 캡스톤 디 자인Ⅲ 공공이슈 해결 캡스톤 디자인 Ⅱ	마케팅 콘텐츠 캡스톤 디자인 Ⅰ	지역문화콘텐 츠 개발 졸업작품 마케팅 콘텐츠 캡스톤 디자인 Ⅱ
공감력기반의 커뮤니케이션 능력			문화콘텐츠 향 유자의 이해 문화콘텐츠 마 케팅 콘텐츠 앙글리 시Ⅰ 로컬콘텐츠 사 례연구Ⅰ(외국 인) 콘텐츠 칼럼 워 킹Ⅰ(외국인)	케이 컬처 (K-Culture) 의 오늘과 내일 콘텐츠 앙글리 시Ⅱ 로컬콘텐츠 사 례연구Ⅱ(외국 인) 콘텐츠 칼럼 워 킹Ⅱ(외국인)	사회 트렌드의 이해와 분석 글로벌 문화의 이해Ⅰ	콘텐츠와 문화 간 커뮤니케이 션 글로벌 문화의 이해Ⅱ	프레젠테이션 의 전략과 기술 문화콘텐츠 프 로젝트Ⅰ	문화콘텐츠 프 로젝트Ⅱ

스마트도시학부

1. 교육과정표

【스마트도시학부】

구 분	내 용	학수번호	교 과 목 명	학점(시간)	1차년도		2차년도		3차년도		4차년도			
					I	II	I	II	I	II	I	II		
공통 교양	글쓰기	GSTE005	글쓰기 I	2(3)	•									
	Global English	SLSC023,024	Global English I·II	1(2)-1(2)	• •									
	1학년세미나	GSKS001	1학년세미나	1(1)	•									
		GSKS006	창업과진로	1(1)	•									
	DS/AI	* 비고란 참고												
소 계				6										
핵심 교양	세계의문화													
	역사의탐구													
	문학과예술													
	윤리와사상													
	사회이해	4개 영역 중 택1												
	과학과기술													
	정량적사고	3개 영역 중 택1												
소 계	6													
선택 교양	기초과학	DCCS101	컴퓨터언어 I	3(4)	•									
		DCCS103	컴퓨터언어실습 I	1(2)	•									
		AICS104	파이썬프로그래밍	3(3)	•									
		BDSC152	통계학입문	3(3)	•									
		DCSC163	기초미적분학및연습	3(4)	•									
		DCSC164	일반미적분학및연습	3(4)	•									
		SPHY161	일반물리학및연습 I	3(4)	•									
		SPHY162	일반물리학및연습 II	3(4)	•									
	소 계	22												
교 양 총 계				34										
학 문 의 기 초		SVC1102	스마트도시개론	3(3)	•									
기본 전공	필 수													
	선 택													
	소 계	48												
심화 전공	필 수													
	선 택													
	소 계	36												
졸업요구 총 이수 학점				130										
비 고		* 공통교양 DS/AI영역 2023학년도 신입생부터 공통교양 DS/AI영역으로 AICS104 파이썬프로그래밍 (3학점,3시간) 교과목을 필수 이수해야함												

2025 고려대학교 교육과정편람

[학과별 전공 요구학점 세부사항]

구분 대학	기본전공			심화 전공	이중전공			복수전공			일반편입학			학사편입학		
	필수	선택	계		필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계	필수	선택	계
스마트도시학부	15	33	48	36	12	30	42	12	36	48	12	30	42	12	30	60

2. 수여학위
공학사

3. 졸업요구조건

- 1) 총 요구학점 : 130학점 이상 취득
- 2) 교양, 전공, 일반선택 : 교육과정표 참조
- 3) 본교 공통 졸업요구조건 :

- ① 심화전공, 이중전공, 융합전공, 학생설계전공 중 택1 이수 의무
- ② 공인영어(외국어) 성적(학사편입학자 포함) : 기준점수 이상 취득

구 분	TOEIC	TOEFL			TOSEL(A)	TEPS	IELTS
		PBT	CBT	iBT			
기준점수	550	493	167	58	397	244	4.5

- ③ 영어(원어, 외국어)강의 3과목 이수 (학사편입자는 2과목 이수)
- ④ "인민과성평등 교육" 이수(학년별 1회, 재학 중 총 4회 이상)
- ⑤ Flipped Class 5과목 이수 (일반, 연계, 학사편입자는 3과목 이수)

4) 추가졸업요구조건

[내국인] 아래의 조건 "1, 2"를 동시에 만족하거나 "3"을 만족하는 자
(졸업요건의 충족 여부는 학부 내부 위원회 심의를 거쳐 최종 결정함)

- ① 전공관련 기사 자격증 취득 : 도시계획, 건축, 토목, 교통, 건설안전, 빅데이터분석
- ② 공인영어시험 증명서 제출
 - TOEIC : 810점 이상
 - TOEFL : iBT 96점, CBT 243점 이상
 - NEW TEPS : 330점 이상
 - IELTS : 5 이상
- ③ 취업증명서 제출 (단, 공기업, 공공기관 또는 300인 이상 규모의 기업체 등의 정규직 취업에 한정함)

[외국인] 아래의 경우를 만족하는 자

한국어능력시험 5급 이상 또는 영어(2번 항목) 또는 취업증명서 제출

4. 전공 교과목 목록

이수 구분	학수번호	교과목명	학점 (시간)	학수번호	교과목명	학점 (시간)
학문의 기초	SMCI102	스마트도시개론	3(3)			
전공 필수	SMCI211	도시및한경계획	3(3)	SMCI331	첨단교통공학	3(3)
	SMCI351	스마트건설정보모델링	3(3)	SMCI311	도시공간정보분석	3(4)
	SMCI222	도시설계	3(4)			
전공 선택	SMCI221	디지털스튜디오	3(4)	SMCI452	건설프로젝트관리	3(3)
	SMCI231	기초역학	3(3)	SMCI262	스마트도시 리빙랩	3(4)
	SMCI212	토지이용계획	3(3)	SMCI361	스마트도시 리빙랩II	3(4)
	SMCI223	디자인인포매틱스	3(3)	SMCI315	도시빅데이터응용	3(4)
	SMCI232	교통계획	3(3)	SMCI322	첨단도시계획캡스톤디자인	3(4)
	SMCI242	토질및기초	3(3)	SMCI429	첨단도시계획캡스톤디자인	3(4)
	SMCI243	국토및토지정보학	3(4)	SMCI431	첨단교통시스템캡스톤디자인	3(4)
	SMCI251	건설그래픽커뮤니케이션	3(3)	SMCI433	도시공간융합캡스톤디자인 I	3(3)
	SMCI264	스마트빌딩사공학	3(3)	SMCI457	국제도시스튜디오 I	3(3)
	SMCI312	국토및지역계획	3(3)	SMCI458	국제도시스튜디오 II	3(3)
	SMCI313	도시건축관계법규	3(3)	SMCI471	스마트도시현장인턴십 I	3(0)
	SMCI314	토지이용계획실습	3(3)	SMCI472	스마트도시현장인턴십 II	3(0)
	SMCI321	스마트도시설계	3(4)	SMCI473	스마트도시현장인턴십 III	6(0)
	SMCI332	스마트교통시스템	3(3)	SMCI474	스마트도시현장인턴십 IV	6(0)
	SMCI341	스마트RC설계	3(3)	SMCI121	프로젝트학기	3(10)
	SMCI342	스마트구조해석	3(3)	SMCI122	프로젝트학기II	3(10)
	SMCI343	구조시스템	3(3)	SMCI123	프로젝트학기III	3(10)
	SMCI352	디지털트윈스튜디오	3(4)	SMCI124	프로젝트학기IV	3(10)
	SMCI412	스마트도시관계법규	3(3)	SMCI125	프로젝트학기V	3(10)
	SMCI441	제로에너지도시건축시스템	3(3)			
	전공 인정	PUBS327	도시와사회	3(3)	PUBS210	사회조사방법론
CULC205		문화콘텐츠와인문지식	3(3)	ENVE413	환경생태및영향평가	3(3)
DCSC224		객체지향프로그래밍	3(3)	ENVE215	도시메가물처리공학및연습	3(4)
DPAD212		도시행정론	3(3)	NMCH439	에너지소재화학	3(3)
ECOP210		경제통계학	3(3)	DCSC323	딥러닝개론및연습	3(3)
AICS303		데이터통신네트워크	3(3)	DCSC321	데이터과학	3(3)
DCSC223		인공지능기초	3(3)	PUBS417	사회인구학	3(3)
ECOP305		계량경제학입문	3(3)	DPAD409	갈등관리와협상	3(3)
DPAD325		도시및지역개발론	3(3)	NMCH440	에너지소재화학II	3(3)
ENVE253		인간과자연의지속가능한융합	3(3)	SMEC205	도시회복탄력성	3(3)
ENVE255		융용역학	3(3)	DAMO313	교통운영분석	3(3)
ENVE312		환경수문및통계	3(4)	DAMO404	디지털트윈개론	3(3)
DCCS211		IoT개론	3(4)	DAMO407	융용빅데이터분석	3(3)
ENVE360		토질역학의기초	3(3)	DCCS208	빅데이터개론	3(3)
ENVE409		철근콘크리트공학	3(4)	AICS328	보안관제	3(3)
AICS322		데이터베이스설계방법론	3(3)	EICI303	혁신융합캡스톤디자인 I	3(3)
CULC204		스마트미디어론	3(3)	EICI304	혁신융합캡스톤디자인 II	3(3)

5. 학과(전공)별 교육목표 및 전공역량에 따른 이수체계도

【스마트도시학부】

[교육목표]

스마트도시학부는 스마트도시의 계획설계·건설 및 운영에 특화된 역량을 가진 스마트도시 산업을 주도할 핵심 고급인력 양성을 목표로 한다. 도시계획, 도시설계, 도시교통, 빅데이터, ICT 융합, 에너지, 환경, 도시경제, 복지, 거버넌스 등 스마트도시의 다양한 이슈들을 능동적이고 진취적으로 해결할 수 있는 이론과 실무를 겸비한 창의융합/실용/글로벌 인재 양성을 교육목표로 한다.

[이수체계도]

전공 역량	권장이수 학년/학기							
	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
스마트도시 계획 및 활용능력	파이썬프로그래밍	스마트도시개론 디지털스튜디오	도시및환경계획 건설그래픽커뮤니케이션 기초역학 국토및토지정보학 디자인인포매틱스 응용역학 인간과자연의지속가능안용함 도시회복탄력성	도시설계 토질및기초교통계획 스마트도시리빙랩 I 도시공간정보분석 스마트빌딩사공학 토질역학의기초	스마트도시설계 스마트건설정보모델링 토지이용계획 스마트RC설계 첨단교통공학 구조시스템 스마트도시리빙랩 II 도시건축관계법규 도시빅데이터응용 철근콘크리트공학	디지털트윈스튜디오 토지이용계획 환경수문및통계 스마트구조해석 스마트교통시스템 국토및지역계획 첨단도시계획캡스톤디자인 건설프로젝트관리	제로에너지도시시스템 도시메가물처리공학및연습 환경생태및영향평가 에너지소재화학 첨단교통시스템캡스톤디자인 국제도시스튜디오 I 스마트도시관계법규 도시공간융합캡스톤디자인 I	에너지소재화학II 첨단도시계획캡스톤디자인 국제도시스튜디오 II
DIGITAL LITERACY 및 ICT 활용능력	컴퓨터언어 컴퓨터언어 살습	통계학 입문	객체지향프로그래밍	빅데이터개론 인공지능기초	데이터통신 및네트워크 딥러닝개론 및연습 데이터과학	데이터베이스 설계방법론 IoT개론	응용빅데이터 분석	보안문제 디지털트윈 개론
스마트도시 통섭 운영능력	기초미적분 학연습 일반물리학 및연습	일반미적분 학및연습 일반물리학 및연습II	도시와사회 문화콘텐츠 와인문지식	도시행정론 경제통계학	계량경제학 입문 도시및지역 개발론	사회조사방법론 스마트미디어론	사회인구학 갈등관리와 협상	
융복합능력	Global English I	Global English II		프로젝트학기 I	프로젝트학기 II	프로젝트학기 III	스마트도시 현장인턴십 I, II 프로젝트학기 IV	스마트도시 현장인턴십 III, IV 프로젝트학기 IV